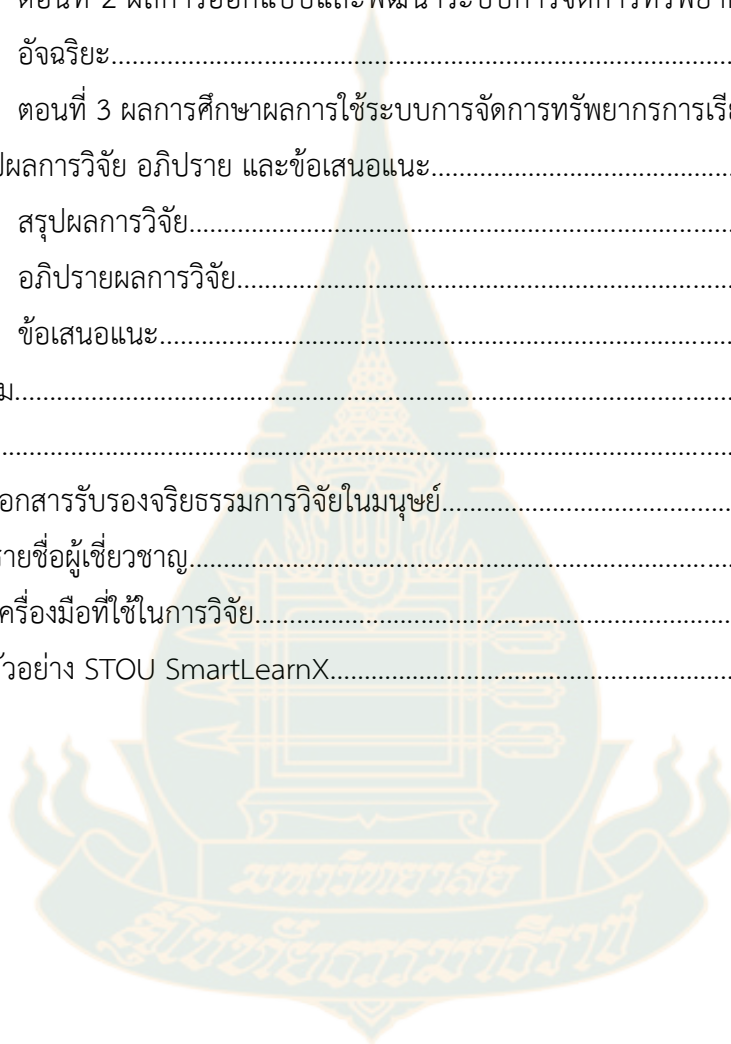


สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญตาราง.....	ฉ
สารบัญภาพ.....	ช
บทที่	
1 บทนำ.....	1
ความสำคัญของปัญหาการวิจัย.....	1
วัตถุประสงค์การวิจัย.....	3
ขอบเขตการวิจัย.....	4
สมมติฐานการวิจัย.....	5
นิยามศัพท์.....	5
ประโยชน์ที่ได้รับ.....	6
2 การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง.....	7
ตอนที่ 1 แนวคิดเกี่ยวกับระบบการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้อัจฉริยะ	7
ตอนที่ 2 แนวคิดเกี่ยวกับการเรียนรู้ออนไลน์แบบเปิด.....	18
ตอนที่ 3 แนวคิดเกี่ยวกับการศึกษาตลอดชีวิต.....	20
ตอนที่ 4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	26
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	30
ระยะที่ 1 การศึกษาความต้องการและแนวทางการพัฒนาระบบการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้อัจฉริยะเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ออนไลน์แบบเปิด และการเรียนรู้ตลอดชีวิต.....	31
ระยะที่ 2 การออกแบบและพัฒนาระบบการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้อัจฉริยะ.....	32
ระยะที่ 3 การศึกษาผลการใช้ระบบการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้อัจฉริยะ.....	34

	หน้า
4 ผลการวิจัย.....	38
ตอนที่ 1 ผลการศึกษาสภาพและปัญหา ความต้องการ และแนวทางการพัฒนา ระบบการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้อัจฉริยะเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ออนไลน์ แบบเปิด และการเรียนรู้ตลอดชีวิต.....	38
ตอนที่ 2 ผลการออกแบบและพัฒนาระบบการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้ อัจฉริยะ.....	46
ตอนที่ 3 ผลการศึกษาผลการใช้ระบบการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้อัจฉริยะ.	53
5 สรุปผลการวิจัย อภิปราย และข้อเสนอแนะ.....	63
สรุปผลการวิจัย.....	64
อภิปรายผลการวิจัย.....	66
ข้อเสนอแนะ.....	69
บรรณานุกรม.....	70
ภาคผนวก.....	76
ก. เอกสารรับรองจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์.....	77
ข. รายชื่อผู้เชี่ยวชาญ.....	79
ค. เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	82
ง. ตัวอย่าง STOU SmartLearnX.....	87



สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
4.1	ผลการวิจัย	39
4.2	ผลการประเมินคุณภาพต้นแบบระบบบริหารจัดการฯ	50
4.3	ผลการเปรียบเทียบคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน ในภาพรวมและจำแนกตามมหาวิทยาลัย	57
4.4	ผลการประเมินความพึงพอใจของกลุ่มทดลอง	58
4.5	ผลการคำนวณค่าขนาดอิทธิพลของคะแนนความรู้	61
4.6	ผลการเปรียบเทียบคะแนนหลังเรียนของ 3 มหาวิทยาลัย	62



สารบัญภาพ

ภาพที่		หน้า
2.1	แนวคิดการออกแบบการจัดการเรียนรู้ที่มุ่งเน้นประสบการณ์ของผู้เรียนเป็นสำคัญ	22
2.2	มิติทางด้านการออกแบบและพัฒนาคอนเทนต์	23
2.3	มิติด้านการสื่อสาร	24
2.4	มิติด้านการเผยแพร่และหลอมรวมคอนเทนต์	25
2.5	กรอบแนวคิดการวิจัย	29
4.1	ตัวอย่างระบบพัฒนาการจัดการทรัพยากรการเรียนรู้อัจฉริยะ	47
4.2	แนวคิดการพัฒนาระบบบริหารจัดการฯ	48
4.3	การแก้ไขภาพในคู่มือการใช้งาน	51
4.4	การปรับแก้ไขโหมดภาษาอังกฤษ	52
4.5	การปรับแก้ไขใน Note	52
4.6	การปรับแก้ไขในหัวข้อ “ส่งต่อ”	53
4.7	ตัวอย่างภาพกิจกรรมการทดลองสำหรับมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช	54
4.8	ตัวอย่างภาพกิจกรรมการทดลอง สำหรับ Universitas Terbuka และ Hanoi Open University	55
4.9	ตัวอย่างผลงานนักศึกษา	56
4.10	การเปรียบเทียบคะแนนก่อนเรียนและหลังเรียน จำแนกตามมหาวิทยาลัย	57
4.11	คะแนนความพึงพอใจของกลุ่มทดลอง จำแนกตามมหาวิทยาลัย	59
4.12	ค่าขนาดอิทธิพลของคะแนนความรู้ จำแนกตามมหาวิทยาลัย	61