

## ภาคผนวก

**ภาคผนวก ก ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ** (Item Specification)

**ภาคผนวก ข ข้อสอบที่สร้างจากระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติที่พัฒนาขึ้น**  
**(ข้อสอบคู่ขนาน)**

**ภาคผนวก ค แบบประเมินคุณภาพโดยข้อสอบ**

**ภาคผนวก ง แบบประเมินคุณภาพระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติ**  
**โดยใช้วิธีสร้างข้อสอบอัตโนมัติ สำหรับผู้เชี่ยวชาญ**

**ภาคผนวก ง แบบประเมินการใช้งานระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติ**  
**โดยใช้วิธีสร้างข้อสอบอัตโนมัติ สำหรับผู้ใช้งาน**

**ภาคผนวก ฉ แบบประเมินความเป็นคุณภาพของข้อสอบ**

**ภาคผนวก ช รายชื่อผู้เชี่ยวชาญ**

**ภาคผนวก ช คู่มือการใช้งานระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติ**  
**โดยใช้วิธีสร้างข้อสอบอัตโนมัติ**

ภาคผนวก ก : ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ (Item Specification)



### 1. ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ : เรื่องอนุพันธ์

เนื้อหา	อนุพันธ์
วัตถุประสงค์	คำนวนอนุพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้บทนิยามของอนุพันธ์หรือสูตรสำหรับการหาอนุพันธ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดฟังก์ชันให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาอนุพันธ์อันดับหนึ่ง</p> $f(x) = ax^{n_1} + bx^{n_2} + c$ <p>โดยที่ <math>a, b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>9</math> และไม่เท่ากับ <math>0</math> และ <math>a \neq b \neq c</math> และ <math>a, b</math> ไม่เท่ากับ <math>1</math> และ <math>-1</math></p> <p><math>n_1, n_2</math> เป็นจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง <math>2</math> ถึง <math>9</math> และ <math>n_1 &gt; n_2</math></p>
ลักษณะตัวถูก	หาอนุพันธ์โดยใช้สูตรการหาอนุพันธ์ผลบวกหรือผลลบ
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1} + (b)(n_2)x^{n_2}</math> โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นกำหนดให้เลขชี้กำลังมีค่าเท่าเดิม พร้อมทั้งหาอนุพันธ์ค่าคงที่</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1}</math> โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขชี้กำลังเพิ่มขึ้น <math>1</math> ค่า พร้อมทั้งหาอนุพันธ์ค่าคงที่</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1-1} + (b)(n_2)x^{n_2-1} + c</math> โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขชี้กำลังลดลง <math>1</math> ค่า และไม่หาอนุพันธ์ค่าคงที่</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + c</math> โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขชี้กำลังเพิ่มขึ้น <math>1</math> ค่า และไม่หาอนุพันธ์ค่าคงที่</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>อนุพันธ์ของฟังก์ชัน <math>f(x) = 2x^5 + 5x^3 - 8</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>10x^4 + 15x^2</math></li> <li>2. <math>10x^5 + 15x^3</math></li> <li>3. <math>10x^6 + 15x^4</math></li> <li>4. <math>10x^4 + 15x^2 - 8</math></li> <li>5. <math>10x^6 + 15x^4 - 8</math></li> </ol>
ตัวถูก	1.

เนื้อหา	อนุพันธ์
วัตถุประสงค์	คำนวนอนุพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้แบบนิยามของอนุพันธ์หรือสูตรสำหรับการหาอนุพันธ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดฟังก์ชันให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาอนุพันธ์อันดับหนึ่ง $f(x) = ax^{n_1} + bx^{n_2} + c$ โดยที่ $a, b, c$ เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $9$ และไม่เท่ากับ $0$ และ $a \neq b \neq c$ และ $a, b$ ไม่เท่ากับ $1$ และ $-1$ $n_1$ เป็นจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง $2$ ถึง $9$ และ $n_2$ เป็นจำนวนเต็มลบอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $-2$
ลักษณะตัวถูก	หาอนุพันธ์โดยใช้สูตรการหาอนุพันธ์ผลบวกหรือผลลบ
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1} + (b)(n_2)x^{n_2}$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นกำหนดให้เลขซึ่งกำลังมีค่าเท่าเดิม พร้อมทั้งหาอนุพันธ์ค่าคงที่ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1}$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า พร้อมทั้งหาอนุพันธ์ค่าคงที่ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1-1} + (b)(n_2)x^{n_2-1} + c$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังลดลง $1$ ค่า และไม่หาอนุพันธ์ค่าคงที่ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + c$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า และไม่หาอนุพันธ์ค่าคงที่
ตัวอย่างข้อสอบ	อนุพันธ์ของฟังก์ชัน $f(x) = 3x^5 + 4x^{-3} - 9$ มีค่าเท่ากับข้อใด 1. $15x^4 - 12x^{-4}$ 2. $15x^5 - 12x^{-3}$ 3. $15x^6 - 12x^{-2}$ 4. $15x^4 - 12x^{-4} - 9$ 5. $15x^6 - 12x^{-2} - 9$
ตัวถูก	1.

เนื้อหา	อนุพันธ์
วัตถุประสงค์	คำนวนอนุพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้บทนิยามของอนุพันธ์หรือสูตรสำหรับการหาอนุพันธ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดฟังก์ชันใหม่รูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาอนุพันธ์อันดับหนึ่ง $f(x) = ax^{n_1} + bx^{n_2} + c$ โดยที่ $a, b, c$ เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $9$ และไม่เท่ากับ $0$ และ $a \neq b \neq c$ และ $a, b$ ไม่เท่ากับ $1$ และ $-1$ $n_1, n_2$ เป็นจำนวนเต็มลบอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $-2$ และ $n_1 < n_2$
ลักษณะตัวถูก	หาอนุพันธ์โดยใช้สูตรการหาอนุพันธ์ผลบวกหรือผลลบ
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1} + (b)(n_2)x^{n_2}$ โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นกำหนดให้เลขชี้กำลังมีค่าเท่าเดิม พร้อมทั้งหาอนุพันธ์ค่าคงที่ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1}$ โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขชี้กำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า พร้อมทั้งหาอนุพันธ์ค่าคงที่ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1-1} + (b)(n_2)x^{n_2-1} + c$ โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัว แปร จากนั้นปรับค่าเลขชี้กำลังลดลง $1$ ค่า และไม่หาอนุพันธ์ค่าคงที่ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + c$ โดยการนำเลขชี้กำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัว แปร จากนั้นปรับค่าเลขชี้กำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า และไม่หาอนุพันธ์ค่าคงที่
ตัวอย่างข้อสอบ	อนุพันธ์ของฟังก์ชัน $f(x) = 4x^{-5} + 5x^{-3} - 6$ มีค่าเท่ากับข้อใด 1. $-20x^{-4} - 15x^{-2}$ 2. $-20x^{-5} - 15x^{-3}$ 3. $-20x^{-6} - 15x^{-4}$ 4. $-20x^{-4} - 15x^{-2} - 6$ 5. $-20x^{-6} - 15x^{-4} - 6$
ตัวถูก	3.

เนื้อหา	อนุพันธ์
วัตถุประสงค์	คำนวณอนุพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้บทนิยามของอนุพันธ์หรือสูตรสำหรับการหาอนุพันธ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดฟังก์ชันให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาอนุพันธ์อันดับหนึ่ง $f(x) = ax^{n_1} + bx^{n_2} + cx^{n_3}$ โดยที่ $a, b, c$ เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $9$ และไม่เท่ากับ $0$ และ $a \neq b \neq c$ และ $a, b, c$ ไม่เท่ากับ $1$ และ $-1$ $n_1, n_2, n_3$ เป็นจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง $2$ ถึง $9$ และ $n_1 > n_2 > n_3$
ลักษณะตัวถูก	หาอนุพันธ์โดยใช้สูตรการหาอนุพันธ์ผลบวกหรือผลลบ
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1} + (b)(n_2)x^{n_2} + (c)(n_3)x^{n_3}$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นกำหนดให้เลขซึ่งกำลังมีค่าเท่าเดิม <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + (c)(n_3)x^{n_3+1}$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1-1} + (b)(n_2)x^{n_2-1} + (c)(n_3)$ โดยพจน์ที่ $1$ และพจน์ที่ $2$ ให้นำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า และพจน์ที่ $3$ กำหนดให้เป็นค่าคงที่ โดยนำสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปรคูณกับเลขซึ่งกำลัง <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + (c)(n_3)$ โดยพจน์ที่ $1$ และพจน์ที่ $2$ ให้นำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า และพจน์ที่ $3$ กำหนดให้เป็นค่าคงที่ โดยนำสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปรคูณกับเลขซึ่งกำลัง
ตัวอย่างข้อสอบ	อนุพันธ์ของฟังก์ชัน $f(x) = 2x^5 + 5x^3 - 3x^2$ มีค่าเท่ากับข้อใด 1. $10x^4 + 15x^2 - 6$ 2. $10x^6 + 15x^4 - 6$ 3. $10x^4 + 15x^2 - 6x$ 4. $10x^6 + 15x^4 - 6x^3$ 5. $10x^5 + 15x^3 - 6x^2$
ตัวถูก	3.

เนื้อหา	อนุพันธ์
วัตถุประสงค์	คำนวนอนุพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้บทนิยามของอนุพันธ์หรือสูตรสำหรับการหาอนุพันธ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดฟังก์ชันให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาอนุพันธ์อันดับหนึ่ง</p> $f(x) = ax^{n_1} + bx^{n_2} + cx^{n_3}$ <p>โดยที่ <math>a, b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>9</math> และไม่เท่ากับ <math>0</math> และ <math>a \neq b \neq c</math> และ <math>a, b, c</math> ไม่เท่ากับ <math>1</math> และ <math>-1</math></p> <p><math>n_1, n_2</math> เป็นจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง <math>2</math> ถึง <math>9</math></p> <p><math>n_3</math> เป็นจำนวนเต็มลบอยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>-2</math></p> <p>และ <math>n_1 &gt; n_2 &gt; n_3</math></p>
ลักษณะตัวถูก	หาอนุพันธ์โดยใช้สูตรการหาอนุพันธ์ผลบวกหรือผลลบ
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1} + (b)(n_2)x^{n_2} + (c)(n_3)x^{n_3}</math> โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นกำหนดให้เลขซึ่งกำลังมีค่าเท่าเดิม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + (c)(n_3)x^{n_3+1}</math> โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น <math>1</math> ค่า</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1-1} + (b)(n_2)x^{n_2-1} + (c)(n_3)</math> โดยพจน์ที่ <math>1</math> และพจน์ที่ <math>2</math> ให้นำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น <math>1</math> ค่า และพจน์ที่ <math>3</math> กำหนดให้เป็นค่าคงที่ โดยนำสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปรคูณกับเลขซึ่งกำลัง</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ <math>(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + (c)(n_3)</math> โดยพจน์ที่ <math>1</math> และพจน์ที่ <math>2</math> ให้นำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น <math>1</math> ค่า และพจน์ที่ <math>3</math> กำหนดให้เป็นค่าคงที่ โดยนำสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปรคูณกับเลขซึ่งกำลัง</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>อนุพันธ์ของฟังก์ชัน <math>f(x) = 5x^4 + 6x^2 - 7x^{-2}</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>20x^3 + 12x + 14</math></li> <li>2. <math>20x^5 + 12x^3 + 14</math></li> <li>3. <math>20x^5 + 12x^3 + 14x^{-1}</math></li> <li>4. <math>20x^3 + 12x + 14x^{-3}</math></li> </ol>

	5. $20x^4 + 12x^2 + 14x^{-2}$
ตัวถูก	4.

เนื้อหา	อนุพันธ์
วัตถุประสงค์	คำนวนอนุพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้บทนิยามของอนุพันธ์หรือสูตรสำหรับการหาอนุพันธ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดฟังก์ชันให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาอนุพันธ์อันดับหนึ่ง $f(x) = ax^{n_1} + bx^{n_2} + cx^{n_3}$ โดยที่ $a, b, c$ เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $9$ และไม่เท่ากับ $0$ และ $a \neq b \neq c$ และ $a, b, c$ ไม่เท่ากับ $1$ และ $-1$ $n_1, n_2, n_3$ เป็นจำนวนเต็มลบอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $-2$ และ $n_1 < n_2 < n_3$
ลักษณะตัวถูก	หาอนุพันธ์โดยใช้สูตรการหาอนุพันธ์ผลบวกหรือผลลบ
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1} + (b)(n_2)x^{n_2} + (c)(n_3)x^{n_3}$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นกำหนดให้เลขซึ่งกำลังมีค่าเท่าเดิม <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + (c)(n_3)x^{n_3+1}$ โดยการนำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1-1} + (b)(n_2)x^{n_2-1} + (c)(n_3)$ โดยพจน์ที่ $1$ และพจน์ที่ $2$ ให้นำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า และพจน์ที่ $3$ กำหนดให้เป็นค่าคงที่ โดยนำสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปรคูณกับเลขซึ่งกำลัง <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันในรูปแบบ $(a)(n_1)x^{n_1+1} + (b)(n_2)x^{n_2+1} + (c)(n_3)$ โดยพจน์ที่ $1$ และพจน์ที่ $2$ ให้นำเลขซึ่งกำลังคูณกับสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปร จากนั้นปรับค่าเลขซึ่งกำลังเพิ่มขึ้น $1$ ค่า และพจน์ที่ $3$ กำหนดให้เป็นค่าคงที่ โดยนำสัมประสิทธิ์หน้าตัวแปรคูณกับเลขซึ่งกำลัง
ตัวอย่างข้อสอบ	อนุพันธ์ของฟังก์ชัน $f(x) = 2x^{-4} + 4x^{-3} - 5x^{-2}$ มีค่าเท่ากับข้อใด 1. $-8x^{-5} - 12x^{-4} + 10$ 2. $-8x^{-3} - 12x^{-2} + 10$ 3. $-8x^{-3} - 12x^{-2} + 10x^{-1}$

	4. $-8x^{-4} - 12x^{-3} + 10x^{-2}$ 5. $-8x^{-5} - 12x^{-4} + 10x^{-3}$
ตัวถูก	5.

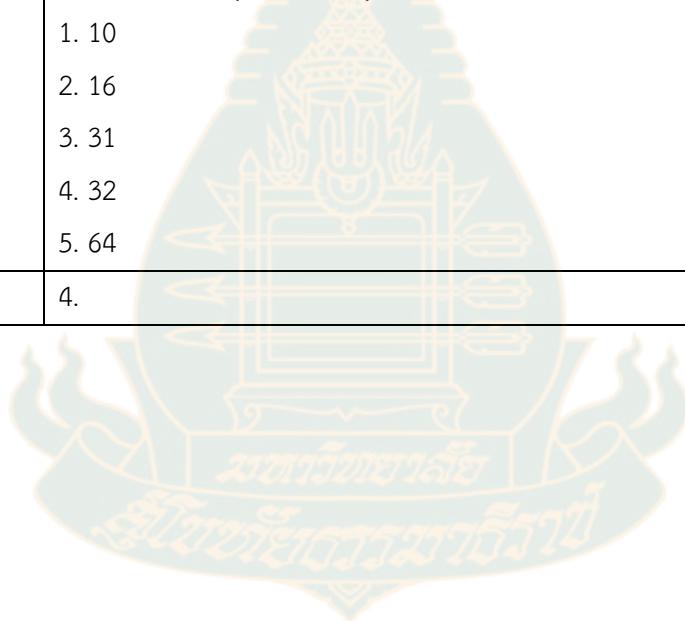
เนื้อหา	อนุพันธ์
วัตถุประสงค์	คำนวณอนุพันธ์ของฟังก์ชันโดยใช้บทนิยามของอนุพันธ์หรือสูตรสำหรับการหาอนุพันธ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดฟังก์ชันใหม่รูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาอนุพันธ์อันดับหนึ่ง $f(x) = (ax^{n_1} + b)(cx^{n_2} + d)$ โดยที่ $a, b, c, d$ เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง $-9$ ถึง $9$ และไม่เท่ากับ $0$ และ $a, c$ ไม่เท่ากับ $1$ และ $-1$ และ $a, b, c, d$ สามารถมีค่าเท่ากันได้ไม่เกิน $1$ คู่ $n_1, n_2$ เป็นจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง $2$ ถึง $9$ และ $n_1 \neq n_2$
ลักษณะตัวถูก	หาอนุพันธ์โดยใช้สูตรการหาอนุพันธ์ผลคูณ ในรูปแบบ $f(x) = (A)(B) \rightarrow (A) \frac{d}{dx}(B) + (B) \frac{d}{dx}(A)$ โดยที่ $A = (ax^{n_1} + b)$ และ $B = (cx^{n_2} + d)$
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันตามหลักการหาอนุพันธ์โดยใช้สูตรผลคูณ <math>(A) \frac{d}{dx}(B) + (B) \frac{d}{dx}(A)</math> และในขั้นตอนการหาอนุพันธ์ให้ปรับค่าเลขชี้กำลังเพิ่มขึ้น <math>1</math> ค่า</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันตามหลักการหาอนุพันธ์ภายใต้การใช้สูตร <math>\frac{d}{dx}(A) + \frac{d}{dx}(B)</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันตามหลักการหาอนุพันธ์ภายใต้การใช้สูตร <math>\frac{d}{dx}(A) + \frac{d}{dx}(B)</math> และในขั้นตอนการหาอนุพันธ์ให้ปรับค่าเลขชี้กำลังเพิ่มขึ้น <math>1</math> ค่า</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : ดำเนินการหาอนุพันธ์กับทุกพจน์ของฟังก์ชันตามหลักการหาอนุพันธ์โดยใช้สูตรผลคูณ <math>(A) \frac{d}{dx}(B) + (B) \frac{d}{dx}(A)</math> และในขั้นตอนการหาอนุพันธ์ กำหนดให้ค่าเลขชี้กำลังคงเดิม</p>

ตัวอย่างข้อสอบ	อนุพันธ์ของฟังก์ชัน $f(x) = (2x^2 - 5)(2x^3 + 4)$ มีค่าเท่ากับข้อใด 1. $6x^2 + 4x$ 2. $6x^4 + 4x^3$ 3. $20x^5 - 30x^3 + 16x^2$ 4. $20x^6 - 30x^4 + 16x^3$ 5. $20x^4 - 30x^2 + 16x$
ตัวถูก	5.

## 2. ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ : เรื่องเซต

เนื้อหา	เซต
วัตถุประสงค์	บอกการเป็นสมาชิกของเซตและสับเซตได้
ระดับพุทธิกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดเซตให้อยู่ในรูปแบบต่อไปนี้ และให้หาสับเซตทั้งหมดของเซตที่กำหนด - เขียนเซตแบบแจกแจงสมาชิก โดยกำหนดให้เซตมีจำนวนสมาชิกเท่ากับ 3 ตัว และสมาชิกเซตแต่ละตัวไม่ซ้ำกัน - สมาชิกเซตแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 หรือ เป็นตัวอักษร a-z
ลักษณะตัวถูก	เขียนสับเซตของเซตที่โจทย์กำหนดได้ครบถ้วน
ลักษณะตัวลวง	<u>ตัวลวงรูปแบบที่ 1</u> : เขียนสับเซตทั้งหมดของเซต A ยกเว้นเซตว่าง <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 2</u> : เขียนสับเซตทั้งหมดของเซต A ยกเว้นเซต A <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 3</u> : เขียนเพาเวอร์เซตของเซต A โดยไม่มีเซตว่างเป็นสมาชิก <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 4</u> : เขียนเพาเวอร์เซตของเซต A
ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้ $A = \{a, b, c\}$ จงหาสับเซตทั้งหมดของ A 1. $\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}$ 2. $\{\}, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}$ 3. $\{\{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\}$ 4. $\{\{\}, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}\}$ 5. $\{\}, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\}$
ตัวถูก	5.

เนื้อหา	เซต
วัตถุประสงค์	บอกการเป็นสมาชิกของเซตและสับเซตได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาน	กำหนดเซตให้อยู่ในเงื่อนไขต่อไปนี้ แล้วให้หาจำนวนสับเซตทั้งหมดของเซตที่กำหนด - เขียนเซตแบบแจกแจงสมาชิก โดยกำหนดให้เซตมีจำนวนสมาชิกเท่ากับ 5 ตัว และ สมาชิกเซตแต่ละตัวไม่ซ้ำกัน - สมาชิกเซตแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 หรือ เป็นตัวอักษร a-z
ลักษณะตัวถูก	เขียนจำนวนสับเซตทั้งหมดที่โจทย์กำหนดได้ถูกต้องตามหลักการ
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : เขียนจำนวนสับเซตทั้งหมดโดยใช้สูตร $2^n$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : เขียนจำนวนสับเซตทั้งหมดโดยใช้สูตร $2^{n-1}$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : เขียนจำนวนสับเซตทั้งหมดโดยใช้สูตร $2^n - 1$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : เขียนจำนวนสับเซตทั้งหมดโดยใช้สูตร $2^{n+1}$
ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้ $A = \{0, 2, 4, 6, 8\}$ จงหาจำนวนสับเซตทั้งหมดของ $A$ 1. 10 2. 16 3. 31 4. 32 5. 64
ตัวถูก	4.



เนื้อหา	เซต
วัตถุประสงค์	บอกการเป็นสมาชิกของเซตและสับเซตได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาມ	กำหนดเซตให้อยู่ในเงื่อนไขต่อไปนี้ แล้วให้หาเพาเวอร์เซตของเซตที่กำหนด - เขียนเซตแบบแจกแจงสมาชิก โดยกำหนดให้เซตมีจำนวนสมาชิกเท่ากับ 3 ตัว และ สมาชิกเซตแต่ละตัวไม่ซ้ำกัน - สมาชิกเซตแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 หรือ เป็นตัวอักษร a-z
ลักษณะตัวถูก	เขียนเพาเวอร์เซตของเซตที่โจทย์กำหนดได้ถูกต้องตามหลักการ
ลักษณะตัวலวง	<u>ตัวลวงรูปแบบที่ 1</u> : เขียนสับเซตทั้งหมดของเซต A ยกเว้นเซตว่าง <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 2</u> : เขียนเพาเวอร์เซตของเซต A โดยไม่มีเซต A เป็นสมาชิก <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 3</u> : เขียนเพาเวอร์เซตของเซต A โดยไม่มีเซตว่างเป็นสมาชิก <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 4</u> : เขียนสับเซตทั้งหมดของเซต A
ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้ $A = \{3, 5, 7\}$ จงหา $P(A)$ 1. $\{\}, \{5\}, \{7\}, \{3, 5\}, \{3, 7\}, \{5, 7\}, \{3, 5, 7\}$ 2. $\{\{\}, \{3\}, \{5\}, \{7\}, \{3, 5\}, \{3, 7\}, \{5, 7\}\}$ 3. $\{\{3\}, \{5\}, \{7\}, \{3, 5\}, \{3, 7\}, \{5, 7\}, \{3, 5, 7\}\}$ 4. $\{\}, \{3\}, \{5\}, \{7\}, \{3, 5\}, \{3, 7\}, \{5, 7\}, \{3, 5, 7\}$ 5. $\{\{\}, \{3\}, \{5\}, \{7\}, \{3, 5\}, \{3, 7\}, \{5, 7\}, \{3, 5, 7\}\}$
ตัวถูก	5.



เนื้อหา	เซต
วัตถุประสงค์	สร้างเซตใหม่ตามที่โจทย์กำหนดให้ได้
ระดับพุทธิกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดเซตให้อยู่ในเงื่อนไขต่อไปนี้ แล้วให้หาเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตได้แก่ การหาผลต่างร่วมกับการหาหยนเนียน</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เขียนเซตแบบแจงสมาชิก จำนวน 3 เชต ที่สมาชิกภายในเซตเดียวกันไม่ซ้ำกัน โดยเซตที่ 1 มีสมาชิกทั้งหมด 5 ตัว เชตที่ 2 มีสมาชิกทั้งหมด 4 ตัว และ เชตที่ 3 มีสมาชิกทั้งหมด 3 ตัว</li> <li>- สมาชิกเซตแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 หรือ เป็นตัวอักษร a-z</li> <li>- เชตที่ 2 เป็นสับเซตของเชตที่ 1</li> <li>- สมาชิกของเชตที่ 3 มีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเชตที่ 2 จำนวน 2 ตัว</li> </ul>
ลักษณะตัวถูก	เขียนเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตตามที่โจทย์กำหนด
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : เขียนค่าตอบของ $(B \cap C) - A$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : เขียนค่าตอบของ $(B \cup C) - A$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : เขียนค่าตอบของ $A - (B \cap C)$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : เขียนเซต $A$
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>A = \{1, 2, 3, 4, 5\}</math>, <math>B = \{2, 3, 4, 5\}</math> และ <math>C = \{4, 5, 6\}</math> จะหา <math>A - (B \cup C)</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\{\}</math></li> <li>2. <math>\{1\}</math></li> <li>3. <math>\{6\}</math></li> <li>4. <math>\{1, 2, 3\}</math></li> <li>5. <math>\{1, 2, 3, 4, 5\}</math></li> </ol>
ตัวถูก	2.

เนื้อหา	เซต
วัตถุประสงค์	สร้างเซตใหม่ตามที่โจทย์กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดเซตให้อยู่ในเงื่อนไขต่อไปนี้ แล้วให้หาเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตได้แก่ การหาผลต่างร่วมกับการหาอินเตอร์เซกต์</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เขียนเซตแบบแยกแจงสมาชิก จำนวน 3 เซต ที่สมาชิกภายในเซตเดียวกันไม่ซ้ำกัน โดยเซตที่ 1 มีสมาชิกทั้งหมด 5 ตัว เซตที่ 2 มีสมาชิกทั้งหมด 4 ตัว และ เซตที่ 3 มีสมาชิกทั้งหมด 3 ตัว</li> <li>- สมาชิกเซตแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 หรือ เป็นตัวอักษร a-z</li> <li>- เซตที่ 2 เป็นสับเซตของเซตที่ 1</li> <li>- สมาชิกของเซตที่ 3 มีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเซตที่ 2 จำนวน 2 ตัว</li> </ul>
ลักษณะตัวถูก	เขียนเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตตามที่โจทย์กำหนด
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : เขียนคำตอบของ <math>(B \cap C) - A</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : เขียนคำตอบของ <math>A - (B \cup C)</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : เขียนคำตอบของ <math>(B \cup C) - A</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : เขียนเซต <math>A</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>A = \{1, 2, 3, 4, 5\}</math>, <math>B = \{2, 3, 4, 5\}</math> และ <math>C = \{4, 5, 6\}</math> จงหา</p> $A - (B \cap C)$ <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\{\}</math></li> <li>2. <math>\{1\}</math></li> <li>3. <math>\{6\}</math></li> <li>4. <math>\{1, 2, 3\}</math></li> <li>5. <math>\{1, 2, 3, 4, 5\}</math></li> </ol>
ตัวถูก	4.

เนื้อหา	เซต
วัตถุประสงค์	สร้างเซตใหม่ตามที่โจทย์กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดเซตให้อยู่ในเงื่อนไขต่อไปนี้ แล้วให้หาเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตได้แก่ การหาคอมพลีเมนต์ร่วมกับการหาอย่างเดียว กันไม่ซ้ำกัน โดย</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เขียนเซตแบบแจงสมาชิก จำนวน 3 เชต ที่สมาชิกภายในเซตเดียวกันไม่ซ้ำกัน โดย เชตที่ 1 กำหนดให้เป็นเอกภพสัมพัทธ์มีสมาชิกทั้งหมด 9 ตัว เชตที่ 2 มีสมาชิกทั้งหมด 4 ตัว และ เชตที่ 3 มีสมาชิกทั้งหมด 3 ตัว</li> <li>- สมาชิกเซตแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 หรือ เป็นตัวอักษร a-z</li> <li>- สมาชิกของเชตที่ 2 มีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเชตที่ 1 ในตำแหน่งที่ 2-5</li> <li>- สมาชิกของเชตที่ 3 มีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเชตที่ 2 ในตำแหน่งที่ 1-2 และมีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเชตที่ 1 ในตำแหน่งที่ 6</li> </ul>
ลักษณะตัวถูก	เขียนเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตตามที่โจทย์กำหนด
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลวงรูปแบบที่ 1</u> : เขียนคำตอบของ $A \cap B$ <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 2</u> : เขียนคำตอบของ $A \cup B$ <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 3</u> : เขียนคำตอบของ $(A \cap B)'$ <u>ตัวลวงรูปแบบที่ 4</u> : เขียนเซต $U$
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>U = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}</math>, <math>A = \{2, 3, 4, 5\}</math> และ <math>B = \{4, 5, 6\}</math></p> <p>จงหา <math>(A \cup B)'</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\{4, 5\}</math></li> <li>2. <math>\{1, 7, 8, 9\}</math></li> <li>3. <math>\{2, 3, 4, 5, 6\}</math></li> <li>4. <math>\{1, 2, 3, 6, 7, 8, 9\}</math></li> <li>5. <math>\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}</math></li> </ol>
ตัวถูก	2.

เนื้อหา	เซต
วัตถุประสงค์	สร้างเซตใหม่ตามที่โจทย์กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดเซตให้อยู่ในเงื่อนไขต่อไปนี้ แล้วให้หาเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตได้แก่ การหาคอมพลีเม้นต์ร่วมกับการหาอินเตอร์เซกต์</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- เขียนเซตแบบแจงสมาชิก จำนวน 3 เชต ที่สมาชิกภายในเซตเดียวกันไม่ซ้ำกัน โดย เชตที่ 1 กำหนดให้เป็นเอกภพสัมพัทธ์มีสมาชิกทั้งหมด 9 ตัว เชตที่ 2 มีสมาชิกทั้งหมด 4 ตัว และ เชตที่ 3 มีสมาชิกทั้งหมด 3 ตัว</li> <li>- สมาชิกเซตแต่ละตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 หรือ เป็นตัวอักษร a-z</li> <li>- สมาชิกของเชตที่ 2 มีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเชตที่ 1 ในตำแหน่งที่ 2-5</li> <li>- สมาชิกของเชตที่ 3 มีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเชตที่ 2 ในตำแหน่งที่ 1-2 และมีค่าซ้ำกับ สมาชิกของเชตที่ 1 ในตำแหน่งที่ 6</li> </ul>
ลักษณะตัวถูก	เขียนเซตที่เป็นผลลัพธ์ของการดำเนินการบนเซตตามที่โจทย์กำหนด
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : เขียนคำตอบของ <math>A \cap B</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : เขียนคำตอบของ <math>(A \cup B)'</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : เขียนคำตอบของ <math>A \cup B</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : เขียนเซต <math>U</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>U = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}</math>, <math>A = \{2, 3, 4, 5\}</math> และ <math>B = \{4, 5, 6\}</math></p> <p>จงหา <math>(A \cap B)'</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\{4, 5\}</math></li> <li>2. <math>\{1, 7, 8, 9\}</math></li> <li>3. <math>\{2, 3, 4, 5, 6\}</math></li> <li>4. <math>\{1, 2, 3, 6, 7, 8, 9\}</math></li> <li>5. <math>\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\}</math></li> </ol>
ตัวถูก	4.

### 3. ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ : เรื่องสมการ

เนื้อหา	สมการ
วัตถุประสงค์	แก้สมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b = c$ <p>โดยที่ <math>a, b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง <math>-9 \leq 9</math> และไม่เท่ากับ 0 และ <math>a \neq b \neq c</math> และ <math>a \neq 1</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรจาก การคูณเป็นการหาร</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรและ ค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้สมการโดยกลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรเป็นตรง ข้ามก่อนแล้วจึงแก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมาย</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>9x - 3 = 5</math> และ <math>x + 3</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 21</li> <li>2. 75</li> <li>3. <math>\frac{25}{9}</math></li> <li>4. <math>\frac{29}{9}</math></li> <li>5. <math>\frac{35}{9}</math></li> </ol>
ตัวถูก	5.

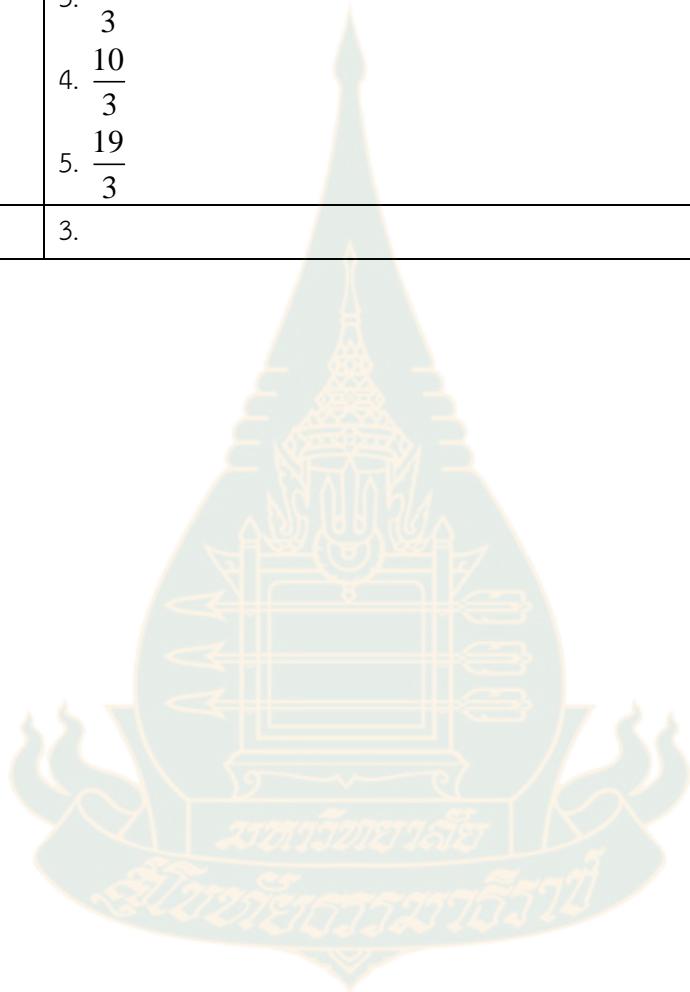
เนื้อหา	สมการ
วัตถุประสงค์	แก้สมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาน	<p>กำหนดสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ตัวเลขจำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b = c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเศษส่วนอย่างต่ำที่ตัวเศษเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 1 ถึง 5 และตัวส่วนเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 2 ถึง 9 โดยที่ตัวเศษไม่เท่ากับตัวส่วน</p> <p><math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ <math>b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณค่าคงที่ของพจน์ด้านขวาของสมการ จากนั้นจึงแก้สมการหาค่าตัวแปรที่กำหนด</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรจาก การคูณเป็นการหาร</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณค่าคงที่ของพจน์ด้านขวาของสมการ จากนั้นจึงแก้สมการหาค่าตัวแปรที่กำหนด โดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรจากการคูณเป็นการหาร</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>\frac{3}{5}x - 5 = 9</math> แล้ว <math>x + 3</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\frac{29}{3}</math></li> <li>2. <math>\frac{59}{3}</math></li> <li>3. <math>\frac{79}{3}</math></li> <li>4. 153</li> <li>5. 213</li> </ol>
ตัวถูก	3.

เนื้อหา	สมการ
วัตถุประสงค์	แก้สมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b = c + dx$ <p>โดยที่ <math>a, b, c, d</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>9</math> และ <math>a \neq b \neq c \neq d</math> และ <math>a, b, c, d</math> ไม่เท่ากับ <math>0</math> และ <math>a &gt; d</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรและค่าคงที่เป็นตรงข้ามเฉพาะการบวกและการลบ</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้สมการโดยกลับเฉพาะเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรเป็นตรงข้ามเท่านั้น</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้สมการถูกต้องตามหลักการแก้สมการเฉพาะการบวกและการลบแต่การแก้สมการเรื่องการคูณไม่เปลี่ยนเครื่องหมายเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรและค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>5x - 3 = 4 + 2x</math> และ <math>x + 3</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 10</li> <li>2. 24</li> <li>3. <math>\frac{10}{3}</math></li> <li>4. <math>\frac{22}{7}</math></li> <li>5. <math>\frac{16}{3}</math></li> </ol>
ตัวถูก	5.

เนื้อหา	สมการ
วัตถุประสงค์	แก้สมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถานม	<p>กำหนดสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b = c + dx$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเศษส่วนอย่างต่ำที่ตัวเศษเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 1 ถึง 5 และตัวส่วนเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 2 ถึง 9 โดยที่ตัวเศษไม่เท่ากับตัวส่วน</p> <p><math>b, c, d</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ <math>b \neq c \neq d</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวலวง	<p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 1</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณทั้งสมการเฉพาะพจน์ตัวแปร จากนั้นจึงแก้สมการหาค่าตัวแปรที่กำหนด</p> <p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 2</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณทุกพจน์ทั้งสมการ จากนั้นจึงแก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรและค่าคงที่เป็นตรงข้ามเฉพาะการบวกและการลบ</p> <p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 3</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณพจน์ที่อยู่ด้านขวาของสมการทั้งสมการ ในส่วนของพจน์ที่อยู่ด้านซ้ายของสมการให้นำเลขของตัวส่วนคูณเฉพาะพจน์ตัวแปร จากนั้นจึงแก้สมการหาค่าตัวแปรที่กำหนด</p> <p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 4</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณพจน์ที่อยู่ด้านขวาของสมการทั้งสมการ ในส่วนของพจน์ที่อยู่ด้านซ้ายของสมการให้นำเลขของตัวส่วนคูณเฉพาะพจน์ตัวแปร จากนั้นจึงแก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรและค่าคงที่เป็นตรงข้ามเฉพาะการบวกและการลบ</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>\frac{1}{2}x + 2 = -1 + 3x</math> แล้ว <math>x + 5</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 5</li> <li>2. <math>\frac{28}{5}</math></li> <li>3. <math>\frac{29}{5}</math></li> </ol>

	4. $\frac{31}{5}$ 5. $\frac{37}{7}$
ตัวถูก	4.
เนื้อหา	สมการ
วัตถุประสงค์	แก้สมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถ้า	กำหนดสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของสมการตามที่โจทย์กำหนด <u>รูปแบบสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้ $ax + b = c + dx$ โดยที่ $a, d$ เป็นเศษส่วนอย่างต่ำที่ตัวเศษเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 1 ถึง 5 และตัวส่วนเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 2 ถึง 9 โดยที่ตัวเศษไม่เท่ากับตัวส่วน และตัวส่วนของ $a, d$ มีค่าเท่ากัน และ $a \neq d$ $b, c$ เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ $b \neq c$
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณทั้งสมการเฉพาะพจน์ตัวแปร จากนั้นจึงแก้สมการหาค่าตัวแปรที่กำหนด <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณทุกพจน์ทั้งสมการ จากนั้นจึงแก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรและค่าคงที่เป็นตรงข้ามเฉพาะการบวกและการลบ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณทั้งสมการเฉพาะพจน์ตัวแปร จากนั้นจึงแก้สมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรและค่าคงที่เป็นตรงข้ามเฉพาะการบวกและการลบ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้สมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณทุกพจน์ทั้งสมการ จากนั้นจึงแก้สมการโดยไม่กลับเฉพาะเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม

ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้ $\frac{1}{2}x + 4 = 6 - \frac{5}{2}x$ และ $x + 3$ มีค่าเท่ากับข้อใด 1. $-2$ 2. $\frac{1}{2}$ 3. $\frac{11}{3}$ 4. $\frac{10}{3}$ 5. $\frac{19}{3}$
ตัวถูก	3.



เนื้อหา	สมการ
วัตถุประสงค์	แก้สมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำตาม	<p>กำหนดสมการค่าวอดรัติกให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบสมการค่าวอดรัติก</u> : ด้านซ้ายของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรที่มีเลขชี้กำลังเท่ากับสอง จำนวน 1 พจน์ พจน์ตัวแปรที่มีเลขชี้กำลังเท่ากับหนึ่ง จำนวน 1 พจน์ และ พจน์ค่าคงที่ จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่มีค่าเท่ากับศูนย์ จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax^2 + bx + c = 0$ <p>โดยที่ <math>a = 1</math> <math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง <math>-12</math> ถึง <math>12</math> และไม่เท่ากับ <math>0</math> และ <math>b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวலวง	<p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 1</u> : แก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง เมื่อได้คำตอบแล้วกลับเครื่องหมายเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 2</u> : แก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง เมื่อได้คำตอบแล้วกลับเครื่องหมายคำตอบค่าได้ค่านึงเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 3</u> : แก้สมการโดยวิธีใช้สูตรและคำตอบของสมการอยู่ในรูปแบบ</p> $-\frac{b}{2}, \frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2}$ <p><u>ตัวลวงรูปแบบที่ 4</u> : แก้สมการโดยวิธีใช้สูตรและคำตอบของสมการอยู่ในรูปแบบ</p> $-\frac{b}{2}, -\frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2}$
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>x^2 + 3x + 2 = 0</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>-2, -1</math></li> <li>2. <math>2, -1</math></li> <li>3. <math>2, 1</math></li> <li>4. <math>-\frac{3}{2}, \frac{1}{2}</math></li> <li>5. <math>-\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}</math></li> </ol>
ตัวถูก	1.

เนื้อหา	สมการ
วัตถุประสงค์	แก้สมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถานม	<p>กำหนดสมการค่าวอดรัติกให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบสมการค่าวอดรัติก</u> : ด้านซ้ายของสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรที่มีเลขชี้กำลังเท่ากับสอง จำนวน 1 พจน์ และพจน์ตัวแปรที่มีเลขชี้กำลังเท่ากับหนึ่งจำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่ จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax^2 + bx = -c$ <p>โดยที่ <math>a = 1</math>, <math>b</math> เป็นเลขจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง 2 ถึง 12, <math>c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มลบอยู่ในช่วง -12 ถึง -2</p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง เมื่อได้คำตอบแล้วกลับเครื่องหมายเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้สมการตามหลักการแก้สมการที่ถูกต้อง เมื่อได้คำตอบแล้วกลับเครื่องหมายคำตอบค่าใดค่าหนึ่งเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้สมการโดยวิธีใช้สูตรและคำตอบของสมการอยู่ในรูปแบบ</p> $-\frac{b}{2}, \frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2}$ <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้สมการโดยวิธีใช้สูตรและคำตอบของสมการอยู่ในรูปแบบ</p> $-\frac{b}{2}, -\frac{\sqrt{b^2 - 4ac}}{2}$
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>x^2 + 5x = -6</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 3, -2</li> <li>2. -3, -2</li> <li>3. 3, 2</li> <li>4. <math>-\frac{5}{2}, \frac{1}{2}</math></li> <li>5. <math>-\frac{5}{2}, -\frac{1}{2}</math></li> </ol>
ตัวถูก	2.

#### 4. ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ : เรื่องอสมการ

เนื้อหา	อสมการ
วัตถุประสงค์	แก้อสมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถม	<p>กำหนดอสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของ อสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบอสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของอสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของอสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b \geq c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเลขจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง <math>2</math> ถึง <math>9</math> และไม่เท่ากับ <math>0</math> และ <math>a \neq b \neq c</math></p> <p><math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>9</math> และไม่เท่ากับ <math>0</math> และ <math>a \neq b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้อสมการตามหลักการแก้อสมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสัมประสิทธิ์ตัวแปรจาก การคูณเป็นการหาร</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้อสมการตามหลักการแก้อสมการ และเมื่อได้คำตอบของ อสมการแล้ว ให้กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม และ เมื่อได้คำตอบของอสมการแล้ว ให้กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>5x + 3 \geq 9</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>x \geq 30</math></li> <li>2. <math>x \geq \frac{6}{5}</math></li> <li>3. <math>x \leq \frac{6}{5}</math></li> <li>4. <math>x \geq \frac{12}{5}</math></li> <li>5. <math>x \leq \frac{12}{5}</math></li> </ol>
ตัวถูก	2.

เนื้อหา	อสมการ
วัตถุประสงค์	แก้อสมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถานม	<p>กำหนดอสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของ อสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบอสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของอสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของอสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b \geq c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเลขจำนวนเต็มบอยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>-2</math> และ <math>a \neq b \neq c</math></p> <p><math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>9</math> และไม่เท่ากับ <math>0</math> และ <math>a \neq b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้อสมการตามหลักการแก้อสมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าสมประสิทธิ์ตัวแปรจาก การคูณเป็นการหาร</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้อสมการตามหลักการแก้อสมการ และเมื่อได้ค่าตอบของ อสมการแล้ว ไม่กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม และ เมื่อได้ค่าตอบของอสมการแล้ว ไม่กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>-3x + 5 \geq 6</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>x \leq -3</math></li> <li>2. <math>x \geq -\frac{1}{3}</math></li> <li>3. <math>x \leq -\frac{1}{3}</math></li> <li>4. <math>x \leq -\frac{11}{3}</math></li> <li>5. <math>x \geq -\frac{11}{3}</math></li> </ol>
ตัวถูก	3.

เนื้อหา	อสมการ
วัตถุประสงค์	แก้อสมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดอสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของ อสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบอสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของอสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของอสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b \leq c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเศษส่วนอย่างต่ำที่ตัวเศษเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 1 ถึง 5 และตัวส่วนเป็น เลขโดดอยู่ในช่วง 2 ถึง 9 โดยที่ตัวเศษไม่เท่ากับตัวส่วน</p> $b, c$ เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ $b \neq c$
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้อสมการตามหลักการแก้อสมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้อสมการตามหลักการแก้อสมการ และเมื่อได้ค่าตอบของ อสมการแล้ว ให้กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม และ เมื่อได้ค่าตอบของอสมการแล้ว ให้กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้อสมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณค่าคงที่ของพจน์ ด้านขวาของอสมการ จากนั้นจึงแก้อสมการหาค่าตัวแปรที่กำหนด</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>\frac{3}{5}x - 5 \leq 4</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>x \leq 15</math></li> <li>2. <math>x \geq 15</math></li> <li>3. <math>x \leq -\frac{5}{3}</math></li> <li>4. <math>x \geq -\frac{5}{3}</math></li> <li>5. <math>x \leq \frac{25}{3}</math></li> </ol>
ตัวถูก	1.

เนื้อหา	อสมการ
วัตถุประสงค์	แก้อสมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถานม	<p>กำหนดอสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของ อสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบอสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของอสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ด้านขวาของอสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ax + b \leq c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเศษส่วนอย่างต่ำที่ตัวเศษเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง -1 ถึง -5 และตัวส่วนเป็นเลขโดดอยู่ในช่วง 2 ถึง 9 และ ไม่เท่ากับ -1</p> <p><math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ <math>b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้อสมการตามหลักการแก้อสมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้อสมการตามหลักการแก้อสมการ และเมื่อได้ค่าตอบของ อสมการแล้ว ไม่กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม และ เมื่อได้ค่าตอบของอสมการแล้ว ไม่กลับเครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้อสมการโดยเริ่มจากการนำเลขของตัวส่วนคูณค่าคงที่ของพจน์ ด้านขวาของอสมการ จากนั้นจึงแก้อสมการหาค่าตัวแปรที่กำหนด</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>-\frac{3}{2}x - 4 \leq 6</math> และ <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>x \leq -\frac{4}{3}</math></li> <li>2. <math>x \geq -\frac{4}{3}</math></li> <li>3. <math>x \geq -\frac{16}{3}</math></li> <li>4. <math>x \geq -\frac{20}{3}</math></li> <li>5. <math>x \leq -\frac{20}{3}</math></li> </ol>
ตัวถูก	4.

เนื้อหา	อสมการ
วัตถุประสงค์	แก้อสมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาน	<p>กำหนดอสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของอสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบอสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของอสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ อยู่ภายใต้เครื่องหมายและโซลูท (<math>Absolute</math>) ด้านขวาของอสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ ax + b  < c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเลขจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง 2 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ <math>a \neq b \neq c</math></p> <p><math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ <math>a \neq b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้อสมการตามหลักการแก้อสมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้อสมการโดยรูปแบบของอสมการคิดเฉพาะค่าคงที่หลังเครื่องหมายอสมการที่เป็นค่าบวกเท่านั้น</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้อสมการโดยรูปแบบของอสมการคิดเฉพาะค่าคงที่หลังเครื่องหมายอสมการที่เป็นค่าบวกเท่านั้น และแก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้อสมการในรูปแบบ <math> ax + b  &gt; c</math></p>
ข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math> 2x - 3  &lt; 7</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>x &lt; 2</math></li> <li>2. <math>x &lt; 5</math></li> <li>3. <math>-2 &lt; x &lt; 5</math></li> <li>4. <math>-5 &lt; x &lt; 2</math></li> <li>5. <math>x &gt; 5</math> หรือ <math>x &lt; -2</math></li> </ol>
ตัวถูก	3.

เนื้อหา	อสมการ
วัตถุประสงค์	แก้อสมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถานม	<p>กำหนดอสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของ อสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบอสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของอสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ อยู่ภายใต้เครื่องหมายและโซลูท (Absolute) ด้านขวา ของอสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ ax + b  < c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเลขจำนวนเต็มลบอยู่ในช่วง <math>-9 \leq -2</math> และ <math>a \neq b \neq c</math></p> <p><math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง <math>-9 \leq 9</math> และไม่เท่ากับ 0 และ <math>a \neq b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้อสมการตามหลักการแก้อสมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวกลาง	<p><u>ตัวกลางรูปแบบที่ 1</u> : แก้อสมการโดยรูปแบบของอสมการคิดเฉพาะค่าคงที่หลัง เครื่องหมายอสมการที่เป็นค่าบวกเท่านั้น</p> <p><u>ตัวกลางรูปแบบที่ 2</u> : แก้อสมการโดยรูปแบบของอสมการคิดเฉพาะค่าคงที่หลัง เครื่องหมายอสมการที่เป็นค่าบวกเท่านั้น และเมื่อได้คำตอบของอสมการแล้ว ไม่กลับ เครื่องหมายอสมการเป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวกลางรูปแบบที่ 3</u> : แก้อสมการในรูปแบบ <math> ax + b  &gt; c</math></p> <p><u>ตัวกลางรูปแบบที่ 4</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p>
ข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>  -2x - 4   &lt; 6</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>x &gt; -5</math></li> <li>2. <math>x &lt; -5</math></li> <li>3. <math>x &lt; -5</math> หรือ <math>x &gt; 1</math></li> <li>4. <math>-1 &lt; x &lt; 5</math></li> <li>5. <math>-5 &lt; x &lt; 1</math></li> </ol>
ตัวถูก	5.

เนื้อหา	อสมการ
วัตถุประสงค์	แก้อสมการที่กำหนดให้ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดอสมการเชิงเส้นตัวแปรเดียวให้มีรูปแบบดังต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าตัวแปรของอสมการตามที่โจทย์กำหนด</p> <p><u>รูปแบบอสมการเชิงเส้น</u> : ด้านซ้ายของอสมการประกอบด้วยพจน์ตัวแปรจำนวน 1 พจน์ และพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ อยู่ภายใต้เครื่องหมายและโซลูท (<i>Absolute</i>) ด้านขวาของอสมการประกอบด้วยพจน์ค่าคงที่จำนวน 1 พจน์ ดังนี้</p> $ ax + b  > c$ <p>โดยที่ <math>a</math> เป็นเลขจำนวนเต็มบวกอยู่ในช่วง 2 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ <math>a \neq b \neq c</math></p> <p><math>b, c</math> เป็นเลขจำนวนเต็มอยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และไม่เท่ากับ 0 และ <math>a \neq b \neq c</math></p>
ลักษณะตัวถูก	ผลลัพธ์ของการแก้อสมการตามหลักการแก้อสมการที่ถูกต้อง
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : แก้อสมการโดยรูปแบบของอสมการคิดเฉพาะค่าคงที่หลังเครื่องหมายอสมการที่เป็นค่าบวกเท่านั้น</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : แก้อสมการในรูปแบบ <math> ax + b  &lt; c</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : แก้อสมการในรูปแบบ <math> ax + b  &lt; c</math> โดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : แก้อสมการโดยไม่กลับเครื่องหมายของค่าคงที่เป็นตรงข้าม</p>
ข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math> 2x + 5  &gt; 3</math> แล้ว <math>x</math> มีค่าเท่ากับข้อใด</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>x &gt; -1</math></li> <li>2. <math>-4 &lt; x &lt; -1</math></li> <li>3. <math>1 &lt; x &lt; 4</math></li> <li>4. <math>x &gt; -1</math> หรือ <math>x &lt; -4</math></li> <li>5. <math>x &gt; 4</math> หรือ <math>x &lt; 1</math></li> </ol>
ตัวถูก	4.

### 5. ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ : เรื่องเรขาคณิตวิเคราะห์

เนื้อหา	ระยะห่างระหว่างจุด
วัตถุประสงค์	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดบนระนาบได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถ้า	กำหนดพิกัดของจุดจำนวน 2 จุด ที่อยู่บนจตุภาคที่ 1 ในรูปแบบของโจทย์ปัญหาเรื่องวงกลม และให้หาระยะห่างระหว่างจุดดังกล่าว โดยการถามความยาวรัศมีของวงกลม และกำหนดให้จุดสองจุดข้างต้นอยู่ในรูปแบบ $P(x_1, y_1)$ และ $Q(x_2, y_2)$ โดยที่ $x_1, y_1, x_2, y_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มบวกที่อยู่ในช่วง 1 ถึง 9 และ $x_1 \neq x_2, y_1 \neq y_2$
ลักษณะตัวถูก	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตรคำนวน $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = \sqrt{(x_2 - y_1)^2 + (x_1 - y_2)^2}</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = (x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = \sqrt{(x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2}</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด <math>(2, 5)</math> และวงกลมนี้ผ่านจุด <math>(4, 6)</math> จงหาความยาวรัศมีของวงกลมวงนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 5</li> <li>2. <math>\sqrt{5}</math></li> <li>3. <math>\sqrt{17}</math></li> <li>4. <math>157</math></li> <li>5. <math>\sqrt{157}</math></li> </ol>
ตัวถูก	2.

เนื้อหา	ระยะห่างระหว่างจุด
วัตถุประสงค์	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดบนระนาบได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดพิกัดของจุดจำนวน 2 จุด ที่อยู่บนจตุภาคที่ 2 ในรูปแบบของโจทย์ปัญหาเรื่อง วงกลม และให้หาระยะห่างระหว่างจุดดังกล่าว โดยการตามความยาวรัศมีของวงกลม และกำหนดให้จุดสองจุดซึ่งต้นอยู่ในรูปแบบ $P(x_1, y_1)$ และ $Q(x_2, y_2)$ โดยที่ $y_1, y_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มบวกที่อยู่ในช่วง 1 ถึง 9 และ $y_1 \neq y_2$ $x_1, x_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มลบที่อยู่ในช่วง -9 ถึง -1 และ $x_1 \neq x_2$
ลักษณะตัวถูก	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตรคำนวณ $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = \sqrt{(x_2 - y_1)^2 + (x_1 - y_2)^2}</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = (x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = \sqrt{(x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2}</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด <math>(-2, 5)</math> และวงกลมนี้ผ่านจุด <math>(-4, 6)</math> จงหาความ ยาวรัศมีของวงกลมวงนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 5</li> <li>2. <math>\sqrt{5}</math></li> <li>3. <math>\sqrt{145}</math></li> <li>4. <math>157</math></li> <li>5. <math>\sqrt{157}</math></li> </ol>
ตัวถูก	2.

เนื้อหา	ระยะห่างระหว่างจุด
วัตถุประสงค์	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดบนระนาบได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดพิกัดของจุดจำนวน 2 จุด ที่อยู่บนจตุภาคที่ 4 ในรูปแบบของโจทย์ปัญหาเรื่อง วงกลม และให้หาระยะห่างระหว่างจุดดังกล่าว โดยการถามความยาวเส้นผ่านศูนย์กลาง ของวงกลม และกำหนดให้จุดสองจุดข้างต้นอยู่ในรูปแบบ <math>P(x_1, y_1)</math> และ <math>Q(x_2, y_2)</math></p> <p>โดยที่ <math>x_1, x_2</math> เป็นเลขจำนวนเต็มบวกที่อยู่ในช่วง 1 ถึง 9 และ <math>x_1 \neq x_2</math></p> <p><math>y_1, y_2</math> เป็นเลขจำนวนเต็มลบที่อยู่ในช่วง -9 ถึง -1 และ <math>y_1 \neq y_2</math></p>
ลักษณะตัวถูก	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตรคำนวณ $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} \times 2$
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = \sqrt{(x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2}</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร <math>d = \sqrt{(x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2} \times 2</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด <math>(3, -5)</math> และวงกลมนี้ผ่านจุด <math>(4, -6)</math> จงหาความยาวเส้นผ่านศูนย์กลางของวงกลมวงนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 2</li> <li>2. <math>\sqrt{2}</math></li> <li>3. <math>2\sqrt{2}</math></li> <li>4. <math>\sqrt{170}</math></li> <li>5. <math>2\sqrt{170}</math></li> </ol>
ตัวถูก	3.

เนื้อหา	ระยะห่างระหว่างจุด
วัตถุประสงค์	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดบนระนาบได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถา	กำหนดพิกัดของจุดจำนวน 2 จุด ที่อยู่บนจตุภาคที่ 3 ในรูปแบบของโจทย์ปัญหารี่อง วงกลม และให้หาระยะห่างระหว่างจุดดังกล่าว โดยการคำนวณความยาวเส้นผ่านศูนย์กลาง ของวงกลม และกำหนดให้จุดสองจุดข้างต้นอยู่ในรูปแบบ $P(x_1, y_1)$ และ $Q(x_2, y_2)$ โดยที่ $x_1, y_1, x_2, y_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มลบที่อยู่ในช่วง -9 ถึง -1 และ $x_1 \neq x_2, y_1 \neq y_2$
ลักษณะตัวถูก	หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตรคำนวณ $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} \times 2$
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร  <math display="block">d = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร  <math display="block">d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร  <math display="block">d = \sqrt{(x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2}</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาระยะห่างระหว่างจุดสองจุดตามสูตร  <math display="block">d = \sqrt{(x_2 + x_1)^2 + (y_2 + y_1)^2} \times 2</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด $(-2, -8)$ และวงกลมนี้ผ่านจุด $(-4, -5)$ จงหา ความยาวเส้นผ่านศูนย์กลางของวงกลมวงนี้ 1. 13 2. $\sqrt{13}$ 3. $\sqrt{205}$ 4. $2\sqrt{13}$ 5. $2\sqrt{205}$
ตัวถูก	4.

เนื้อหา	จุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุด
วัตถุประสงค์	หาพิกัดของจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดบนระนาบได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดพิกัดของจุดจำนวน 2 จุด ที่อยู่บนจตุภาคที่ 1 ในรูปแบบของโจทย์ปัญหารี่องวงกลม และกำหนดให้จุดสองจุดข้างต้นอยู่ในรูปแบบ $P(x_1, y_1)$ และ $Q(x_2, y_2)$ โดยที่ $x_1, y_1, x_2, y_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มบวกที่อยู่ในช่วง 1 ถึง 9 และ $x_1 \neq x_2, y_1 \neq y_2$
ลักษณะตัวถูก	หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตรคำนวณ $M = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 - x_2}{2}, \frac{y_1 - y_2}{2} \right)$ <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 + y_1}{2}, \frac{x_2 + y_2}{2} \right)$ <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 - y_1}{2}, \frac{x_2 - y_2}{2} \right)$ <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 + y_2}{2}, \frac{x_2 + y_1}{2} \right)$
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้หัวกลมวงหนึ่งมีจุดปลายของเส้นผ่านศูนย์กลางอยู่ที่จุด <math>(2, 5)</math> และจุด <math>(4, 6)</math> จงหาจุดศูนย์กลางของหัวกลมวงนี้</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\left( -1, -\frac{1}{2} \right)</math></li> <li>2. <math>\left( \frac{7}{2}, 5 \right)</math></li> <li>3. <math>\left( -\frac{3}{2}, -1 \right)</math></li> <li>4. <math>\left( 4, \frac{9}{2} \right)</math></li> </ol>

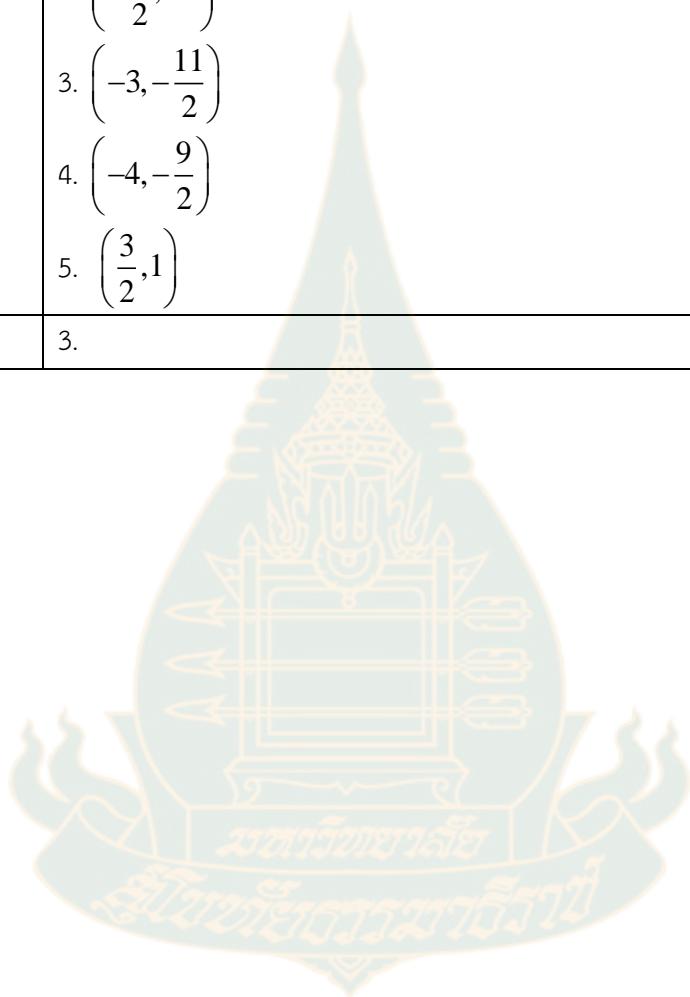
	5. $\left(3, \frac{11}{2}\right)$
ตัวถูก	5.

เนื้อหา	จุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุด
วัตถุประสงค์	ให้พิจารณาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดบนระนาบได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดพิกัดของจุดจำนวน 2 จุด ที่อยู่บนจัตุรัสที่ 2 ในรูปแบบของโจทย์ปัญหารี่องวงกลม และกำหนดให้จุดกึ่งกลางระหว่างจุดดังกล่าว โดยการสามจุดศูนย์กลางของวงกลม และกำหนดให้จุดสองจุดข้างตันอยู่ในรูปแบบ $P(x_1, y_1)$ และ $Q(x_2, y_2)$ โดยที่ $y_1, y_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มบวกที่อยู่ในช่วง 1 ถึง 9 และ $y_1 \neq y_2$ $x_1, x_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มลบที่อยู่ในช่วง -9 ถึง -1 และ $x_1 \neq x_2$
ลักษณะตัวถูก	หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตรคำนวณ $M = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$
ลักษณะตัวລວງ	<u>ตัวລວງรูปแบบที่ 1</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร $M = \left( \frac{x_1 - x_2}{2}, \frac{y_1 - y_2}{2} \right)$ <u>ตัวລວງรูปแบบที่ 2</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร $M = \left( \frac{x_1 + y_1}{2}, \frac{x_2 + y_2}{2} \right)$ <u>ตัวລວງรูปแบบที่ 3</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร $M = \left( \frac{x_1 - y_1}{2}, \frac{x_2 - y_2}{2} \right)$ <u>ตัวລວງรูปแบบที่ 4</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร $M = \left( \frac{x_1 + y_2}{2}, \frac{x_2 + y_1}{2} \right)$
ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้วงกลมวงหนึ่ง มีจุดปลายของเส้นผ่านศูนย์กลางอยู่ที่จุด $(-2, 5)$ และจุด $(-4, 6)$ จงหาจุดศูนย์กลางของวงกลมวงนี้ 1. $\left(1, -\frac{1}{2}\right)$

	2. $\left(\frac{3}{2}, 1\right)$ 3. $\left(-\frac{7}{2}, -5\right)$ 4. $\left(-3, \frac{11}{2}\right)$ 5. $\left(2, \frac{1}{2}\right)$
ตัว矗ก	4.

เนื้อหา	จุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุด
วัตถุประสงค์	หาพิกัดของจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดบนระนาบได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	กำหนดพิกัดของจุดจำนวน 2 จุด ที่อยู่บนจัตุภาคที่ 3 ในรูปแบบของโจทย์ปัญหาระเอิง วงกลม และให้หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดดังกล่าว โดยการสามจุดศูนย์กลางของวงกลม และกำหนดให้จุดสองจุดข้างต้นอยู่ในรูปแบบ $P(x_1, y_1)$ และ $Q(x_2, y_2)$ โดยที่ $x_1, y_1, x_2, y_2$ เป็นเลขจำนวนเต็มลบที่อยู่ในช่วง -9 ถึง -1 และ $x_1 \neq x_2, y_1 \neq y_2$
ลักษณะตัว矗ก	หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตรคำนวณ $M = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 - x_2}{2}, \frac{y_1 - y_2}{2} \right)$ <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 + y_1}{2}, \frac{x_2 + y_2}{2} \right)$ <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 - y_1}{2}, \frac{x_2 - y_2}{2} \right)$ <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาจุดกึ่งกลางระหว่างจุดสองจุดตามสูตร</p> $M = \left( \frac{x_1 + y_2}{2}, \frac{x_2 + y_1}{2} \right)$

ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้วงกลมวงหนึ่งมีจุดปลายของเส้นผ่านศูนย์กลางอยู่ที่จุด $(-2, -5)$ และจุด $(-4, -6)$ จงหาจุดศูนย์กลางของวงกลมวงนี้ 1. $\left(1, \frac{1}{2}\right)$ 2. $\left(-\frac{7}{2}, -5\right)$ 3. $\left(-3, -\frac{11}{2}\right)$ 4. $\left(-4, -\frac{9}{2}\right)$ 5. $\left(\frac{3}{2}, 1\right)$
ตัวถูก	3.



## 6. ลักษณะเฉพาะของข้อสอบ : เรื่องเมทริกซ์และตีเทอร์มินันต์

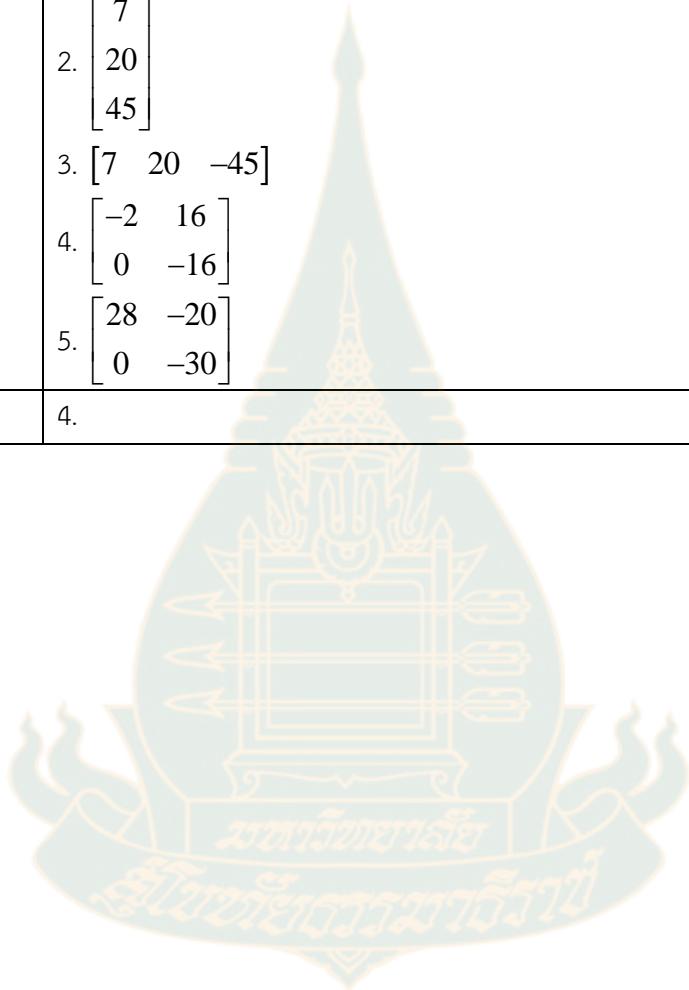
เนื้อหา	เมทริกซ์
วัตถุประสงค์	คุณเมทริกซ์ด้วยเมทริกซ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำานวณ	<p>กำหนดเมทริกซ์จำนวน 2 เมทริกซ์ ให้อยู่ในเงื่อนไขต่อไปนี้ แล้วให้หาผลคูณของเมทริกซ์ที่กำหนด</p> <p>- เมทริกซ์ลำดับที่ 1 เป็นเมทริกซ์ขนาด <math>2 \times 3</math> และเมทริกซ์ลำดับที่ 2 เป็นเมทริกซ์ขนาด <math>3 \times 2</math> โดยแต่ละเมทริกซ์มีสมาชิกลดตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 และสมาชิกที่อยู่ในແຄวนອนเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน และสมาชิกที่อยู่ในແຄตั้งเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน</p>
ลักษณะตัวถูก	หาผลคูณของเมทริกซ์ตามหลักการคูณเมทริกซ์ด้วยเมทริกซ์
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หากำตอบโดยการนำสมาชิกແຄวนອนที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 1 ทุกตัวจับคู่ห้าผลคูณตามตำแหน่งกับ สมาชิกແຄตั้งที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 2 ทุกตัว แล้วหาผลรวมของผลคูณทุกคู่ และนำสมาชิกແຄวนອนที่ 2 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 1 ทุกตัว จับคู่ห้าผลคูณตามตำแหน่งกับ สมาชิกແຄตั้งที่ 2 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 2 ทุกตัว แล้วหาผลรวมของผลคูณทุกคู่</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หากำตอบโดยการนำสมาชิกແຄตั้งที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 1 ทุกตัวจับคู่ห้าผลคูณตามตำแหน่งกับ สมาชิกແຄวนອนที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 2 ทุกตัว แล้วหาผลรวมของผลคูณทุกคู่ ดำเนินการคูณเมทริกซ์ดังรูปแบบข้างต้นไปจนครบจำนวนແຄตั้งทุกແຄວของเมทริกซ์ลำดับที่ 1 และครบจำนวนແຄวนອนทุกແຄວของเมทริกซ์ลำดับที่ 2</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หากำตอบโดยดำเนินการในรูปแบบเดียวกับตัวลงรูปแบบที่ 2 แต่เมื่อได้ผลลัพธ์การคูณของเมทริกซ์แล้วให้ранสโตร์เมทริกซ์อีกรังหนึ่ง</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หากำตอบตามหลักการคูณเมทริกซ์ด้วยเมทริกซ์ แต่ให้ดำเนินการเปลี่ยนสูตรการคำนวณ จากการหาผลบวกของผลคูณสมาชิกของเมทริกซ์ตามตำแหน่งต่าง ๆ เป็นการหาผลคูณของผลบวกแทน</p>

ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>A = \begin{bmatrix} 1 &amp; 3 &amp; 5 \\ 2 &amp; 4 &amp; 6 \end{bmatrix}</math>, <math>B = \begin{bmatrix} 1 &amp; 3 \\ 4 &amp; 2 \\ 3 &amp; 5 \end{bmatrix}</math> จะหาค่า <math>AB</math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\begin{bmatrix} 28 \\ 44 \end{bmatrix}</math></li> <li>2. <math>\begin{bmatrix} 7 \\ 20 \\ 45 \end{bmatrix}</math></li> <li>3. <math>\begin{bmatrix} 7 &amp; 20 &amp; 45 \end{bmatrix}</math></li> <li>4. <math>\begin{bmatrix} 28 &amp; 34 \\ 36 &amp; 44 \end{bmatrix}</math></li> <li>5. <math>\begin{bmatrix} 112 &amp; 200 \\ 216 &amp; 330 \end{bmatrix}</math></li> </ol>
ตัวถูก	4.



เนื้อหา	เมทริกซ์
วัตถุประสงค์	คุณแม่ทริกซ์ด้วยเมทริกซ์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถ้าม	<p>กำหนดเมทริกซ์จำนวน 2 เมทริกซ์ ให้อยู่ในรูปแบบนี้ แล้วให้หาผลคูณของเมทริกซ์ที่กำหนด</p> <p>- เมทริกซ์ลำดับที่ 1 เป็นเมทริกซ์ขนาด <math>2 \times 3</math> และเมทริกซ์ลำดับที่ 2 เป็นเมทริกซ์ขนาด <math>3 \times 2</math> โดยแต่ละเมทริกซ์มีสมาชิกแต่ละคนเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง <math>-9</math> ถึง <math>9</math> และสมาชิกที่อยู่ในแควนวนเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน และสมาชิกที่อยู่ในแควตั้งเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน และแต่ละเมทริกซ์ต้องมีสมาชิกที่เป็นจำนวนเต็มบวกจำนวน 3 ตัว</p>
ลักษณะตัวถูก	หาผลคูณของเมทริกซ์ตามหลักการคูณเมทริกซ์ด้วยเมทริกซ์
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หากำตอ卜โดยการนำสมาชิกแควนวนที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 1 ทุกตัวจับคู่กับผลคูณตามตำแหน่งกับ สมาชิกแควตั้งที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 2 ทุกตัว แล้วหาผลรวมของผลคูณทุกคู่ และนำสมาชิกแควนวนที่ 2 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 1 ทุกตัว จับคู่กับผลคูณตามตำแหน่งกับ สมาชิกแควตั้งที่ 2 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 2 ทุกตัว แล้วหาผลรวมของผลคูณทุกคู่</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หากำตอ卜โดยการนำสมาชิกแควตั้งที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 1 ทุกตัวจับคู่กับผลคูณตามตำแหน่งกับ สมาชิกแควนวนที่ 1 ของเมทริกซ์ลำดับที่ 2 ทุกตัว แล้วหาผลรวมของผลคูณทุกคู่ ดำเนินการคูณเมทริกซ์ดังรูปแบบข้างต้นไปจนครบจำนวนแควตั้งทุกแควนวนเมทริกซ์ลำดับที่ 1 และครบจำนวนแควนวนทุกแควนวนเมทริกซ์ลำดับที่ 2</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หากำตอ卜โดยดำเนินการในรูปแบบเดียวกับตัวลงรูปแบบที่ 2 แต่เมื่อได้ผลลัพธ์การคูณของเมทริกซ์แล้วให้ранส์เมทริกซ์อีกรังหนึ่ง</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หากำตอ卜ตามหลักการคูณเมทริกซ์ด้วยเมทริกซ์ แต่ให้ดำเนินการเปลี่ยนสูตรการคำนวณ จากการหาผลบวกของผลคูณสมาชิกของเมทริกซ์ตามตำแหน่งต่าง ๆ เป็นการหาผลคูณของผลบวกแทน</p>

ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้ $A = \begin{bmatrix} -1 & 3 & -5 \\ 2 & -4 & 6 \end{bmatrix}$ , $B = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ 4 & -2 \\ 3 & -5 \end{bmatrix}$ จงหาค่า $AB$
1.	$\begin{bmatrix} -2 \\ -16 \end{bmatrix}$
2.	$\begin{bmatrix} 7 \\ 20 \\ 45 \end{bmatrix}$
3.	$\begin{bmatrix} 7 & 20 & -45 \end{bmatrix}$
4.	$\begin{bmatrix} -2 & 16 \\ 0 & -16 \end{bmatrix}$
5.	$\begin{bmatrix} 28 & -20 \\ 0 & -30 \end{bmatrix}$
ตัวถูก	4.

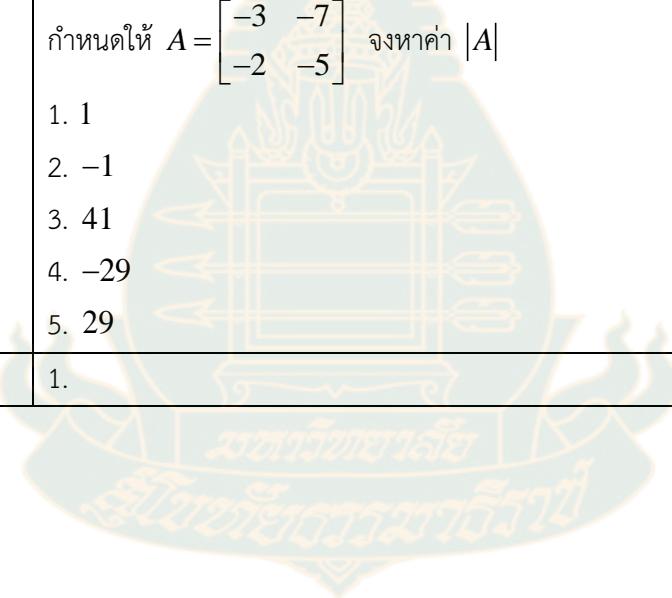


เนื้อหา	เมทริกซ์
วัตถุประสงค์	บวกเมทริกซ์และคูณเมทริกซ์ด้วยสเกลาร์ได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถ้า	<p>กำหนดเมทริกซ์จำนวน 2 เมทริกซ์ ให้อยู่ในรูปแบบต่อไปนี้ และให้หาคำตอบของ <math>2A + B^t</math></p> $A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix}$ <p>- เมทริกซ์ลำดับที่ 1 เป็นเมทริกซ์ขนาด <math>2 \times 3</math> และเมทริกซ์ลำดับที่ 2 เป็นเมทริกซ์ขนาด <math>3 \times 2</math> โดยแต่ละเมทริกซ์มีสมาชิกลดตัวเป็นเลขจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 และสมาชิกที่อยู่ในแควนอนเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน และสมาชิกที่อยู่ในแควตั้งเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน</p>
ลักษณะตัวถูก	หาคำตอบของ $2A + B^t$ ตามหลักการของเมทริกซ์
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาคำตอบตามหลักการของเมทริกซ์ เมื่อได้คำตอบแล้วให้สลับสมาชิกในแควนอนที่ 1 เป็นแควนอนที่ 2 และสมาชิกแควนอนที่ 2 เป็นแควนอนที่ 1</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาคำตอบโดยการนำค่าสเกลาร์คูณกับเมทริกซ์ <math>A</math> และนำค่าเมทริกซ์ที่ได้เปรกวกับเมทริกซ์ <math>B^t</math> แต่ทرانสโพสเมทริกซ์ <math>B</math> ผิดหลักการด้วยการเปลี่ยนสมาชิกแควตั้งที่ 2 เป็นสมาชิกแควนอนที่ 1 และเปลี่ยนสมาชิกแควตั้งที่ 1 เป็นสมาชิกแควนอนที่ 2</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาคำตอบโดยการนำค่าสเกลาร์คูณกับเมทริกซ์ <math>A</math> และนำค่าเมทริกซ์ที่ได้เปรกวกับเมทริกซ์ <math>B^t</math> แต่ทرانสโพสเมทริกซ์ <math>B</math> ผิดหลักการด้วยการเปลี่ยนสมาชิกแควตั้งที่ 1 เป็นสมาชิกแควนอนที่ 1 และเปลี่ยนสมาชิกแควตั้งที่ 2 เป็นสมาชิกแควนอนที่ 2</p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาคำตอบโดยการนำค่าสเกลาร์คูณกับเมทริกซ์ <math>A</math> และเมทริกซ์ <math>B^t</math> ก่อน จากนั้นจึงหาคำตอบตามหลักการบวกของเมทริกซ์</p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>A = \begin{bmatrix} 1 &amp; 2 &amp; 3 \\ 4 &amp; 3 &amp; 5 \end{bmatrix}</math>, <math>B = \begin{bmatrix} 1 &amp; 3 \\ 5 &amp; 4 \\ 2 &amp; 6 \end{bmatrix}</math> จะหาค่า <math>2A + B^t</math></p> <p>1. <math>\begin{bmatrix} 11 &amp; 10 &amp; 16 \\ 3 &amp; 9 &amp; 8 \end{bmatrix}</math></p>

	<p>2. <math>\begin{bmatrix} 5 &amp; 8 &amp; 12 \\ 9 &amp; 11 &amp; 12 \end{bmatrix}</math></p> <p>3. <math>\begin{bmatrix} 4 &amp; 9 &amp; 7 \\ 14 &amp; 10 &amp; 13 \end{bmatrix}</math></p> <p>4. <math>\begin{bmatrix} 4 &amp; 14 &amp; 10 \\ 14 &amp; 14 &amp; 22 \end{bmatrix}</math></p> <p>5. <math>\begin{bmatrix} 3 &amp; 9 &amp; 8 \\ 11 &amp; 10 &amp; 16 \end{bmatrix}</math></p>
ตัวถูก	5.

เนื้อหา	ตีเทอร์มินันต์
วัตถุประสงค์	หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์จัตุรัสขนาดต่างๆได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำนวณ	<p>กำหนดเมทริกซ์ขนาด <math>2 \times 2</math> จำนวน 1 เมทริกซ์ ให้อยู่ในรูปแบบต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์ที่กำหนด</p> $A = \begin{bmatrix} a & d \\ c & b \end{bmatrix}$ <p>โดย เมทริกซ์ขนาด <math>2 \times 2</math> ที่กำหนด ต้องมีสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 1 ถึง 9 และมีค่าไม่เท่ากัน</p>
ลักษณะตัวถูก	หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์ขนาด $2 \times 2$ ตามหลักการหาค่าดีเทอร์มินันต์
ลักษณะตัวловง	<p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 1</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>cd - ab</math></p> <p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 2</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>ac + db</math></p> <p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 3</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>ab + cd</math></p> <p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 4</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>ac - db</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>A = \begin{bmatrix} 2 &amp; 8 \\ 1 &amp; 6 \end{bmatrix}</math> จะหาค่า <math> A </math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 4</li> <li>2. -4</li> <li>3. 20</li> <li>4. 50</li> <li>5. -46</li> </ol>
ตัวถูก	1.

เนื้อหา	ดีเทอร์มินันต์
วัตถุประสงค์	หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์จัตุรัสขนาดต่างๆได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาน	กำหนดเมทริกซ์ขนาด $2 \times 2$ จำนวน 1 เมทริกซ์ ให้อยู่ในรูปแบบต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์ที่กำหนด $A = \begin{bmatrix} a & d \\ c & b \end{bmatrix}$ โดย เมทริกซ์ขนาด $2 \times 2$ ที่กำหนด ต้องมีสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง $-9$ ถึง $0$ และมีค่าไม่เท่ากัน
ลักษณะตัวถูก	หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์ขนาด $2 \times 2$ ตามหลักการหาค่าดีเทอร์มินันต์
ลักษณะตัวลง	<u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ $cd - ab$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ $ac + db$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ $ab + cd$ <u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ $ac - db$
ตัวอย่างข้อสอบ	กำหนดให้ $A = \begin{bmatrix} -3 & -7 \\ -2 & -5 \end{bmatrix}$ จงหาค่า $ A $ 1. 1 2. -1 3. 41 4. -29 5. 29
ตัวถูก	1.



เนื้อหา	ดีเทอร์มินันต์
วัตถุประสงค์	หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์จัตุรัสขนาดต่างๆได้
ระดับพุทธิกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาน	<p>กำหนดเมทริกซ์ขนาด <math>3 \times 3</math> จำนวน 1 เมทริกซ์ ให้อยู่ในรูปแบบต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์ที่กำหนด</p> $A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix}$ <p>โดย เมทริกซ์ขนาด <math>3 \times 3</math> ที่กำหนด ต้องมีสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง 0 ถึง 9 และสมาชิกที่อยู่ในแถวอนเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน และสมาชิกที่อยู่ในแถวตั้งเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน</p>
ลักษณะตัวถูก	หาค่าดีเทอร์มินันต์ของเมทริกซ์ขนาด $3 \times 3$ ตามหลักการหาค่าดีเทอร์มินันต์
ลักษณะตัวลง	<p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 1</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>(aei + bfg + cdh) + (gec + hfa + idb)</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 2</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>(gec + hfa + idb) - (aei + bfg + cdh)</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 3</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>(aei + bfh + cei) - (gec + hfb + iec)</math></p> <p><u>ตัวลงรูปแบบที่ 4</u> : หาค่าดีเทอร์มินันต์ในรูปแบบ <math>(aei + bfh + cei) + (gec + hfb + iec)</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>A = \begin{bmatrix} 2 &amp; 4 &amp; 6 \\ 1 &amp; 3 &amp; 5 \\ 3 &amp; 1 &amp; 4 \end{bmatrix}</math> จะหาค่า <math> A </math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. -10</li> <li>2. 10</li> <li>3. 262</li> <li>4. -30</li> <li>5. 170</li> </ol>
ตัวถูก	2.

เนื้อหา	ดีเทอร์มิเน้นต์
วัตถุประสงค์	หาค่าดีเทอร์มิเน้นต์ของเมทริกซ์จัตุรัสขนาดต่างๆได้
ระดับพฤติกรรม	ความเข้าใจ
ลักษณะคำถาม	<p>กำหนดเมทริกซ์ขนาด <math>3 \times 3</math> จำนวน 1 เมทริกซ์ ให้อยู่ในรูปแบบต่อไปนี้ แล้วให้หาค่าดีเทอร์มิเน้นต์ของเมทริกซ์ที่กำหนด</p> $A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix}$ <p>โดย เมทริกซ์ขนาด <math>3 \times 3</math> ที่กำหนด ต้องมีสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนเต็มที่อยู่ในช่วง -9 ถึง 9 และสมาชิกที่อยู่ในແຄวนอนเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน และสมาชิกที่อยู่ในແຄวนั้งเดียวกันจะมีค่าไม่เท่ากัน และต้องมีสมาชิกเป็นจำนวนเต็มลบจำนวน 5 ตัว</p>
ลักษณะตัวถูก	หาค่าดีเทอร์มิเน้นต์ของเมทริกซ์ขนาด $3 \times 3$ ตามหลักการหาค่าดีเทอร์มิเน้นต์
ลักษณะตัวловง	<p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 1</u> : หาค่าดีเทอร์มิเน้นต์ในรูปแบบ <math>(aei + bfg + cdh) + (gec + hfa + idb)</math></p> <p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 2</u> : หาค่าดีเทอร์มิเน้นต์ในรูปแบบ <math>(gec + hfa + idb) - (aei + bfg + cdh)</math></p> <p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 3</u> : หาค่าดีเทอร์มิเน้นต์ในรูปแบบ <math>(aei + bfh + cei) - (gec + hfb + iec)</math></p> <p><u>ตัวловงรูปแบบที่ 4</u> : หาค่าดีเทอร์มิเน้นต์ในรูปแบบ <math>(aei + bfh + cei) + (gec + hfb + iec)</math></p>
ตัวอย่างข้อสอบ	<p>กำหนดให้ <math>A = \begin{bmatrix} -2 &amp; 4 &amp; -6 \\ 1 &amp; -3 &amp; 5 \\ -3 &amp; 1 &amp; -4 \end{bmatrix}</math> จงหาค่า <math> A </math></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 10</li> <li>2. -10</li> <li>3. 30</li> <li>4. -262</li> <li>5. -170</li> </ol>
ตัวถูก	2.

ภาคผนวก ข : ข้อสอบที่สร้างจากระบบสร้างข้อสอบคู่ข่านแบบเลือกตอบอัตโนมัติที่พัฒนาขึ้น  
(ข้อสอบคู่ข่าน) จำนวน 42 ข้อ

1. อนุพันธ์ของฟังก์ชัน  $f(x) = 5x^3 - 7x^2 + 3$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $15x^2 - 14x$  (ตัวถูก)

2.  $15x^3 - 14x^2$

3.  $15x^4 - 14x^3$

4.  $15x^2 - 14x + 3$

5.  $15x^4 - 14x^3 + 3$

2. อนุพันธ์ของฟังก์ชัน  $f(x) = 3x^4 - 8x^{-2} - 6$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $12x^3 + 16x^{-3}$  (ตัวถูก)

2.  $12x^4 + 16x^{-2}$

3.  $12x^5 + 16x^{-1}$

4.  $12x^3 + 16x^{-3} - 6$

5.  $12x^5 + 16x^{-1} - 6$

3. อนุพันธ์ของฟังก์ชัน  $f(x) = 2x^{-7} + 6x^{-5} - 1$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $-14x^{-6} - 30x^{-4}$

2.  $-14x^{-7} - 30x^{-5}$

3.  $-14x^{-8} - 30x^{-6}$  (ตัวถูก)

4.  $-14x^{-6} - 30x^{-4} - 1$

5.  $-14x^{-8} - 30x^{-6} - 1$

4. อนุพันธ์ของพัฟก์ชัน  $f(x) = 6x^7 + 9x^4 + 4x^3$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $42x^6 + 36x^3 + 12$

2.  $42x^8 + 36x^5 + 12$

3.  $42x^6 + 36x^3 + 12x^2$  (ตัวถูก)

4.  $42x^8 + 36x^5 + 12x^4$

5.  $42x^7 + 36x^4 - 12x^3$

5. อนุพันธ์ของพัฟก์ชัน  $f(x) = 2x^8 + 5x^5 + 7x^{-3}$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $16x^7 + 25x^4 - 21$

2.  $16x^9 + 25x^6 - 21$

3.  $16x^9 + 25x^6 - 21x^{-2}$

4.  $16x^7 + 25x^4 - 21x^{-4}$  (ตัวถูก)

5.  $16x^8 + 25x^5 - 21x^{-3}$

6. อนุพันธ์ของพัฟก์ชัน  $f(x) = 5x^{-7} - 4x^{-3} + 7x^{-2}$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $-35x^{-8} + 12x^{-4} - 14$

2.  $-35x^{-6} + 12x^{-2} - 14$

3.  $-35x^{-6} + 12x^{-2} - 14x^{-1}$

4.  $-35x^{-7} + 12x^{-3} - 14x^{-2}$

5.  $-35x^{-8} + 12x^{-4} - 14x^{-3}$  (ตัวถูก)

7. อนุพันธ์ของฟังก์ชัน  $f(x) = (5x^3 + 2)(3x^6 + 6)$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $15x^2 + 18x^5$
2.  $15x^4 + 18x^7$
3.  $135x^9 + 36x^6 + 90x^3$
4.  $135x^{10} + 36x^7 + 90x^4$
5.  $135x^8 + 36x^5 + 90x^2$  (ตัวถูก)

8. กำหนดให้  $M = \{3, 5, 8\}$  จงหาสับเซตทั้งหมดของ  $M$

1.  $\{3\}, \{5\}, \{8\}, \{3, 5\}, \{3, 8\}, \{5, 8\}, \{3, 5, 8\}$
2.  $\{\}, \{3\}, \{5\}, \{8\}, \{3, 5\}, \{3, 8\}, \{5, 8\}$
3.  $\{\{3\}, \{5\}, \{8\}, \{3, 5\}, \{3, 8\}, \{5, 8\}, \{3, 5, 8\}\}$
4.  $\{\{\}, \{3\}, \{5\}, \{8\}, \{3, 5\}, \{3, 8\}, \{5, 8\}, \{3, 5, 8\}\}$
5.  $\{\}, \{3\}, \{5\}, \{8\}, \{3, 5\}, \{3, 8\}, \{5, 8\}, \{3, 5, 8\}$  (ตัวถูก)

9. กำหนดให้  $A = \{a, c, o, p, s\}$  จงหาจำนวนสับเซตทั้งหมดของ  $A$

1. 10
2. 16
3. 31
4. 32 (ตัวถูก)
5. 64

10. กำหนดให้  $Q = \{c, m, w\}$  จะหา  $P(Q)$

1.  $\{\{c\}, \{m\}, \{w\}, \{c, m\}, \{c, w\}, \{m, w\}, \{c, m, w\}\}$
2.  $\{\{\}, \{c\}, \{m\}, \{w\}, \{c, m\}, \{c, w\}, \{m, w\}\}$
3.  $\{\{c\}, \{m\}, \{w\}, \{c, m\}, \{c, w\}, \{m, w\}, \{c, m, w\}\}$
4.  $\{\{\{\}, \{c\}, \{m\}, \{w\}, \{c, m\}, \{c, w\}, \{m, w\}, \{c, m, w\}\}\}$  (ตัวถูก)
5.  $\{\{\}, \{c\}, \{m\}, \{w\}, \{c, m\}, \{c, w\}, \{m, w\}, \{c, m, w\}\}$

11. กำหนดให้  $A = \{4, 5, 7, 8, 9\}$ ,  $B = \{5, 7, 8, 9\}$  และ  $C = \{3, 8, 9\}$  จะหา  $A - (B \cup C)$

1.  $\{\}$
2.  $\{4\}$  (ตัวถูก)
3.  $\{3\}$
4.  $\{4, 5, 7\}$
5.  $\{4, 5, 7, 8, 9\}$

12. กำหนดให้  $A = \{4, 5, 7, 8, 9\}$ ,  $B = \{5, 7, 8, 9\}$  และ  $C = \{3, 8, 9\}$  จะหา  $A - (B \cap C)$

1.  $\{\}$
2.  $\{4\}$
3.  $\{3\}$
4.  $\{4, 5, 7\}$  (ตัวถูก)
5.  $\{4, 5, 7, 8, 9\}$

13. กำหนดให้  $U = \{b, e, f, h, k, l, o, s, t\}$ ,  $A = \{e, f, h, k\}$  และ  $B = \{h, k, l\}$  จะหา  $(A \cup B)'$

1.  $\{h, k\}$
- 2.  $\{b, o, s, t\}$  (ตัวถูก)**
3.  $\{e, f, h, k, l\}$
4.  $\{b, e, f, l, o, s, t\}$
5.  $\{b, e, f, h, k, l, o, s, t\}$

14. กำหนดให้  $U = \{b, e, f, h, k, l, o, s, t\}$ ,  $A = \{e, f, h, k\}$  และ  $B = \{h, k, l\}$  จะหา  $(A \cap B)'$

1.  $\{h, k\}$
2.  $\{b, o, s, t\}$
3.  $\{e, f, h, k, l\}$
- 4.  $\{b, e, f, l, o, s, t\}$  (ตัวถูก)**
5.  $\{b, e, f, h, k, l, o, s, t\}$

15. กำหนดให้  $7x + 4 = 9$  และ  $x + 3$  มีค่าเท่ากับข้อใด

- 1.  $\frac{26}{7}$  (ตัวถูก)**

2.  $\frac{8}{7}$

3. 38

4. 94

5.  $\frac{34}{7}$

16. กำหนดให้  $\frac{2}{7}x + 3 = 4$  และ  $x + 3$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $\frac{55}{2}$

2.  $\frac{31}{2}$

3. 17

4. 53

5.  $\frac{13}{2}$  (ตัวถูก)

17. กำหนดให้  $6x + 7 = 8 + 2x$  และ  $x + 3$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $\frac{39}{8}$

2.  $\frac{24}{3}$

3.  $\frac{13}{4}$  (ตัวถูก)

4. 7

5. 123

18. กำหนดให้  $\frac{2}{3}x + 9 = 3 + \frac{5}{2}x$  และ  $x + 3$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1. 9 (ตัวถูก)

2. 5

3.  $\frac{57}{7}$

4.  $\frac{33}{7}$

5. -12

19. กำหนดให้  $\frac{1}{5}x + 4 = 2 + 6x$  และ  $x + 5$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $\frac{147}{29}$
- 2.  $\frac{155}{29}$  (ตัวถูก)**

3.  $\frac{139}{29}$

4.  $\frac{185}{31}$

5.  $\frac{169}{31}$

20. กำหนดให้  $x^2 + 6x + 8 = 0$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

- 1.  $-4, -2$  (ตัวถูก)**
2.  $4, 2$

3.  $4, -2$

4.  $-3, 1$

5.  $-3, -1$

21. กำหนดให้  $x^2 + 8x = -12$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $6, -2$
2.  $6, 2$
- 3.  $-6, -2$  (ตัวถูก)**

4.  $-4, 4$

5.  $-4, -4$

22. กำหนดให้  $7x+8 \geq 3$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $x \geq -\frac{5}{7}$  (ตัวถูก)

2.  $x \geq -35$

3.  $x \leq -\frac{5}{7}$

4.  $x \geq \frac{11}{7}$

5.  $x \leq \frac{11}{7}$

23. กำหนดให้  $-5x+3 \geq 2$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $x \leq 5$

2.  $x \leq -1$

3.  $x \leq \frac{1}{5}$  (ตัวถูก)

4.  $x \geq \frac{1}{5}$

5.  $x \geq -1$

24. กำหนดให้  $\frac{4}{3}x-9 \leq 6$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $x \leq \frac{27}{4}$

2.  $x \geq -\frac{9}{4}$

3.  $x \leq -\frac{9}{4}$

4.  $x \leq \frac{45}{4}$  (ตัวถูก)

5.  $x \geq \frac{45}{4}$

25. กำหนดให้  $-\frac{7}{4}x + 7 \leq 3$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $x \geq \frac{16}{7}$  (ตัวถูก)

2.  $x \leq \frac{16}{7}$

3.  $x \geq -\frac{40}{7}$

4.  $x \leq -\frac{40}{7}$

5.  $x \geq -\frac{5}{7}$

26. กำหนดให้  $|3x + 5| < 9$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $x < \frac{14}{3}$

2.  $x < \frac{4}{3}$

3.  $x > \frac{4}{3}$  หรือ  $x < -\frac{14}{3}$

4.  $-\frac{14}{3} < x < \frac{4}{3}$  (ตัวถูก)

5.  $-\frac{4}{3} < x < \frac{14}{3}$

27. กำหนดให้  $| -4x + 8 | < 6$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $x > \frac{1}{2}$

2.  $x < \frac{1}{2}$

3.  $\frac{1}{2} < x < \frac{7}{2}$  (ตัวถูก)

4.  $-\frac{7}{2} < x < -\frac{1}{2}$

5.  $x < \frac{1}{2}$  หรือ  $x > \frac{7}{2}$

28. กำหนดให้  $| 9x + 2 | > 7$  และ  $x$  มีค่าเท่ากับข้อใด

1.  $x > \frac{5}{9}$

2.  $-1 < x < \frac{5}{9}$

3.  $x > \frac{5}{9}$  หรือ  $x < -1$  (ตัวถูก)

4.  $x > 1$  หรือ  $x < -\frac{5}{9}$

5.  $-\frac{5}{9} < x < 1$

29. วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด  $(4, 7)$  และวงกลมนี้ผ่านจุด  $(6, 9)$  จงหาความยาวรัศมีของวงกลม  
วงนี้

1. 8
2.  $\sqrt{8}$  (ตัวถูก)
3.  $\sqrt{28}$
4. 356
5.  $\sqrt{356}$

30. วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด  $(-5, 8)$  และวงกลมนี้ผ่านจุด  $(-1, 5)$  จงหาความยาวรัศมีของ  
วงกลมวงนี้

1. 5 (ตัวถูก)
2. 25
3.  $\sqrt{181}$
4. 205
5.  $\sqrt{205}$

31. วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด  $(2, -6)$  และวงกลมนี้ผ่านจุด  $(1, -3)$  จงหาความยาวเส้นผ่า  
ศูนย์กลางของวงกลมวงนี้

1. 10
2.  $\sqrt{10}$
3.  $2\sqrt{10}$  (ตัวถูก)
4.  $\sqrt{90}$
5.  $2\sqrt{90}$

32. วงกลมวงหนึ่งมีจุดศูนย์กลางที่จุด  $(-3, -8)$  และวงกลมนี้ผ่านจุด  $(-7, -4)$  จงหาความยาวเส้นผ่านศูนย์กลางของวงกลมวงนี้

1.  $32$
2.  $\sqrt{32}$
- 3.  $2\sqrt{32}$  (ตัวถูก)**
4.  $\sqrt{244}$
5.  $2\sqrt{244}$

33. กำหนดให้วงกลมวงหนึ่งมีจุดปลายของเส้นผ่านศูนย์กลางอยู่ที่จุด  $(4, 7)$  และจุด  $(2, 9)$  จงหาจุดศูนย์กลางของวงกลมวงนี้

- 1.  $(3, 8)$  (ตัวถูก)**
2.  $(1, -1)$
3.  $\left(\frac{11}{2}, \frac{11}{2}\right)$
4.  $\left(-\frac{3}{2}, -\frac{7}{2}\right)$
5.  $\left(\frac{13}{2}, \frac{9}{2}\right)$

34. กำหนดให้วงกลมวงหนึ่งมีจุดปลายของเส้นผ่านศูนย์กลางอยู่ที่จุด  $(-1, 6)$  และจุด  $(-7, 4)$  จงหาจุดศูนย์กลางของวงกลมวงนี้

- 1.  $(-4, 5)$  (ตัวถูก)**
2.  $(3, 1)$
3.  $\left(\frac{5}{2}, -\frac{3}{2}\right)$

4.  $\left(-\frac{7}{2}, -\frac{11}{2}\right)$

5.  $\left(\frac{3}{2}, -\frac{1}{2}\right)$

35. กำหนดให้วงกลมวงหนึ่งมีจุดปลายของเส้นผ่านศูนย์กลางอยู่ที่จุด  $(-3, -8)$  และจุด  $(-5, -2)$  จงหาจุดศูนย์กลางของวงกลมวงนี้

1.  $(-4, -5)$  (ตัวถูก)

2.  $(1, -3)$

3.  $\left(-\frac{11}{2}, -\frac{7}{2}\right)$

4.  $\left(\frac{5}{2}, -\frac{3}{2}\right)$

5.  $\left(-\frac{5}{2}, -\frac{13}{2}\right)$

36. กำหนดให้  $M = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 5 & 7 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $N = \begin{bmatrix} 4 & 9 \\ 2 & 3 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}$  จงหาค่า  $MN$

1.  $\begin{bmatrix} 16 \\ 71 \end{bmatrix}$

2.  $\begin{bmatrix} 57 \\ 25 \\ 5 \end{bmatrix}$

3.  $[57 \ 25 \ 5]$

4.  $\begin{bmatrix} 16 & 33 \\ 35 & 71 \end{bmatrix}$  (ตัวถูก)

5.  $\begin{bmatrix} 28 & 300 \\ 162 & 840 \end{bmatrix}$

37. กำหนดให้  $P = \begin{bmatrix} -3 & 7 & -6 \\ 2 & 1 & -4 \end{bmatrix}$ ,  $Q = \begin{bmatrix} 8 & -2 \\ -5 & 7 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$  จงหาค่า  $PQ$

1.  $\begin{bmatrix} -53 \\ -13 \end{bmatrix}$

2.  $\begin{bmatrix} -28 \\ -28 \\ -10 \end{bmatrix}$

3.  $[-28 \quad -28 \quad -10]$

4.  $\begin{bmatrix} -70 & 140 \\ 200 & 0 \end{bmatrix}$

5.  $\begin{bmatrix} -53 & 31 \\ 15 & -13 \end{bmatrix}$  (ตัวถูก)

38. กำหนดให้  $J = \begin{bmatrix} 2 & 6 & 7 \\ 1 & 3 & 8 \end{bmatrix}$ ,  $K = \begin{bmatrix} 5 & 7 \\ 0 & 2 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$  จงหาค่า  $2J + K^t$

1.  $\begin{bmatrix} 9 & 12 & 18 \\ 9 & 8 & 19 \end{bmatrix}$  (ตัวถูก)

2.  $\begin{bmatrix} 11 & 14 & 17 \\ 7 & 6 & 20 \end{bmatrix}$

3.  $\begin{bmatrix} 8 & 12 & 19 \\ 5 & 8 & 23 \end{bmatrix}$

4.  $\begin{bmatrix} 9 & 8 & 19 \\ 9 & 12 & 18 \end{bmatrix}$

5.  $\begin{bmatrix} 14 & 12 & 22 \\ 16 & 10 & 22 \end{bmatrix}$

39. กำหนดให้  $C = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 6 & 8 \end{bmatrix}$  จงหาค่า  $|C|$

1. 2

2. 12 (ตัวถูก)

3. -12

4. 36

5. 34

40. กำหนดให้  $G = \begin{bmatrix} -7 & -5 \\ -3 & -2 \end{bmatrix}$  จงหาค่า  $|G|$

1. -1 (ตัวถูก)

2. 1

3. 11

4. 29

5. 31

41. กำหนดให้  $S = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 1 \\ 7 & 5 & 4 \end{bmatrix}$  จงหาค่า  $|S|$

1. 0

2. -5

3. 10

4. 21 (ตัวถูก)

5. 85

42. กำหนดให้  $B = \begin{bmatrix} -4 & 5 & -7 \\ 0 & -2 & 3 \\ -1 & 4 & -6 \end{bmatrix}$  จงหาค่า  $|B|$

1. 1

2. **-29** (ตัวถูก)

3. -34

4. -110

5. -153



## ภาคผนวก ค : แบบประเมินคุณภาพโมเดลข้อสอบ

### แบบประเมินคุณภาพโมเดลข้อสอบ

#### คำชี้แจง

แบบประเมินคุณภาพโมเดลข้อสอบโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นแบบประเมินคุณภาพของโมเดลข้อสอบที่ผู้วิจัยได้สร้างขึ้นจากข้อสอบต้นแบบโดยมีเนื้อหาของชุดวิชาคณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร)

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมราช ซึ่งมีประเด็นพิจารณาความสอดคล้องของเนื้อหาโมเดลข้อสอบทั้งสิ้น 5 ประเด็นดังนี้

1) ความสอดคล้องระหว่างประเภทของโมเดลข้อสอบตามหลักการของ Gierl et al. (2008) ที่กำหนดกับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น เป็นการประเมินว่าโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้นจัดอยู่ในประเภทของโมเดลข้อสอบตามหลักการของ Gierl et al. (2008) ตามที่กำหนดไว้หรือไม่

2) ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหาของข้อสอบต้นแบบ กับเนื้อหาของโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบกับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น วัดเนื้อหาเดียวกันหรือไม่

3) ความสอดคล้องระหว่างวัตถุประสงค์การเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบกับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น สร้างจากวัตถุประสงค์การเรียนรู้เดียวกันหรือไม่

4) ความสอดคล้องระหว่างระดับพฤติกรรมการเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบกับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น สร้างจากระดับพฤติกรรมการเรียนรู้เดียวกันหรือไม่

5) ความสอดคล้องระหว่างความยากของข้อสอบต้นแบบ กับความยากของโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบกับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น มีความยากเท่าเทียมหรือใกล้เคียงกันหรือไม่

#### วิธีการประเมิน

- ให้ท่านพิจารณาข้อมูลโมเดลข้อสอบที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ร่วมกับข้อมูลข้อสอบต้นแบบ และข้อมูลประเภทของโมเดลข้อสอบตามหลักการของ Gierl et al. (2008) จากเอกสารที่ท่านได้รับ

2. ดำเนินการประเมินตามประเด็นต่างๆ ทั้ง 5 ประเด็นดังกล่าว ลงในแบบประเมินตามความคิดเห็นของท่าน จนครบตามจำนวนโมเดลข้อสอบที่ท่านได้รับ
3. เมื่อท่านดำเนินการประเมินเสร็จสิ้นแล้วผู้วิจัยครีร์ขอความอนุเคราะห์จากท่านส่งแบบประเมินกลับมายังผู้วิจัย

### แบบประเมินคุณภาพโมเดลข้อสอบข้อที่ 1-42

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับระดับความคิดเห็นของท่าน โดยมีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

-1 หมายถึง ไม่สอดคล้อง : 0 หมายถึง ไม่แน่ใจ : 1 หมายถึง สอดคล้อง

ประเด็นพิจารณาความสอดคล้อง	ระดับความคิดเห็น			ข้อเสนอแนะ
	-1	0	1	
1) ความสอดคล้องระหว่างประเภทของโมเดลข้อสอบตามหลักการของ Gierl et al. (2008) ที่กำหนดกับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น				
2) ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหาของข้อสอบต้นแบบ กับเนื้อหาของโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น				
3) ความสอดคล้องระหว่างวัตถุประสงค์การเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น				
4) ความสอดคล้องระหว่างระดับพฤติกรรมการเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น				
5) ความสอดคล้องระหว่างความยากของข้อสอบต้นแบบ กับความยากของโมเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น				

### ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน

(.....)

ขอขอบคุณท่านผู้เขี่ยวชาญเป็นอย่างสูงที่ให้ความอนุเคราะห์ในการประเมินคุณภาพของโมเดลข้อสอบในครั้งนี้

อาจารย์ ดร.รังษกฤช ชนพัฒนดล (หัวหน้าโครงการวิจัย)



**ภาคผนวก ๑ : แบบประเมินคุณภาพระบบสร้างข้อสอบคู่ขานแบบเลือกตอบอัตโนมัติ  
โดยใช้วิธีสร้างข้อสอบอัตโนมัติ สำหรับผู้เชี่ยวชาญ**

แบบประเมินคุณภาพระบบสร้างข้อสอบคู่ขานแบบเลือกตอบอัตโนมัติโดยใช้วิธีสร้างข้อสอบ  
อัตโนมัติ (สำหรับผู้เชี่ยวชาญ)

**คำชี้แจง**

แบบประเมินคุณภาพของระบบสร้างข้อสอบคู่ขานแบบเลือกตอบอัตโนมัติโดยใช้วิธีสร้าง  
ข้อสอบอัตโนมัติ มีลักษณะเป็นมาตรฐานค่า 5 ระดับ และมีประเด็นการประเมินคุณภาพของระบบ  
ทั้งสิ้นจำนวน 4 ด้าน ได้แก่ 1) การออกแบบระบบ 2) การทำงานของระบบ 3) การใช้งานระบบ และ 4)  
คุณภาพการใช้งานระบบ

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับระดับความคิดเห็นของท่าน โดยมีเกณฑ์การให้  
คะแนน ดังนี้

- 5 หมายถึง ระบบมีคุณภาพในระดับมากที่สุด
- 4 หมายถึง ระบบมีคุณภาพในระดับมาก
- 3 หมายถึง ระบบมีคุณภาพในระดับปานกลาง
- 2 หมายถึง ระบบมีคุณภาพในระดับน้อย
- 1 หมายถึง ระบบมีคุณภาพในระดับน้อยที่สุด

ข้อที่	รายการประเมิน	ระดับคุณภาพ				
		5	4	3	2	1
<b>1. การออกแบบระบบ</b>						
1.1	ทุกพื้นที่ของการทำงานของระบบ ถูกออกแบบให้ สามารถรองรับ หรือสนับสนุนการสร้างข้อสอบ คู่ขานอัตโนมัติได้ ตามหลักการสร้างไมเดล ข้อสอบและการสร้างข้อสอบอัตโนมัติของ Girel, Zhou, and Alves (2008)					
1.2	ระบบถูกออกแบบให้สามารถรองรับการทำงาน สิทธิผู้ใช้งานได้ตามบทบาทของผู้ใช้งานระบบ					

ข้อที่	รายการประเมิน	ระดับคุณภาพ				
		5	4	3	2	1
1.3	การออกแบบการเข้าสู่ระบบสามารถป้องกันผู้ที่ไม่เกี่ยวข้องเข้าสู่ระบบได้					
1.4	ส่วนติดต่อ กับผู้ใช้งานสามารถออกแบบได้ สอดคล้องกับรูปแบบข้อมูลที่ต้องการบันทึกหรือแสดงผล					
1.5	การออกแบบหน้าจอของระบบในภาพรวมมีความเหมาะสมต่อการใช้งาน					
1.6	การออกแบบการแจ้งเตือนเนื่องจากการใช้งานระบบที่ผิดพลาด ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานระบบได้อย่างถูกต้อง					
1.7	รูปแบบผลลัพธ์ของระบบมีความสะดวกต่อการนำไปใช้งาน					
<b>2. การทำงานของระบบ</b>						
2.1	การเข้าสู่ระบบสามารถทำงานได้ตามรูปแบบที่ออกแบบไว้ใน Use Case Diagram					
2.2	พังชันจัดการข้อมูลผู้ใช้งานสามารถทำงานได้ตามรูปแบบที่ออกแบบไว้ใน Use Case Diagram					
2.3	พังชันจัดการข้อมูลชุดวิชาสามารถทำงานได้ตามรูปแบบที่ออกแบบไว้ใน Use Case Diagram					
2.4	พังชันจัดการคลังข้อมูลข้อสอบสามารถทำงานได้ตามรูปแบบที่ออกแบบไว้ใน Use Case Diagram					
2.5	พังชันสร้างโมเดลข้อสอบสามารถทำงานได้ตามรูปแบบที่ออกแบบไว้ใน Use Case Diagram					
2.6	พังชันสร้างข้อสอบคู่ขนานสามารถทำงานได้ตามรูปแบบที่ออกแบบไว้ใน Use Case Diagram					

ข้อที่	รายการประเมิน	ระดับคุณภาพ				
		5	4	3	2	1
2.7	ระบบสามารถสร้างข้อสอบได้ตามโน้มเดลข้อสอบที่กำหนด					
2.8	ระบบสามารถสร้างข้อสอบได้ครบถ้วนตามจำนวนข้อที่กำหนดไว้ในแต่ละโน้มเดลข้อสอบ					
2.9	การทำงานของระบบในภาพรวมมีความเสถียร					
<b>3. การใช้งานระบบ</b>						
3.1	การเข้าสู่ระบบสามารถทำได้สะดวกและราบรื่น					
3.2	พัฒนาจัดการข้อมูลผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					
3.3	พัฒนาจัดการข้อมูลชุดวิชาสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					
3.4	พัฒนาจัดการคลังข้อมูลข้อสอบสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					
3.5	พัฒนาสร้างโน้มเดลข้อสอบสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					
3.6	พัฒนาสร้างข้อสอบคู่ขنانสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					
<b>4. คุณลักษณะที่ขาดหายไป</b>						
4.1	คุณลักษณะที่ขาดหายไป					
4.2	คุณลักษณะที่ขาดหายไป					
4.3	คุณลักษณะที่ขาดหายไป					
4.4	หลังจากผู้ใช้งานศึกษาคุณลักษณะที่ขาดหายไปแล้ว คาดว่า จะสามารถใช้งานระบบได้อย่างถูกต้อง					

## ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

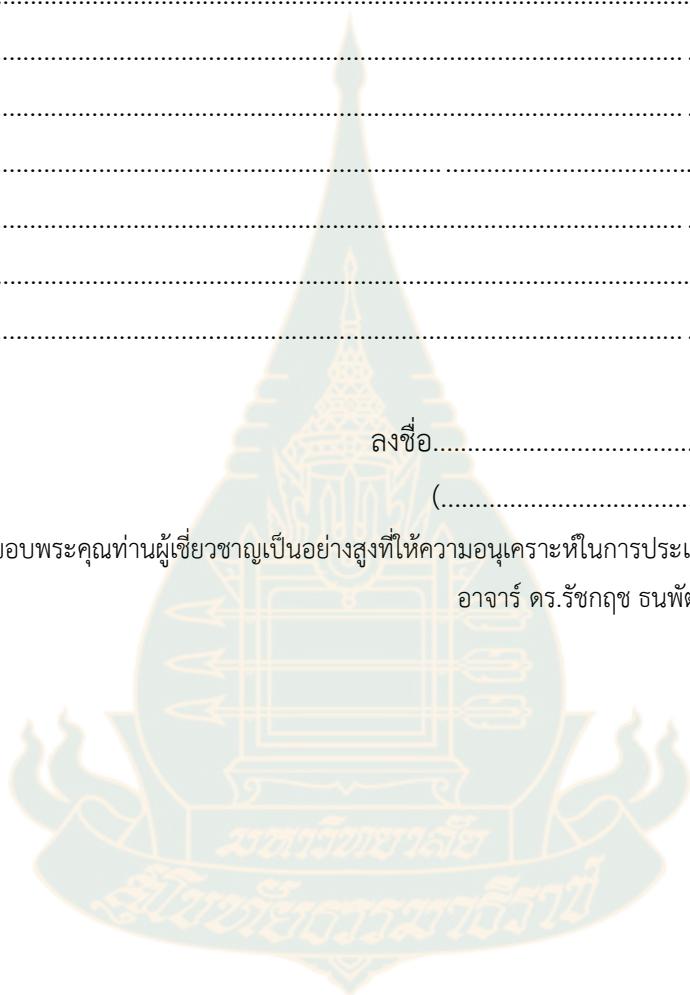
---

---

ลงชื่อ.....ผู้ประเมิน

(.....)

ผู้จัดข้อมูลท่านผู้เชี่ยวชาญเป็นอย่างสูงที่ให้ความอนุเคราะห์ในการประเมินคุณภาพของระบบในครั้งนี้  
อาจารย์ ดร.รังษฤทธิ์ ธนาพัฒน์ (หัวหน้าโครงการวิจัย)



**ภาคผนวก จ : แบบประเมินการใช้งานระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติ  
โดยใช้เว็บสร้างข้อสอบอัตโนมัติ สำหรับผู้ใช้งาน**

**แบบประเมินการใช้งานระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติโดยใช้เว็บสร้างข้อสอบ  
อัตโนมัติ (สำหรับผู้ใช้งาน)**

**คำชี้แจง**

แบบประเมินการใช้งานระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติโดยใช้เว็บสร้างข้อสอบ อัตโนมัติ มีลักษณะเป็นมาตราประมาณค่า 5 ระดับ และมีประเด็นการประเมินการใช้งานระบบ จำนวน 2 ด้าน ได้แก่ 1) การใช้งานระบบ และ 2) คุณภาพการใช้งานระบบ

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับระดับความคิดเห็นของท่าน โดยมีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

- 5 หมายถึง เห็นด้วยในระดับมากที่สุด
- 4 หมายถึง เห็นด้วยในระดับมาก
- 3 หมายถึง เห็นด้วยในระดับปานกลาง
- 2 หมายถึง เห็นด้วยในระดับน้อย
- 1 หมายถึง เห็นด้วยในระดับน้อยที่สุด

ข้อที่	รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น				
		5	4	3	2	1
<b>1. การใช้งานระบบ</b>						
1.1	การเข้าสู่ระบบสามารถทำได้สะดวกและราบรื่น					
1.2	พงก์ชันจัดการข้อมูลผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					
1.3	พงก์ชันจัดการข้อมูลชุดวิชาสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					
1.4	พงก์ชันจัดการคลังข้อมูลข้อสอบสามารถใช้งานได้สะดวกและราบรื่น					

ข้อที่	รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น				
		5	4	3	2	1
1.5	พึงชั้นสร้างโมเดลข้อสอบสามารถใช้งานได้ สะดวกและราบรื่น					
1.6	พึงชั้นสร้างข้อสอบคุ้นเคยสามารถใช้งานได้ สะดวกและราบรื่น					
<b>2. คุณมีการใช้งานระบบ</b>						
2.1	คุณมีการใช้งานระบบใช้ภาษาที่เข้าใจง่าย					
2.2	คุณมีการใช้งานระบบมีภาพประกอบวิธีการใช้งาน ที่ชัดเจน					
2.3	คุณมีการใช้งานระบบแสดงวิธีการใช้งานอย่างมี ลำดับขั้นตอน					
2.4	หลังจากผู้ใช้งานศึกษาคุณมีการใช้งานแล้ว คาดว่า จะสามารถใช้งานระบบได้อย่างถูกต้อง					

## ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

ลงชื่อ.....**ผู้ประเมิน**

(.....)

ผู้จัดข้อสอบพระคุณท่านปู่ใช้งานเป็นอย่างสูงที่ให้ความอนุเคราะห์ในการประเมินการใช้งานของระบบในครั้งนี้  
อาจารย์ ดร.รังษฤทธิ์ รัตนพัฒนา (หัวหน้าโครงการวิจัย)

**ภาคผนวก ฉ : แบบประเมินความเป็นคู่ข่านของข้อสอบ  
แบบประเมินความเป็นคู่ข่านของข้อสอบ**

**คำชี้แจง**

แบบประเมินความเป็นคู่ข่านของข้อสอบโดยผู้เชี่ยวชาญเป็นแบบประเมินความเป็นคู่ข่านระหว่างข้อสอบต้นแบบ จำนวน 42 ข้อ กับข้อสอบที่สร้างขึ้นจากระบบสร้างข้อสอบคู่ข่านแบบเลือกตอบอัตโนมัติสำหรับการศึกษาทางไกล (ระบบคอมพิวเตอร์ที่ผู้วิจัยพัฒนาขึ้น) โดยสูมสร้างมาไม่เดล ข้อสอบละ 1 ข้อ รวมทั้งสิ้นจำนวน 42 ข้อ เนื้อหาของข้อสอบทั้ง 2 ฉบับ คือเนื้อหาของชุดวิชา คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร) มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช ซึ่งมีประเด็นประเมินความเป็นคู่ข่านของข้อสอบทั้ง 2 ฉบับดังกล่าว ทั้งสิ้น 4 ประเด็นดังนี้

1) ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหาของข้อสอบต้นแบบ กับเนื้อหาของข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นวัดเนื้อหาเดียวกันหรือไม่

2) ความสอดคล้องระหว่างวัตถุประสงค์การเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นสร้างจากวัตถุประสงค์การเรียนรู้เดียวกันหรือไม่

3) ความสอดคล้องระหว่างระดับพฤติกรรมการเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นสร้างจากระดับพฤติกรรมการเรียนรู้เดียวกันหรือไม่

4) ความสอดคล้องระหว่างความยากของข้อสอบต้นแบบ กับความยากของข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น เป็นการประเมินว่าข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นมีความยากเท่าเทียมหรือใกล้เคียงกันหรือไม่

**วิธีการประเมิน**

1. ให้ท่านพิจารณาเนื้อหาข้อสอบทั้ง 2 ฉบับ ที่ท่านได้รับ
2. ดำเนินการประเมินตามประเด็นต่างๆ ทั้ง 4 ประเด็นดังกล่าวข้างต้นลงในแบบประเมินตามความคิดเห็นของท่าน
3. เมื่อท่านดำเนินการประเมินเสร็จสิ้นแล้วผู้วิจัยควรขอความอนุเคราะห์จากท่านส่งแบบประเมินกลับมา ยังผู้วิจัย

แบบประเมินความเป็นคู่ขนานของข้อสอบข้อที่ 1-42

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องที่ตรงกับระดับความคิดเห็นของท่าน โดยมีเกณฑ์การให้คะแนน ดังนี้

-1 หมายถึง ไม่สอดคล้อง : 0 หมายถึง ไม่แน่ใจ : 1 หมายถึง สอดคล้อง

ประเด็นพิจารณาความสอดคล้อง	ระดับความคิดเห็น			ข้อเสนอแนะ
	-1	0	1	
1) ความสอดคล้องระหว่างเนื้อหาของข้อสอบต้นแบบ กับเนื้อหาของข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น				
2) ความสอดคล้องระหว่างวัตถุประสงค์การเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น				
3) ความสอดคล้องระหว่างระดับพฤติกรรม การเรียนรู้ที่นำมาสร้างข้อสอบต้นแบบ กับข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น				
4) ความสอดคล้องระหว่างความยากของข้อสอบต้นแบบ กับความยากของข้อสอบที่สร้างจากระบบคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้น				

ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

.....

.....

.....

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน

(.....)

ขอขอบคุณท่านผู้เขียนชاغูเป็นอย่างสูงที่ให้ความอนุเคราะห์ในการประเมินความเป็นคู่ขนานของข้อสอบในครั้งนี้  
อาจารย์ ดร.รังษฤทธิ์ ธรรมพัฒนา (หัวหน้าโครงการวิจัย)

## ภาคผนวก ช : รายชื่อผู้เขียนรายงาน

### รายชื่อผู้เขียนรายงานตรวจสอบคุณภาพแบบประเมินที่ใช้ในงานวิจัย

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ศรี จิระโน

ศูนย์วิชาการประเมินผล สำนักทะเบียนและวัดผล มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ณรงค์ ทีปประชัย

ศูนย์วิชาการประเมินผล สำนักทะเบียนและวัดผล มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

3. อาจารย์ ดร. สุพรรษา หลังประเสริฐ

ศูนย์วิชาการประเมินผล สำนักทะเบียนและวัดผล มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

### รายชื่อผู้เขียนรายงานตรวจสอบคุณภาพข้อสอบต้นแบบ

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ปิยะพิพิญ ประดุจพร

ภาควิชาวิจัยและจิตวิทยาประยุกต์ คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

2. อาจารย์ ดร. จันทรากา พูลสนอง

หมวดวิชาศึกษาทั่วไป สำนักวิชาการ มหาวิทยาลัยอีสเทิร์นเอเชีย

3. อาจารย์ ดร. ฉัตรชัย พุฒิรุ่งโรจน์

แขนงวิชาหลักสูตรและการสอน วิชาเอกคอมพิวเตอร์ สาขาวิชาศึกษาศาสตร์

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

### รายชื่อผู้เขียนรายงานตรวจสอบคุณภาพโมเดลข้อสอบและตรวจสอบความเป็นคุณภาพของข้อสอบ

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ปิยะพิพิญ ประดุจพร

ภาควิชาวิจัยและจิตวิทยาประยุกต์ คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ปุริมปรัชญ์ คงนิมพศุต์

ศูนย์วิชาการประเมินผล สำนักทะเบียนและวัดผล มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

3. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ภิรมย์ คงเลิศ

แขนงวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ สาขาวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

รายชื่อผู้เขียนรายงานตรวจสอบคุณภาพระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติโดยใช้เครื่อง  
สร้างข้อสอบอัตโนมัติสำหรับการศึกษาทางไกล

1. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ดวงเพญ เจนทพัฒนพงษ์  
ภาควิชาศึกษาคอมพิวเตอร์ คณะศึกกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ธัญลินี เล่าสัม  
ศูนย์วิชาการประเมินผล สำนักทะเบียนและรักษา มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมธิราช
3. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ วิรัมย์ คงเลิศ  
แขนงวิชาศึกษาการคอมพิวเตอร์ สาขาวิชาศึกษาศาสตร์และเทคโนโลยี  
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมธิราช
4. ดร. อภิเชษฐ์ ยะใจ  
นักวิชาการคอมพิวเตอร์ปฏิบัติการ ฝ่ายปฏิบัติการประมวลผล สำนักคอมพิวเตอร์  
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมธิราช
5. คุณอดิศร กันสุข  
วิศวกรนวัตกรรมประยุกต์ แผนกวิจัยและพัฒนานวัตกรรม บริษัท กสิกร แล็บส์ จำกัด  
(บริษัทในเครือธนาคารกสิกรไทย)



ภาคผนวก ช : คู่มือการใช้งานระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติ  
โดยใช้ชีวิธีสร้างข้อสอบอัตโนมัติ

### คู่มือการใช้งาน

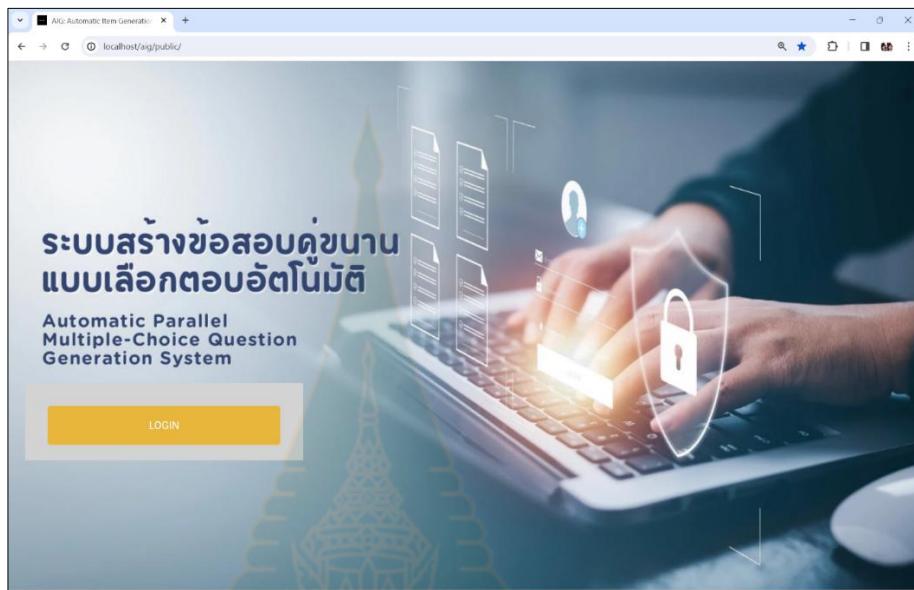
ระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติโดยใช้ชีวิธีสร้างข้อสอบอัตโนมัติ



## 1. การเข้าสู่ระบบ

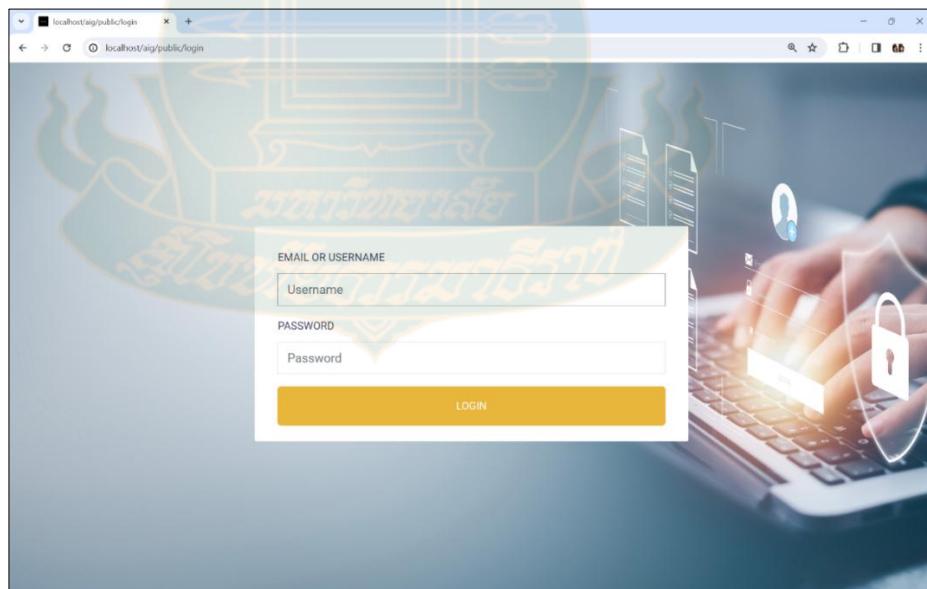
การเข้าสู่ระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติ สามารถดำเนินการได้ดังนี้

1.1 พิมพ์ URL <http://localhost/aig/public/> จะปรากฏหน้าจอตั้งภาพที่ 1



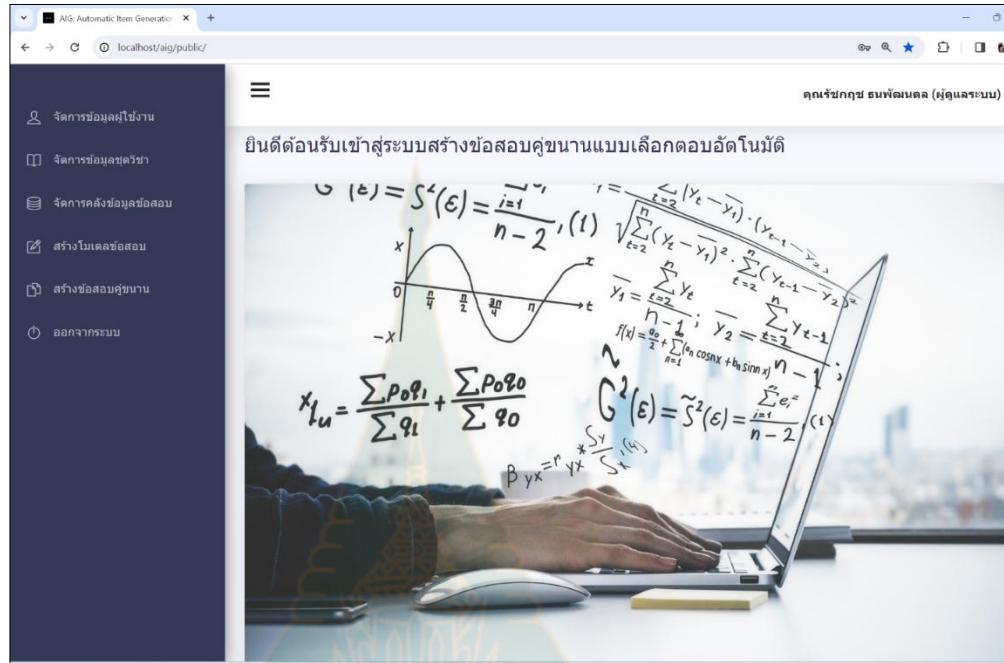
ภาพที่ 1 หน้าจอแรกของระบบ

1.2 จากภาพที่ 1 คลิกปุ่ม LOGIN จะปรากฏหน้าจอตั้งภาพที่ 2



ภาพที่ 2 หน้าจอเข้าสู่ระบบ

1.3 จากภาพที่ 2 พิมพ์ Username และ Password ที่ได้รับลงในช่องหมายเลข 2 และ 3 และคลิกปุ่ม LOGIN อีกครั้งจะปรากฏหน้าจอหลักของระบบดังภาพที่ 3

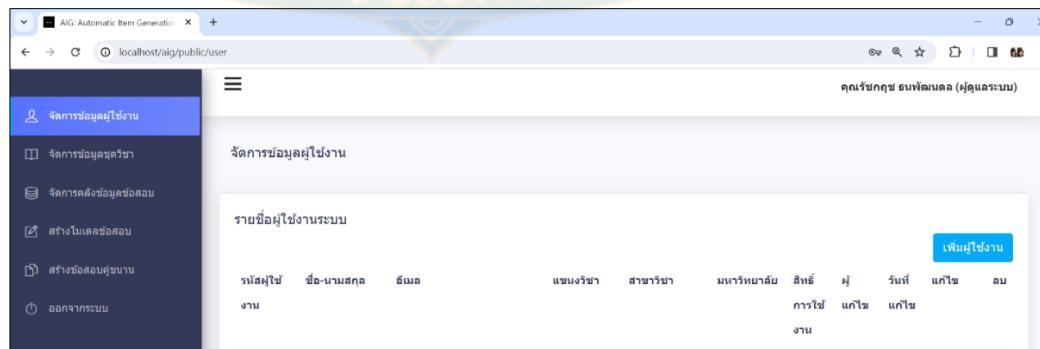


ภาพที่ 3 หน้าจอหลักของระบบ

## 2. การใช้งานฟังก์ชันจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน

ฟังก์ชันจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ใช้สำหรับ เพิ่ม/ลบ/แก้ไข ข้อมูลที่จำเป็นต่าง ๆ ของผู้ใช้งาน รวมทั้งใช้สร้างรหัสผู้ใช้ และรหัสผ่าน เพื่อเข้าใช้งานระบบ โดยการใช้งานฟังก์ชันจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ดังกล่าว สามารถดำเนินการได้ดังนี้

2.1 คลิกเลือกเมนู จัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ในแบบเมนูฟังก์ชันการทำงานของระบบที่หน้าจอหลัก จะปรากฏหน้าจอ จัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ดังภาพที่ 4



ภาพที่ 4 หน้าจอจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน

2.2 จากภาพที่ 4 คลิกปุ่ม เพิ่มผู้ใช้งาน จะปรากฏหน้าจอ ให้กรอกข้อมูลผู้ใช้งาน ดังภาพที่ 5

เพิ่มผู้ใช้งาน

ชื่อ \*

นามสกุล \*

อีเมล \*

แผนกวิชา \*

สาขาวิชา \*

มหาวิทยาลัย \*

สิทธิ์การใช้งาน \*

รหัสผู้ใช้งาน \*

รหัสผ่าน \*

บัญชีหรือสัมผ่าน \*

Password

Confirm Password

เพิ่มผู้ใช้งาน

ภาพที่ 5 หน้าจອกรอกข้อมูลผู้ใช้งาน

2.3 จากภาพที่ 5 กรอกข้อมูลผู้ใช้งานให้ครบถ้วนๆ อง และคลิกปุ่ม เพิ่มผู้ใช้งาน จะปรากฏหน้าจอ แสดงรายการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ ดังภาพที่ 6

รหัสผู้ใช้งาน	ชื่อ-นามสกุล	อีเมล	แผนกวิชา	สาขาวิชา	มหาวิทยาลัย	สิทธิ์	ผู้	วันที่	แก้ไข	ลบ	
งาน											
ratchakit	รัชกฤช อนพิลน	tonysocuteratcha@gmail.com	ศูนย์วิชาการ	สาขาวิชาทั่วไป	มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	ผู้ดูแลระบบ	admin	รัชกฤช	15-01-2024		
Pirom	ผู้ช่วย ศาสตราจารย์ กิตติมศักดิ์	Pirom.Kon@stou.ac.th	วิทยาศาสตร์ และ เทคโนโลยี	วิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี	มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่	ผู้ดูแลระบบ	user	รัชกฤช	15-01-2024		
duangpenej	ผู้ช่วย ศาสตราจารย์ ดร. ดาวพงษ์ เจริญ	fengdpj@ku.ac.th	วิศวกรรม คอมพิวเตอร์	วิศวกรรมศาสตร์ คอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยเชียงใหม่	ผู้ดูแลระบบ	user	รัชกฤช	15-01-2024		

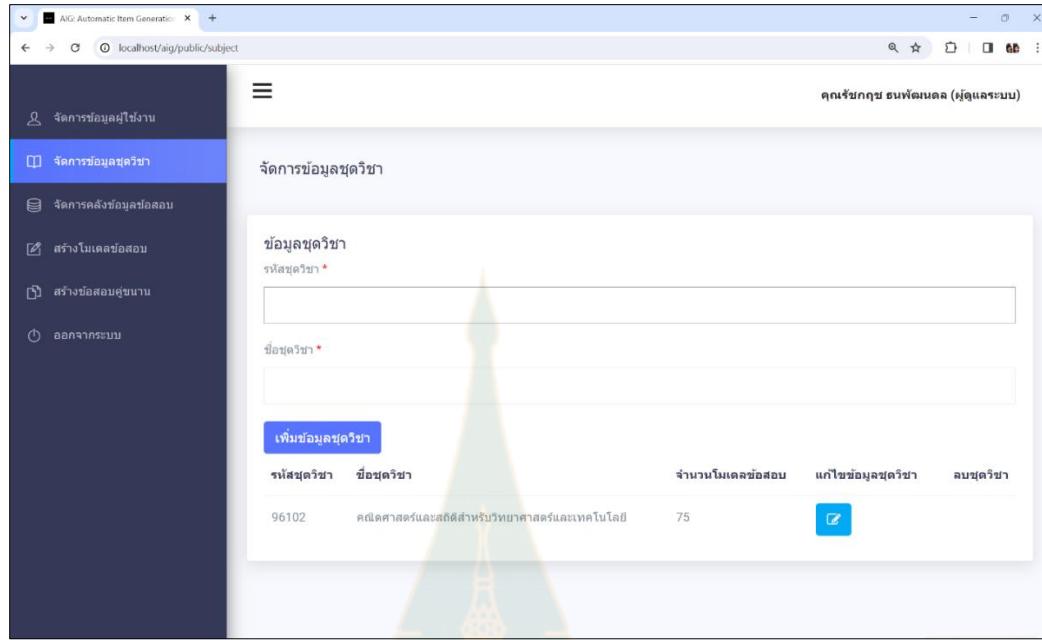
### ภาพที่ 6 หน้าจอแสดงรายการข้อมูลผู้ใช้งานระบบ

2.3 จากภาพที่ 6 หากต้องการแก้ไขข้อมูล ผู้ใช้งานที่ได้บันทึกข้อมูลไว้ในระบบแล้ว ให้คลิกที่ปุ่มแก้ไข ระบบก็จะแสดงหน้าจอดังภาพที่ 5 อีกรอบ เพื่อให้ผู้ดูแลระบบได้ทำการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน หรือ หากผู้ดูแลระบบต้องการลบข้อมูลผู้ใช้งานก็สามารถคลิกที่ปุ่ม ลบ ระบบก็จะแสดงหน้าต่างสอบถามความมั่นใจว่าต้องการจะลบข้อมูลผู้ใช้งานหรือไม่ ถ้ามั่นใจให้ คลิกปุ่ม ตกลง

### 3. การใช้งานฟังก์ชันจัดการข้อมูลชุดวิชา

ฟังก์ชันจัดการข้อมูลชุดวิชา ใช้สำหรับ เพิ่ม/ลบ/แก้ไข ข้อมูลชุดวิชาต่าง ๆ ที่ต้องการนำมาสร้างโมเดลข้อสอบ หรือสร้างข้อสอบคู่ขนาน โดยการใช้งานฟังก์ชันจัดการข้อมูลชุดวิชาดังกล่าว สามารถดำเนินการได้ดังนี้

3.1 คลิกเลือกเมนู **จัดการข้อมูลชุดวิชา** ในແນ່ມານຸ້ງຟັງກົດໜັດກົດ ຈະປາກຸ່າຫຼັງນີ້



ภาพที่ 7 หน้าจอจัดการข้อมูลชุดวิชา

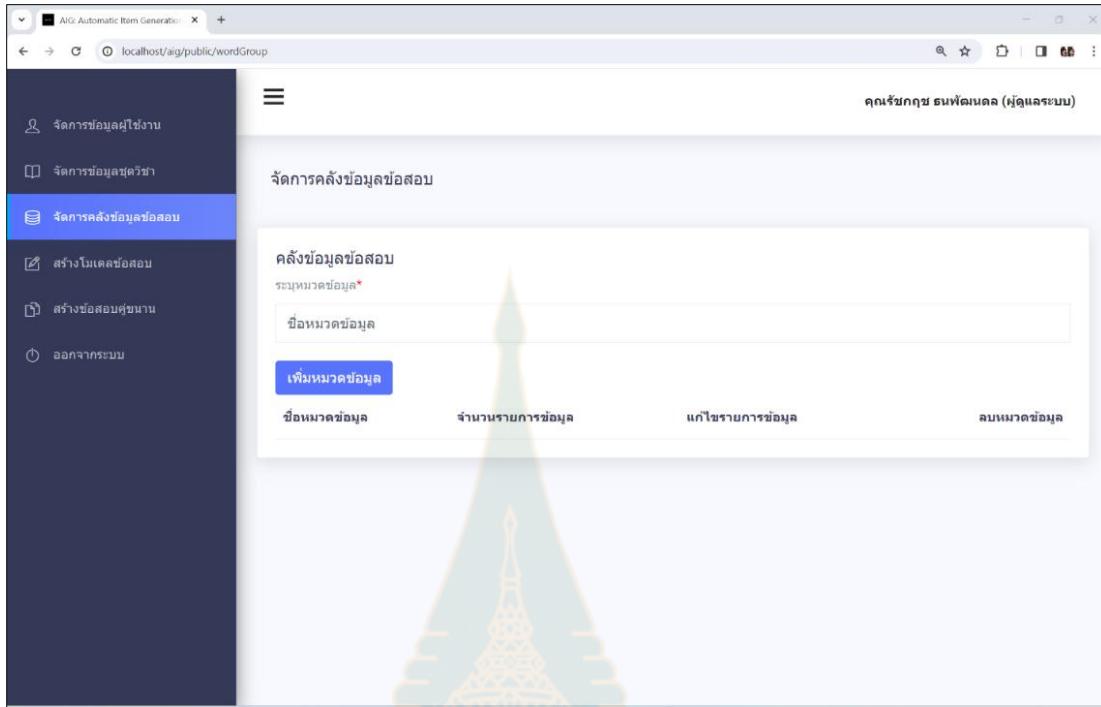
3.2 จากภาพที่ 7 กรอกข้อมูลชุดวิชาให้ครบถ้วน แล้วคลิกปุ่ม เพิ่มข้อมูลชุดวิชา จากนั้นระบบจะแสดงข้อมูลชุดวิชาที่ได้บันทึก ไว้ในส่วนแสดงรายการข้อมูลชุดวิชา

หมายเหตุ การลบข้อมูลชุดวิชาออกจากระบบจะสามารถลบได้ก็ต่อเมื่อชุดวิชานั้น ๆ ไม่มีข้อมูลการสร้างโมเดลข้อสอบในชุดวิชาเหล่านั้น

#### 4. การใช้งานฟังก์ชันจัดการคลังข้อมูลข้อสอบ

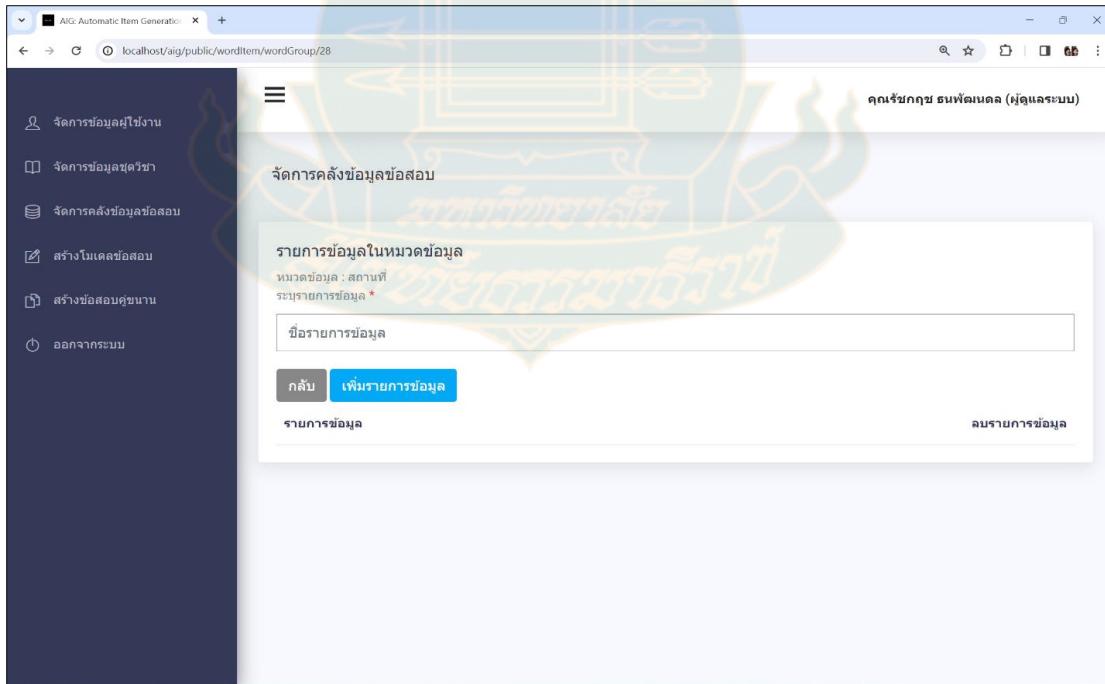
ฟังก์ชันจัดการคลังข้อมูลข้อสอบ ใช้สำหรับสร้างคลังข้อมูลกลางของตัวแทนนิติอักษะ เพื่อนำไปใช้เป็นส่วนประกอบที่เปลี่ยนค่าได้ของโมเดลข้อสอบต่าง ๆ ที่มีเนื้อหาที่สามารถนำตัวแปรในคลังข้อมูลดังกล่าวไปใช้สร้างข้อสอบร่วมกันได้ โดยกำหนดชื่อหมวดข้อมูล และรายการข้อมูลภายใต้หมวดข้อมูลแต่ละหมวด ซึ่งการใช้งานฟังก์ชันจัดการคลังข้อมูลข้อสอบดังกล่าว สามารถดำเนินการได้ดังนี้

4.1 คลิกเลือกเมนู จัดการคลังข้อมูลข้อสอบ ในแถบเมนูฟังก์ชันการทำงานของระบบ ที่หน้าจอหลัก จะปรากฏหน้าจอ จัดการคลังข้อมูลข้อสอบ ดังภาพที่ 8



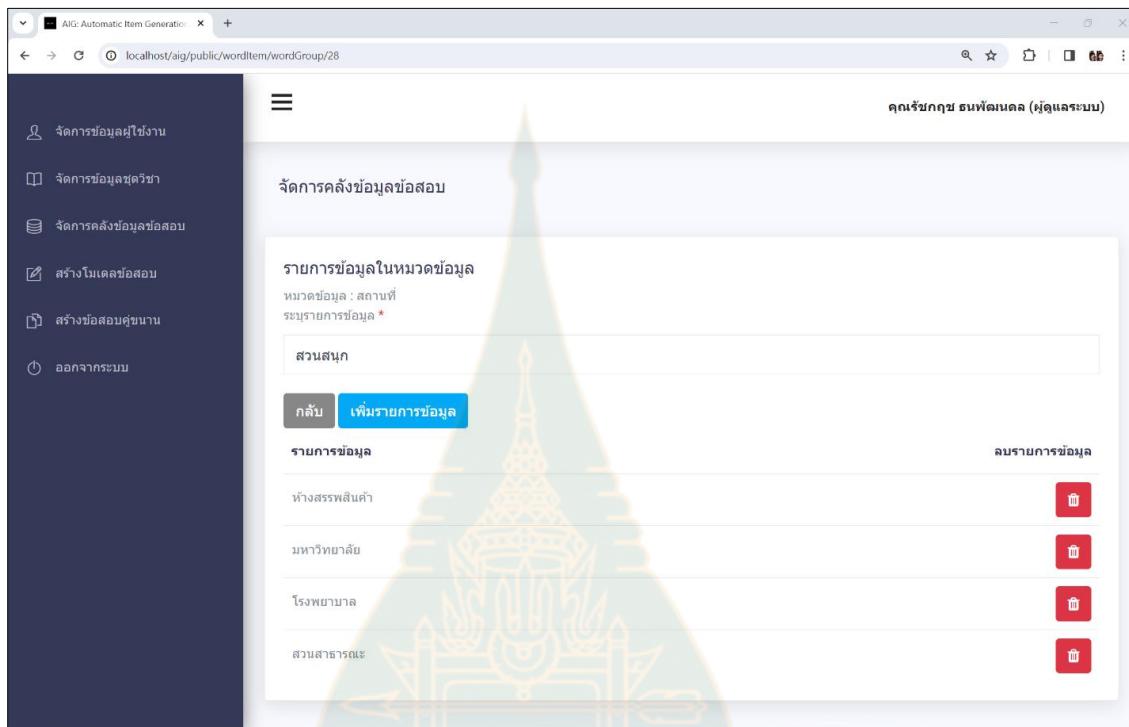
ภาพที่ 8 หน้าจอจัดการคลังข้อมูลข้อสอบ

4.2 จากภาพที่ 8 กรอกข้อมูลชื่อหมวดข้อมูล และคลิกปุ่ม เพิ่มหมวดข้อมูล จากนั้นระบบจะแสดงหน้าจอให้กรอกรายการข้อมูลภายใต้หมวดข้อมูลที่สร้างขึ้นแต่ละหมวด ดังภาพที่ 9



ภาพที่ 9 หน้าจอกรอกรายการข้อมูลภายใต้หมวดข้อมูลที่สร้างขึ้นแต่ละหมวด

4.3 จากภาพที่ 9 กรอกข้อมูลรายการข้อมูลภายในให้หมวดข้อมูลที่สร้างขึ้นแต่ละหมวด พร้อมทั้งคลิกปุ่ม เพิ่มรายการข้อมูล เพื่อบันทึกข้อมูลคลังข้อมูลข้อสอบ ระบบแสดงรายการข้อมูลที่ถูกจัดเก็บไว้ในคลังข้อมูลข้อสอบภายใต้หมวดข้อมูลนั้น ๆ ดังภาพที่ 10



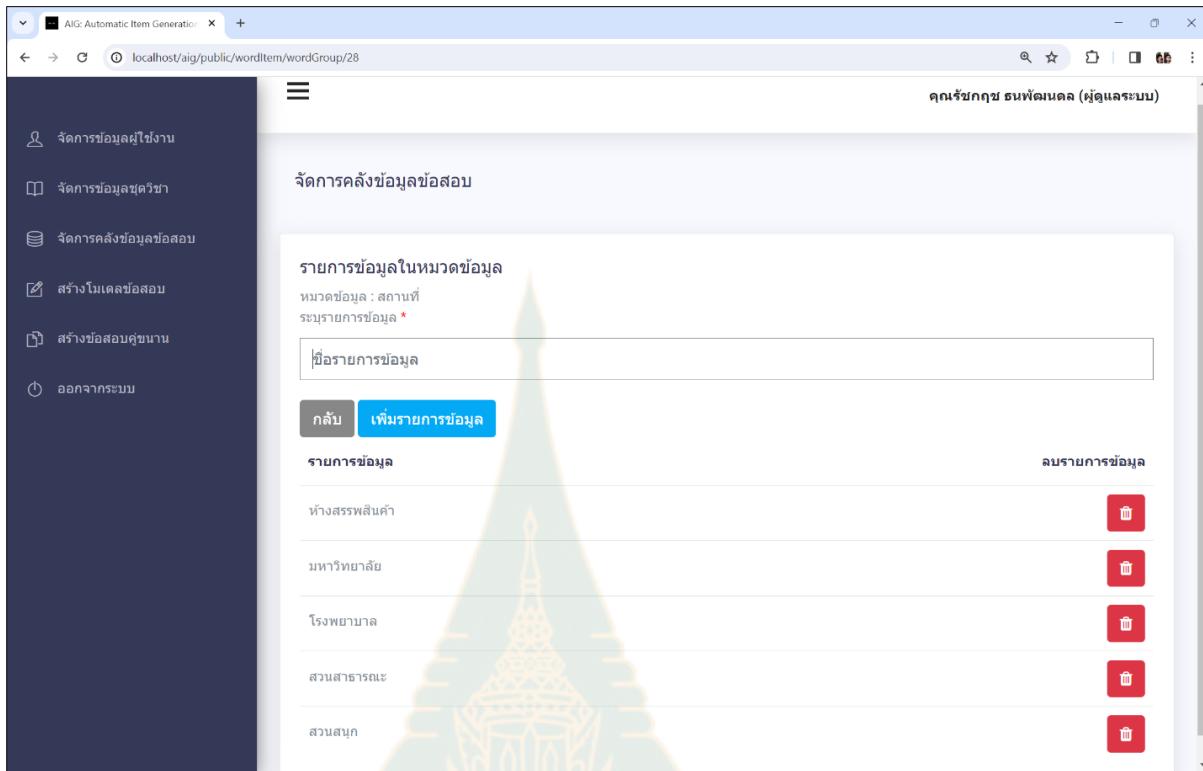
ภาพที่ 10 หน้าจอแสดงรายการข้อมูลที่ถูกจัดเก็บไว้ในคลังข้อมูลข้อสอบภายใต้หมวดข้อมูล

4.4 จากภาพที่ 10 หากต้องการดูรายการคลังข้อมูลข้อสอบทั้งหมดที่สร้างขึ้น สามารถคลิกที่ปุ่มกลับ ระบบจะแสดงหน้าจอรายการคลังข้อมูลข้อสอบทั้งหมดที่สร้างขึ้น ดังภาพที่ 11

ชื่อหมวดข้อมูล	จำนวนรายการข้อมูล	แก้ไขรายการข้อมูล	ลบหมวดข้อมูล
สถานที่	5		
อาหารไทย	7		
ชื่อคน	7		
สี	11		

ภาพที่ 11 หน้าจอแสดงรายการข้อมูลในคลังข้อมูลข้อสอบทั้งหมดที่สร้างขึ้น

4.5 จากภาพที่ 11 กรณีที่ผู้ใช้งานต้องการ ลบ/แก้ไขข้อมูลคลังข้อมูลข้อสอบ สามารถคลิกปุ่ม ลบหมวดข้อมูล/แก้ไขรายการข้อมูล ได้ที่ส่วนแสดงข้อมูลรายการข้อมูลในคลังข้อมูลข้อสอบที่ได้บันทึกไว้ในระบบ ในกรณีที่ต้องการแก้ไขรายการข้อมูล ระบบจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขรายการข้อมูลดังภาพที่



ภาพที่ 12 หน้าจอแก้ไขรายการข้อมูล

### 5. การใช้งานฟังก์ชันสร้างโมเดลข้อสอบ

ฟังก์ชันสร้างโมเดลข้อสอบ ใช้สำหรับสร้างโมเดลข้อสอบเพื่อให้ระบบนำไปสร้างข้อสอบคู่ขนาน ซึ่งการใช้งานฟังก์ชันสร้างโมเดลข้อสอบดังกล่าว สามารถดำเนินการได้ดังนี้  
**หมายเหตุ** โมเดลข้อสอบที่นำมาเป็นตัวอย่างสำหรับสร้างโมเดลข้อสอบในระบบ มีรายละเอียดดังนี้

**วัตถุประสงค์** : นักศึกษาสามารถตอบอภิการเป็นสมาชิกของเซตและสับเซตได้

**หน่วยที่** : 1 **ตอนที่** : 1.1

**ประเภทโมเดลข้อสอบ** : โมเดลที่ 8

**โจทย์** : กำหนดให้  $S = \{ I_1, I_2, I_3 \}$  ข้อใดเป็นสับเซตของ  $S$

**ส่วนประกอบ** :

$S$  : มีขอบเขตข้อมูล  $A$  ถึง  $Z$

$I_1$  : มีขอบเขตข้อมูลเป็นจำนวนเต็มในช่วง -9 ถึง 9

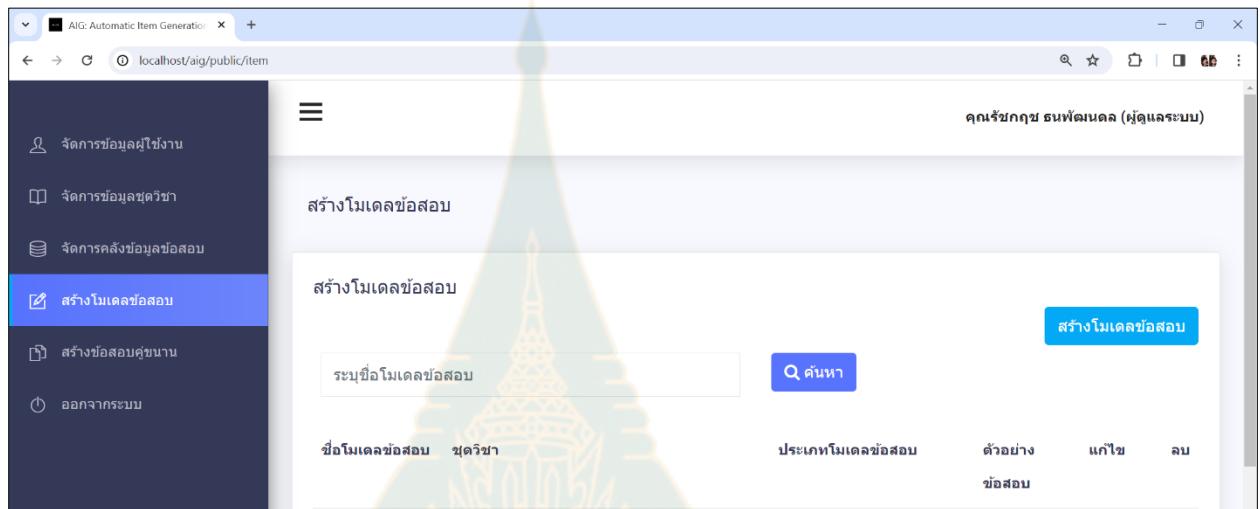
$I_2$  : มีขอบเขตข้อมูลเป็นจำนวนเต็มในช่วง -9 ถึง 9 ;  $I_2 \neq I_1 \neq I_3$

$I_3$  : มีขอบเขตข้อมูลเป็นจำนวนเต็มในช่วง -9 ถึง 9 ;  $I_3 \neq I_1 \neq I_2$

ตัวเลือก : 1. |1, |2 | 2. { { |1 } } | 3. { -|3, |2 } | 4. ( |1, |2, |3 ) | 5. { |1, |2, |3 }

ข้อมูลเสริม : ไม่มี เฉลย : 5

5.1 คลิกเลือกเมนู สร้างโมเดลข้อสอบ ในແບນເມນູ້ຟັງກໍ່ພັນດາທີ່ຫຼັກ  
ຈະປາກຸ່ຫຼັກ ສ້າງໂມເດລຂໍ້ອສອນ ດັ່ງກາພທີ 13



ກາພທີ 13 ຫຼັກສ້າງໂມເດລຂໍ້ອສອນ

5.2 ຈາກກາພທີ 13 ໃຫ້ຄືກຶ່ນ ສ້າງໂມເດລຂໍ້ອສອນ ຮະບບຈະແສດງຫຼັກໃຫ້ກຣອກຂໍ້ອມູນໂມເດລ  
ຂໍ້ອສອນດັ່ງກາພທີ 14 ປຶ້ງ 15



สร้างโน้มเดลข้อสอบ

เลือกชื่อวิชา \*

เลือกประเภทโน้มเดลข้อสอบ \*

ชื่อโน้มเดลข้อสอบ \*

รหัสประจำตัว

หนวย

คะแนน

ระบุโจทย์โน้มเดลข้อสอบ \*

ก้านดให้ [S] = { [I1], [I2], [I3] } ข้อใดเป็นสับเซตของ [S]

\*ชื่อตัวแปรใช้เครื่องหมาย [ ] เช่น [x1]  
\*การคำนวณใช้เครื่องหมาย {{ }} เช่น {{[x1]+[x2]}}

ภาพที่ 14 ภาพหน้าจອกรอกข้อมูลโน้มเดลข้อสอบ (1)

```
ก้านดให้ [S] = { [I1], [I2], [I3] } ข้อใดเป็นสับเซตของ [S]
*ชื่อตัวแปรใช้เครื่องหมาย [ ] เช่น [x1]
*การคำนวณใช้เครื่องหมาย {{ }} เช่น {{[x1]+[x2]}}
```

body p span span span span span span

ภาพ

เพิ่มภาพ

บันทึกโน้มเดลข้อสอบ

ภาพที่ 15 ภาพหน้าจອกรอกข้อมูลโน้มเดลข้อสอบ (2)

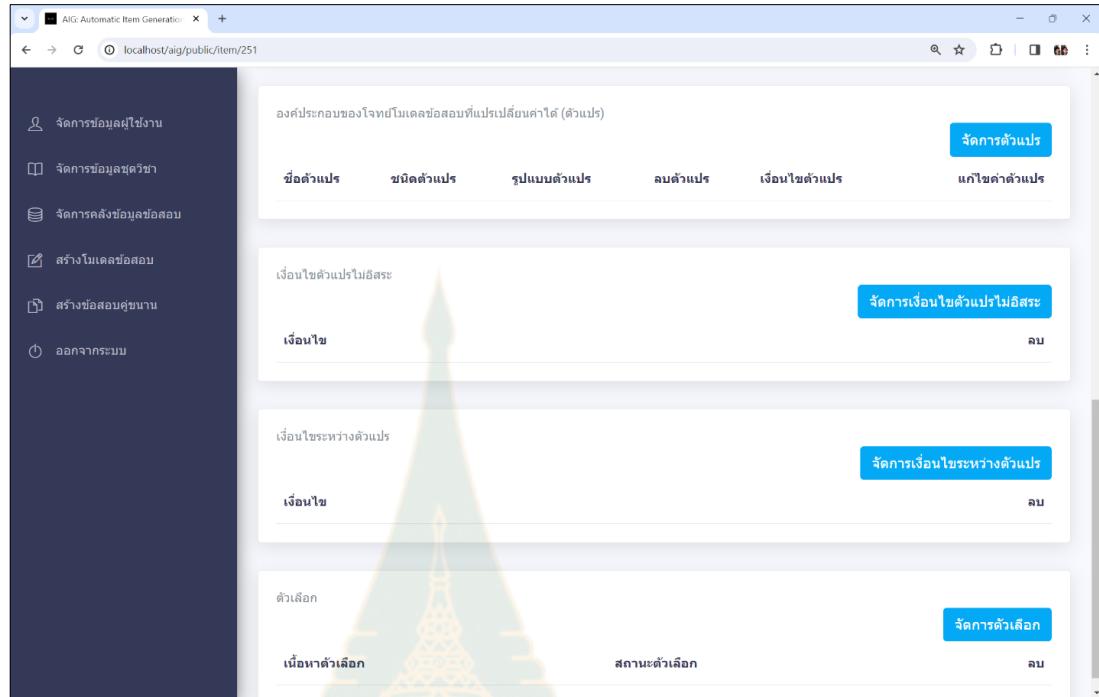
5.3 จากภาพที่ 14 ถึง 15 ให้ผู้ใช้งานกรอกข้อมูลโน้มเดลข้อสอบให้ครบถ้วนตามช่องกรอกข้อมูลที่ระบบกำหนด และระบบแนะนำ จากนั้นให้คลิกที่ปุ่ม บันทึกข้อมูลโน้มเดลข้อสอบ ระบบจะแสดงหน้าจอสรุปข้อมูลโน้มเดลข้อสอบที่ได้บันทึกไว้ในระบบ ดังภาพที่ 16

ชื่อ	รายละเอียด	จำนวน
ชุดวิชา	คณิตศาสตร์และสหศึกษา	
ชื่อโน้มเดลข้อสอบ	ไม่มี	
วัดถูกประสงค์	นักศึกษาสามารถอ่านและเขียนภาษาไทยได้	
หน่วย	1	
ตอน	1.1	
โจทย์โน้มเดลข้อสอบ	คำนวน	
ภาพ	ไม่มีภาพ	
ประเภทโน้มเดลข้อสอบ	(8) โจทย์-ผสม ล้วนเลือก-รูปแบบน่าเกลียด	

ภาพที่ 16 หน้าจอสรุปข้อมูลโน้มเดลข้อสอบที่ได้บันทึกไว้ในระบบ

5.4 จากภาพที่ 16 เมื่อเลื่อนสกอลบาร์ลงมาด้านล่างระบบจะแสดงปุ่มต่าง ๆ ดังภาพที่ 17





ภาพที่ 17 หน้าจอการจัดการตัวแปรและตัวเลือกของโมเดลข้อสอบ

จากภาพที่ 17 หน้าจอการจัดการตัวแปรและตัวเลือกของโมเดลข้อสอบ ประกอบด้วยปุ่มต่าง ๆ ดังนี้

5.5 ปุ่ม จัดการตัวแปร สำหรับใช้ กำหนดชื่อตัวแปร ค่าตัวแปร และชนิดตัวแปร เมื่อกликปุ่ม จัดการตัวแปร ระบบจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูลรายละเอียดของตัวแปรในลักษณะต่าง ๆ ดังภาพที่ 18 ถึง 21

5.6 ปุ่ม จัดการเงื่อนไขตัวแปรไม่อิสระ สำหรับใช้กำหนดเงื่อนไขระหว่างตัวแปรในรูปแบบ if-else เช่น ถ้า I1 เท่ากับหรือไม่เท่ากับ x และ I2 ต้องเท่ากับ/ไม่เท่ากับ y เมื่อกликปุ่ม จัดการเงื่อนไขตัวแปรไม่อิสระ ระบบจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูลรายละเอียดเงื่อนไขระหว่าง รูปแบบ ต่าง ๆ ดังภาพที่ 22

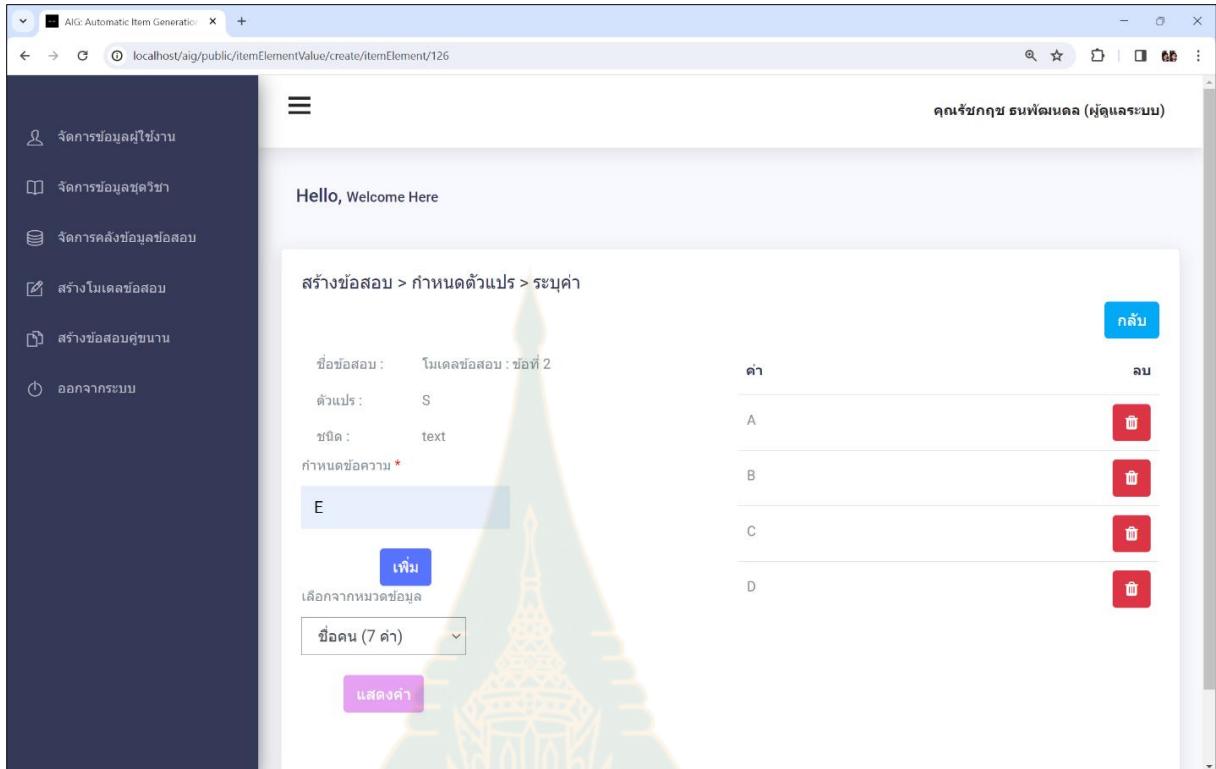
5.7 ปุ่ม จัดการเงื่อนไขระหว่างตัวแปร สำหรับใช้กำหนดเงื่อนไขระหว่างตัวแปรในรูปแบบ เครื่องหมายการดำเนินการทางคณิตศาสตร์ เช่น I1 ( $>$ ,  $<$ ,  $=$ ,  $\neq$ ,  $\leq$ ,  $\geq$ ) I2 เมื่อกликปุ่ม จัดการเงื่อนไขระหว่าง ตัวแปร ระบบจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูลรายละเอียดเงื่อนไขระหว่าง รูปแบบ ต่าง ๆ ดังภาพที่ 23 ถึง 24

5.8 ปุ่ม จัดการตัวเลือก สำหรับใช้สร้างตัวเลือกของโมเดลข้อสอบ และกำหนดประเภทของตัวเลือก (ตัวถูก/ตัวลง เมื่อคลิกปุ่ม จัดการตัวเลือก ระบบจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูลนี้หากตัวเลือกและประเภทตัวเลือก ดังภาพที่ 25 ถึง 28

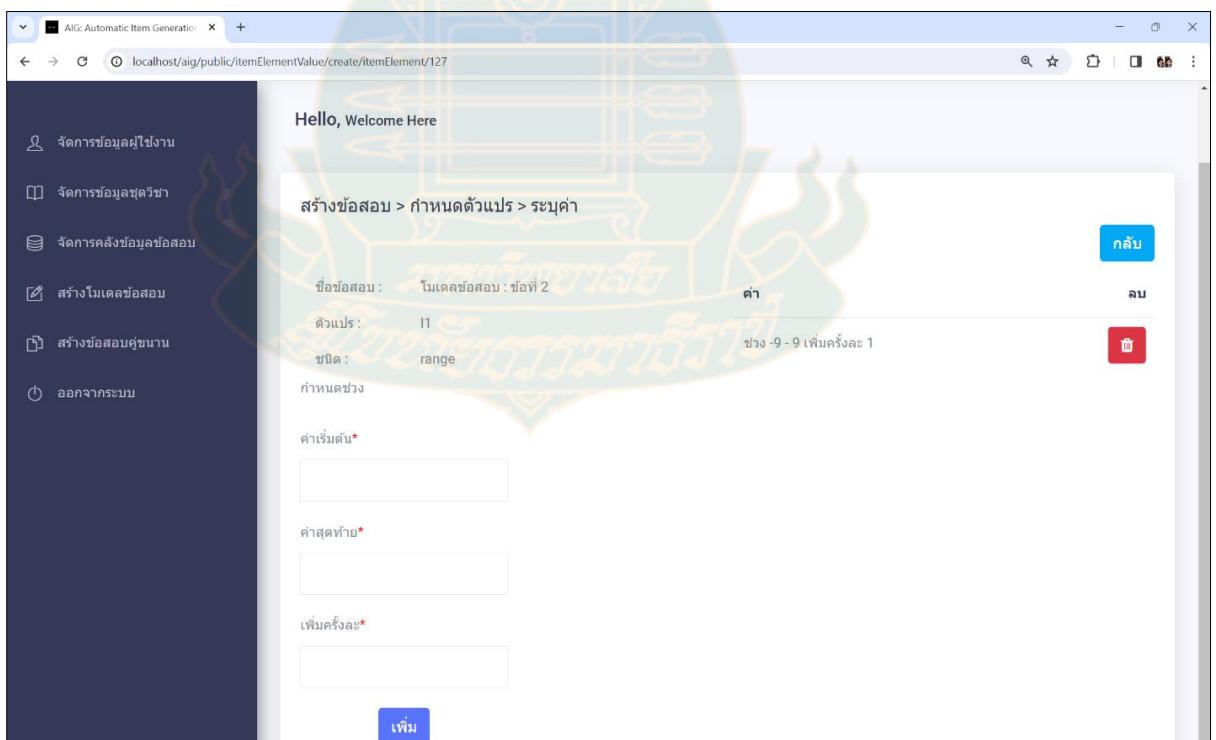
ชื่อตัวแปร	ชนิดตัวแปร	รูปแบบตัวแปร	ลบตัวแปร	เว้น空格ตัวแปร	จัดการค่าตัวแปร	คายากเว้นตัวแปร	จัดการค่ายากเว้นตัวแปร
I1	ช่วง	ตัวแปรไม่มีสระ					
I2	ช่วง	ตัวแปรไม่มีสระ					
I3	ช่วง	ตัวแปรไม่มีสระ					

ภาพที่ 18 หน้าจอกрокข้อมูลชื่อตัวแปรและชนิดตัวแปร

5.9 จากภาพที่ 18 ให้ผู้งานกรอกข้อมูลชื่อตัวแปร ชนิดตัวแปร (ข้อความ เลขจำนวนเต็ม เลขทศนิยม และแบบตัวเลขที่เป็นช่วง) และรูปแบบตัวแปร (ตัวแปรอิสระ/ตัวแปรไม่อิสระ) จากนั้นให้คลิกปุ่ม เพิ่มตัวแปร รายการตัวแปรที่กรอกข้อมูลดังกล่าวจะแสดงในส่วนแสดงรายการชื่อตัวแปรด้านล่าง ให้ผู้ใช้งานกรอกข้อมูลทุกตัวที่ได้กำหนดไว้ในโมเดลข้อสอบให้ครบถ้วน จากนั้นให้คลิกปุ่ม จัดการค่าตัวแปร ของตัวแปรทีลະตัว เพื่อกำหนดค่าของตัวแปรที่สร้างขึ้นว่าจะมีค่าตัวแปรเท่าไร และรูปแบบใด หลังจากคลิกปุ่มจัดการค่าตัวแปร แล้ว ระบบจะแสดงหน้าจอกำหนดค่าตัวแปร และชนิดของค่าตัวแปร ดังภาพที่



ภาพที่ 19 หน้าจอกำหนดค่าตัวแปร และชนิดของค่าตัวแปร (1)



ภาพที่ 20 หน้าจอกำหนดค่าตัวแปร และชนิดของค่าตัวแปร (2)

5.10 จากภาพที่ 19 และ ภาพที่ 20 ให้ผู้ใช้งานกรอกข้อมูลค่าตัวแปรตามชนิดของตัวแปรที่ได้ระบุไว้ โดยค่าตัวแปรแบบข้อความ ผู้ใช้งานสามารถเลือกค่าตัวแปรได้ตามหมวดข้อมูลในคลังข้อมูล ข้อสอบที่มีอยู่ได้ หากพิจารณาดูข้อมูลในคลังข้อมูลแล้วไม่พบว่ามีข้อมูลใดสอดคล้องกับบริบทของข้อสอบ ก็สามารถกรอกข้อมูลใหม่เพิ่มเข้าไปได้ เมื่อผู้ใช้งานกรอกข้อมูลเสร็จสิ้นแล้ว ระบบจะแสดงหน้าจอแสดงรายการตัวแปรและเงื่อนไขค่าตัวแปรที่ได้สร้างไว้ทั้งหมดดังภาพที่ 21

The screenshot shows a web-based application titled "AIG: Automatic Item Generation". On the left, there is a sidebar with navigation links: "จัดการข้อมูลฝึกหัด", "จัดการข้อมูลชุดวิชา", "จัดการสังเคราะห์ข้อมูลข้อสอบ", "สร้างโนําเดลข้อสอบ", "สร้างข้อสอบคุณนา", and "ออกจากระบบ". The main area displays a table with three rows of data:

ลำดับ	ชื่อ	ชนิด	รูปแบบ	ค่าน้ำ	เงื่อนไขตัวแปร	จัดการค่าตัวแปร
S	ข้อความ	ตัวแปร	อิสระ		A B C D E F	
I1	ช่วง	ตัวแปรไม่ อิสระ			ช่วง -9 - 9 เพิ่มครึ่งละ 1 รายการค่า : -9, -8, -7, -6, -5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,	
I2	ช่วง	ตัวแปรไม่ อิสระ			ช่วง -9 - 9 เพิ่มครึ่งละ 1 รายการค่า : -9, -8, -7, -6, -5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,	
I3	ช่วง	ตัวแปรไม่ อิสระ			ช่วง -9 - 9 เพิ่มครึ่งละ 1 รายการค่า : -9, -8, -7, -6, -5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9,	

ภาพที่ 21 หน้าจอแสดงรายการตัวแปรและเงื่อนไขค่าตัวแปร

5.11 จากภาพที่ 21 จากรายการตัวแปรและเงื่อนไขค่าตัวแปรที่ระบบแสดงสรุปไว้ หากผู้ใช้งานต้องการลบ หรือแก้ไข ก็สามารถคลิกที่ปุ่ม ลบตัวแปร/จัดการค่าตัวแปร ได้ที่accoของตัวแปรนั้น ๆ กรณีที่ตัวแปรได้ต้องการกำหนดข้อยกเว้นของตัวแปรเพิ่มเติม หลังจากที่ได้กำหนดค่าตัวแปรชนิดช่วงไปแล้ว เช่น  $I1 = [-1 \text{ ถึง } 10]$  และ  $I1$  ต้องไม่เท่ากับ 0 หรือค่าตัวเลขใดๆ ให้ผู้ใช้งานคลิกที่ปุ่ม จัดการค่ายกเว้นตัวแปร และไปกรอกข้อมูลข้อยกเว้นตัวแปรของตัวแปรนั้น ๆ

ภาพที่ 22 หน้าจอกำหนดเงื่อนไขระหว่างตัวแปรในรูปแบบ if-else

5.12 จากภาพที่ 22 เป็นหน้าจอที่พัฒนาขึ้นสำหรับห้องเรียนที่ไม่ได้เดลข้อสอบมีการกำหนดค่าตัวแปรในรูปแบบ if-else เช่น ถ้า I1 เท่ากับ 2 และ I2 ต้องเท่ากับ 6 เป็นต้น ผู้ใช้งานสามารถกรอกข้อมูลเงื่อนไขดังกล่าวลงในหน้าจอได้ และหากตัวแปรไม่มีเงื่อนไขตัวแปรในรูปแบบข้างต้นก็ไม่ต้องดำเนินการใดๆ ในหน้าจอนี้



The screenshot shows a web-based application window titled "AIG: Automatic Item Generation". The URL is "localhost/aig/public/itemElementCondition/create/item/251". The main content area displays a form titled "Hello, Welcome Here" with the sub-section "สร้างข้อสอบ > เรื่องไข่ระหัวงตัวแปร". The form contains several dropdown menus and input fields. On the left, a sidebar lists navigation options: "จัดการข้อมูลไนงาน", "จัดการข้อมูลดิจิชา", "จัดการคลังข้อมูลข้อสอบ", "สร้างโน้มเดลข้อสอบ", "สร้างข้อสอบคุณนา", and "ออกจากรบกวน". The right side of the form has sections for "เลือกตัวแปร 1\*" (with dropdowns for "I3", "กำหนดคุณปัม\*\*", and "ไม่เท่ากับ"), "เลือกตัวแปร 2\*" (with dropdown for "I1"), and a "เพิ่ม" (Add) button. Below these are two rows of comparison operators: "เรื่องไข่" (with dropdowns for "I2>I1" and "I2>I3") and "ผล" (with two red delete icons). A blue "ลบ" (Delete) button is located at the top right of the form.

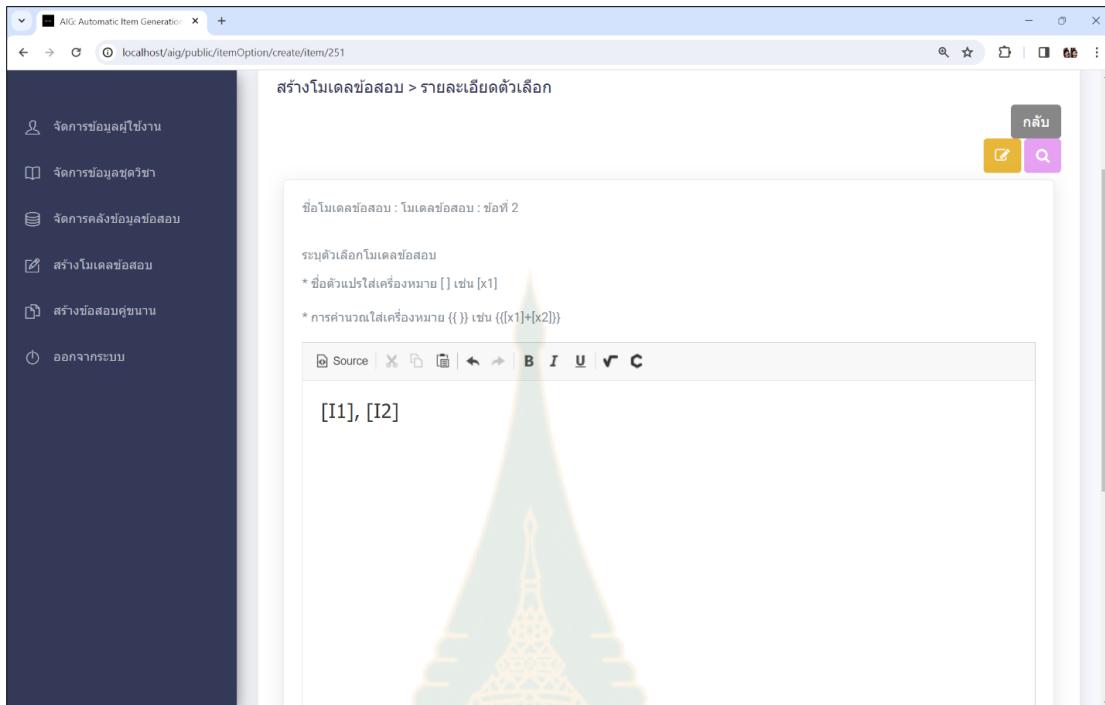
ภาพที่ 23 หน้าจอทำหนดเงื่อนไขระหว่างตัวแปรในรูปแบบเครื่องหมายการดำเนินการทางคณิตศาสตร์

5.13 จากภาพที่ 23 เป็นหน้าจอที่พัฒนาขึ้นสำหรับทำหนดเงื่อนไขระหว่างตัวแปรตัวแปร 2 ตัวแปรในรูปแบบเครื่องหมายการดำเนินการทางคณิตศาสตร์ ( $>$ ,  $<$ ,  $=$ ,  $\neq$ ,  $\leq$ ,  $\geq$ ) เช่น  $I1 > I2$  ผู้ใช้งานสามารถกรอกเงื่อนไขระหว่างตัวแปรดังกล่าวได้ที่หน้าจอนี้ เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จสิ้น ระบบจะแสดงรายการเงื่อนไขระหว่างตัวแปรที่กำหนดทั้งหมด แสดงดังภาพที่ 24

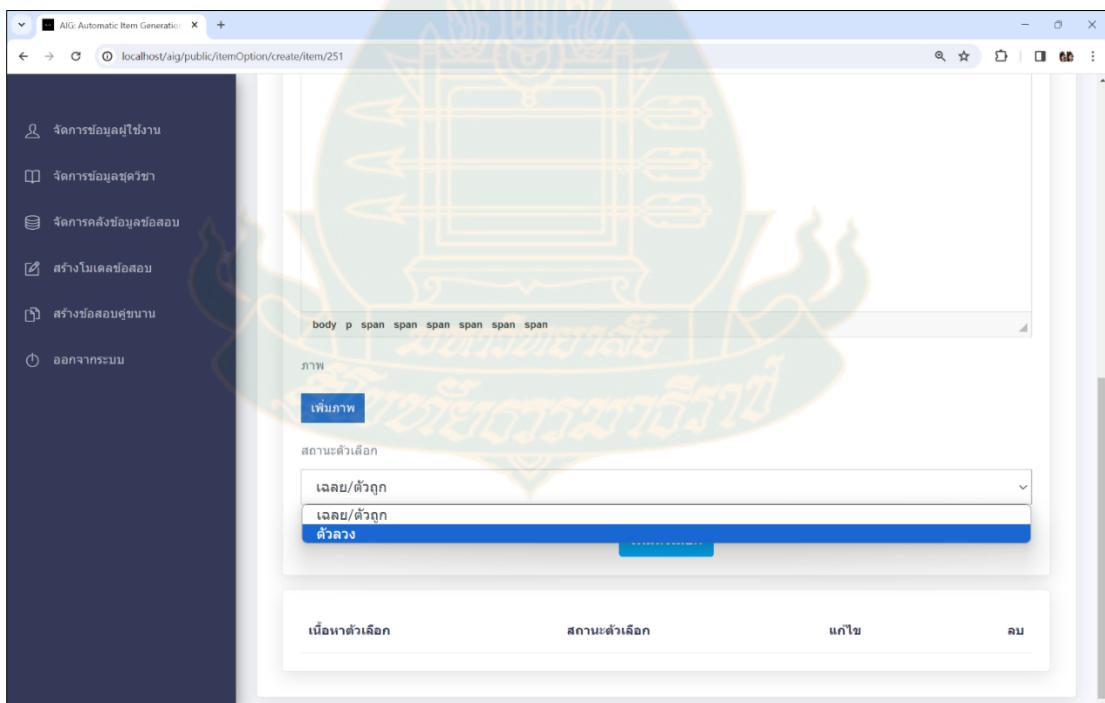
This screenshot shows a list of generated item conditions. The interface is similar to the one in Figure 23, with a sidebar on the left and a main content area on the right. The main content area displays a table with four rows, each representing a condition: "I1 > I2", "I2 > I3", "I3 > I1", and "I3 > I2". Each row has a red delete icon on the right. A blue header bar at the top right says "จัดการเงื่อนไขระหว่างตัวแปร". The sidebar on the left contains the same navigation options as Figure 23.

ภาพที่ 24 หน้าจอสรุปเงื่อนไขระหว่างตัวแปร

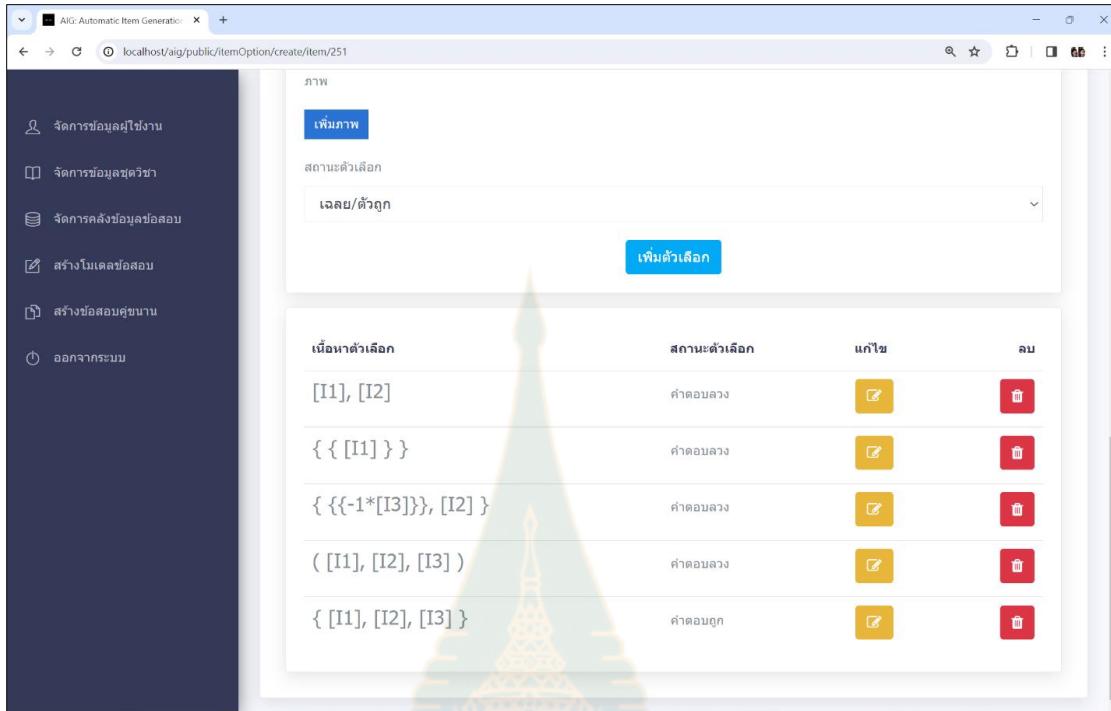
5.14 จากภาพที่ 24 หากผู้ใช้งานต้องการลบเงื่อนไขระหว่างตัวแปรที่กำหนดขึ้นสามารถคลิกที่ปุ่ม ลบ ท้ายรายการเงื่อนไขตัวแปรแต่ละແ夸



ภาพที่ 25 หน้าจอพิมพ์เนื้อหาตัวเลือกโน้ตเดลข้อสอบ

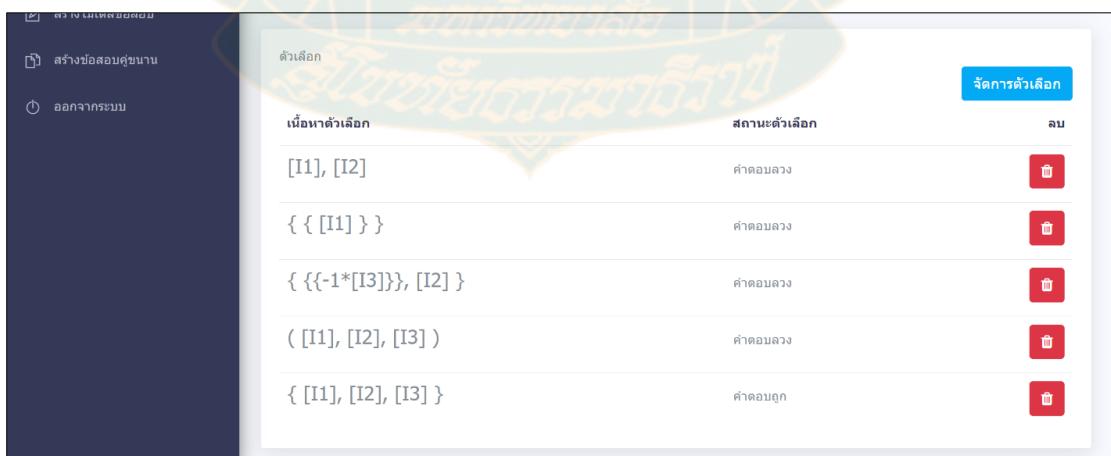


ภาพที่ 26 หน้าจอกำหนดประเภทของตัวเลือก



ภาพที่ 27 หน้าจอแสดงรายการตัวเลือกไม่เดลข้อสอบในขณะที่กำลังสร้างตัวเลือก

5.15 จากภาพที่ 25 ถึง ภาพที่ 27 ให้ผู้ใช้งานพิมพ์ข้อมูลตัวเลือกทุกข้อโดยพิมพ์ครั้งละหนึ่งตัวเลือกลงในหน้าจอที่เป็นพื้นที่กำหนดไว้ให้พิมพ์ตัวเลือก (ในภาพที่ 25) พร้อมทั้งกำหนดสถานะตัวเลือกว่าเป็น ตัวถูก หรือตัวลง (ในภาพที่ 26) แล้วคลิกปุ่ม เพิ่มตัวเลือก ข้อมูลตัวเลือกที่ถูกสร้างจะแสดงในส่วนแสดงรายการตัวเลือก (ในภาพที่ 27) เมื่อสร้างตัวเลือกเสร็จสิ้นทุกตัวเลือกแล้วให้คลิกปุ่ม กลับ (ในภาพที่ 25) ระบบจะแสดงข้อมูลดังภาพที่ 28



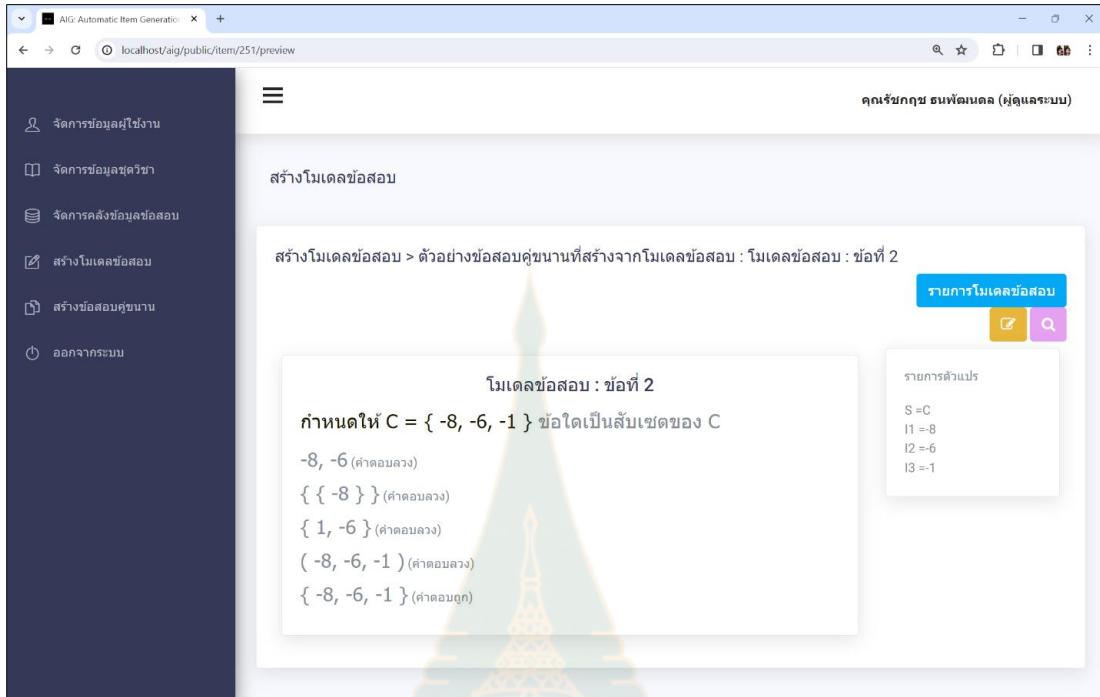
ภาพที่ 28 หน้าจอแสดงสรุประการตัวเลือกไม่เดลข้อสอบ

5.16 จากภาพที่ 28 ระบบแสดงสรุประการตัวเลือกโมเดลข้อสอบที่ผู้ใช้งานสร้างขึ้น หากต้องการลบตัวเลือกให้คลิกที่ปุ่ม **ลบ** หากต้องการแก้ไขตัวเลือกให้คลิกที่ปุ่ม **จัดการตัวเลือก** เมื่อผู้ใช้งานดำเนินการสร้างโมเดลข้อสอบตามขั้นตอนดังกล่าวเสร็จสิ้นแล้ว ระบบจะแสดงรายการโมเดลข้อสอบที่สร้างแล้วเรียบร้อย ดังภาพที่ 29

The screenshot shows a web-based application window titled 'AIG: Automatic Item Generation'. The URL in the address bar is 'localhost/aig/public/item?page=9'. The main content area displays a table of 'สร้างโน้มเดลข้อสอบ' (Create Model Item). The table has columns: 'ชื่อโน้มเดลข้อสอบ', 'ชุดวิชา', 'ประเภทโน้มเดลข้อสอบ', 'ตัวอย่าง', 'แก้ไข', and 'ลบ'. One row is visible, showing 'โน้มเดลข้อสอบ : ชื่อ' (Model Item Name: Name), 'ชุดวิชา' (Subject: English), 'ประเภทโน้มเดลข้อสอบ' (Type: แบบฝึกหัด), 'ตัวอย่าง' (Example), 'แก้ไข' (Edit), and 'ลบ' (Delete). At the bottom of the table, there is a navigation bar with page numbers from 1 to 9, where page 9 is highlighted.

ภาพที่ 29 รายการโมเดลข้อสอบที่สร้างแล้วเสร็จ

จากภาพที่ 29 เมื่อคลิกที่ปุ่ม **ตัวอย่างข้อสอบ** ระบบจะแสดงตัวอย่างข้อสอบคู่ข่านที่สร้างจากโมเดลข้อสอบโมเดลนั้น ๆ ให้ผู้ใช้งานได้ตรวจสอบเนื้อหา และรูปแบบของข้อสอบก่อนนำโมเดลข้อสอบดังกล่าวไปใช้สร้างข้อสอบคู่ข่านต่อไป ดังภาพที่ 30

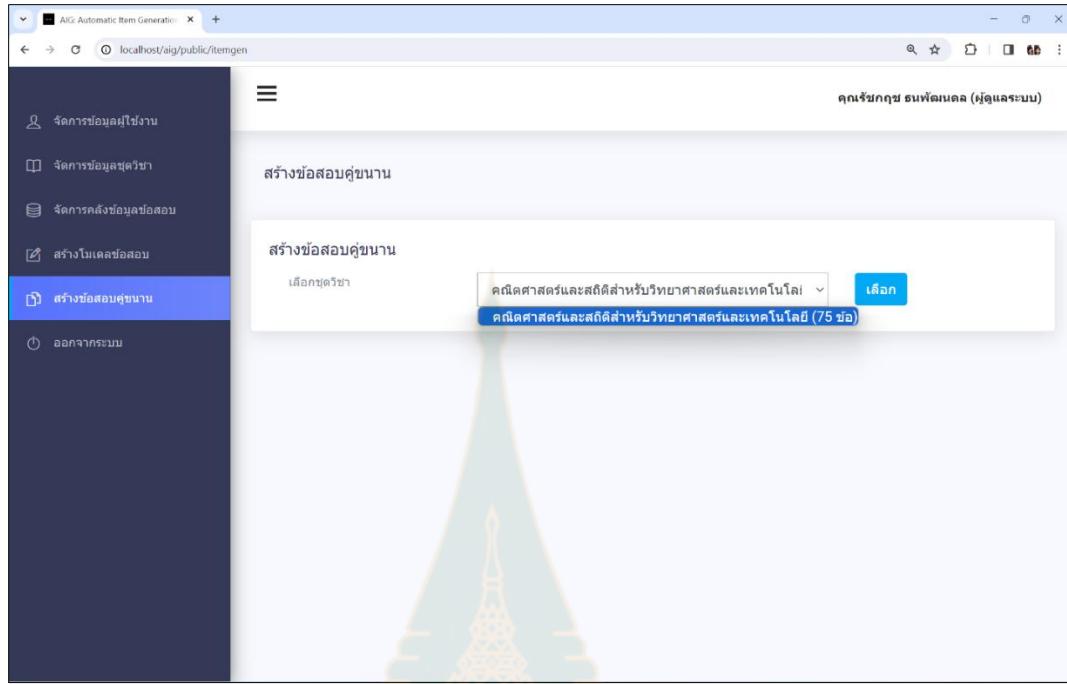


ภาพที่ 30 ตัวอย่างข้อสอบคู่ข่านที่สร้างจากโน้มเดลข้อสอบที่สร้างขึ้น

## 6. การใช้งานฟังก์ชันสร้างข้อสอบคู่ข่าน

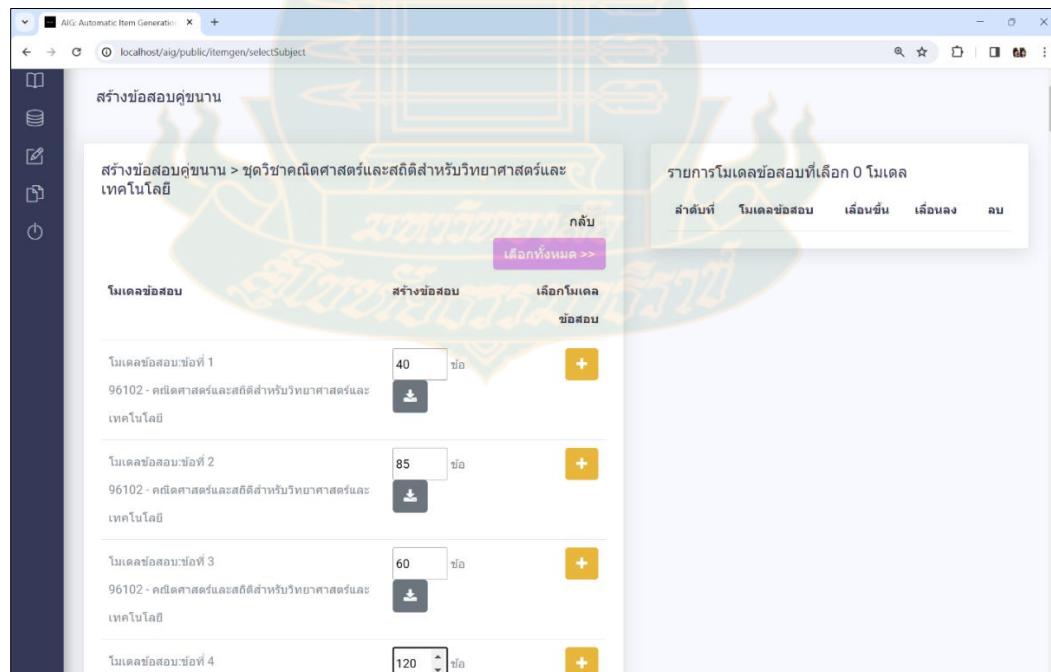
ฟังก์ชันสร้างข้อสอบคู่ข่าน ใช้สำหรับให้ผู้ใช้งานทำการเลือกโน้มเดลข้อสอบที่ได้สร้างไว้เพื่อให้ระบบนำไปสร้างข้อสอบคู่ข่านตามเงื่อนไขที่ผู้ใช้งานกำหนด ซึ่งการใช้งานฟังก์ชันสร้างข้อสอบคู่ข่าน ดังกล่าว สามารถดำเนินการได้ดังนี้

6.1 คลิกเลือกเมนู **สร้างข้อสอบคู่ข่าน** ในแถบเมนูฟังก์ชันการทำงานของระบบ ที่หน้าจอหลัก จะปรากฏหน้าจอ **สร้างข้อสอบคู่ข่าน** ดังภาพที่ 31



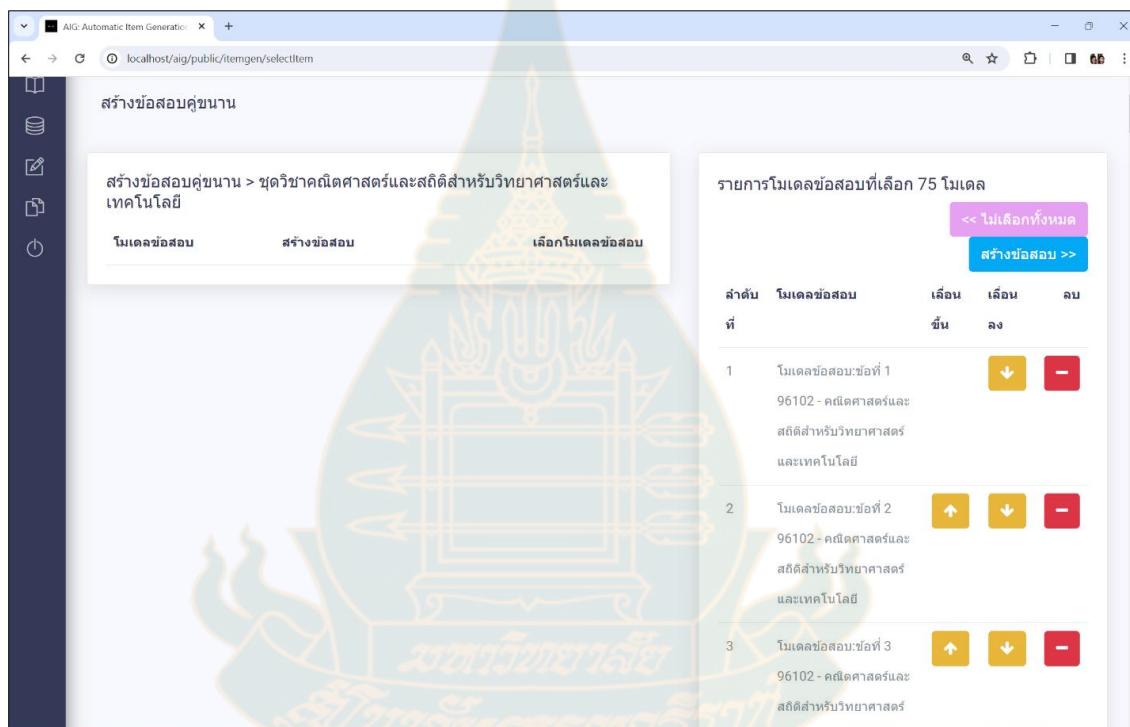
ภาพที่ 31 หน้าจอสร้างข้อสอบคู่ขาน

6.2 จากภาพที่ 31 คลิกเลือกรายการชุดวิชาที่ต้องการสร้างข้อสอบคู่ขาน จากนั้นให้คลิกปุ่ม เลือก ระบบจะแสดงหน้าจอรายการไม่เดลข้อสอบของชุดวิชาที่เลือกดังกล่าว ดังภาพที่ 32



ภาพที่ 32 หน้าจอรายการไม่เดลข้อสอบของชุดวิชาที่สามารถนำไปใช้สร้างข้อสอบคู่ขาน

6.3 จากภาพที่ 32 ผู้ใช้งานสามารถเลือกโมเดลที่ต้องการนำไปใช้สร้างข้อสอบในรูปแบบแยกไฟล์ได้ โดยกรอกข้อมูลจำนวนข้อของสอบที่ต้องการให้ระบบสร้าง จากนั้นให้คลิกที่ปุ่ม ลูกศรซึ่งระบบจะทำการสร้างข้อสอบโดยบันทึกไฟล์ข้อสอบคู่ขนานที่ถูกสร้างเสร็จสิ้นแล้วลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานระบบ ในกรณีที่ผู้ใช้งานต้องการสร้างข้อสอบคู่ขนานจากโมเดลข้อสอบหลากหลายโมเดล แล้วให้ระบบสร้างข้อสอบดังกล่าวรวมไว้ในไฟล์เดียวกัน ให้คลิกปุ่ม เลือกโมเดลข้อสอบ [+] ท้ายรายการโมเดล ข้อสอบที่ต้องการเลือกนำไปสร้างข้อสอบคู่ขนาน หรือคลิกปุ่ม เลือกทั้งหมด ในกรณีที่ต้องการเลือกโมเดลข้อสอบทุกโมเดลที่มีนำไปสร้างข้อสอบคู่ขนาน ระบบจะแสดงหน้าจอ รายการโมเดลข้อสอบที่ถูกเลือก ดังภาพที่ 33



ภาพที่ 33 รายการโมเดลข้อสอบที่ถูกเลือกนำไปใช้สร้างข้อสอบคู่ขนาน

6.4 จากภาพที่ 33 ให้คลิกปุ่ม สร้างข้อสอบ ระบบจะแสดงหน้าจอให้กรอกจำนวนข้อสอบที่ต้องการสร้าง ซึ่งผู้ใช้งานสามารถกำหนดให้ทุกโมเดลข้อสอบที่เลือกนำไปสร้างข้อสอบให้มีจำนวนข้อเท่ากัน หรือไม่เท่ากันก็ได้ ในกรณีที่ต้องการให้ระบบสร้างข้อสอบให้มีจำนวนข้อที่เท่ากันในแต่ละโมเดล ข้อสอบสามารถ ระบุจำนวนข้อที่ต้องการลงในช่องระบุจำนวนข้อสอบที่ต้องการสร้าง พร้อมทั้งคลิกปุ่ม บันทึกจำนวนข้อสอบ ระบบก็จะแสดงผลให้ทุกโมเดลข้อสอบมีจำนวนข้อสอบที่ต้องสร้างเท่ากับจำนวนข้อสอบที่ระบุดังกล่าว ดังแสดงในภาพที่ 34

โน๖เดลข้อสอบ	ชุดวิชา	จำนวนข้อสอบ
โน๖เดลข้อสอบ: ข้อที่ 1	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	<input type="text" value="10"/> ข้อ
โน๖เดลข้อสอบ: ข้อที่ 2	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	<input type="text" value="10"/> ข้อ
โน๖เดลข้อสอบ: ข้อที่ 3	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	<input type="text" value="10"/> ข้อ
โน๖เดลข้อสอบ: ข้อที่ 4	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	<input type="text" value="10"/> ข้อ
โน๖เดลข้อสอบ: ข้อที่ 5	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	<input type="text" value="10"/> ข้อ

ภาพที่ 34 หน้าจอกำหนดให้ทุกโน๖เดลข้อสอบที่เลือกนำไปสร้างข้อสอบคู่บ้านมีจำนวนข้อเท่ากัน

6.5 ในกรณีที่ไม่ต้องการให้ระบบสร้างข้อสอบให้มีจำนวนข้อที่เท่ากันในแต่ละโน๖เดลข้อสอบ สามารถ ระบุจำนวนข้อที่ต้องการลงในช่องระบุท้ายแต่ละโน๖เดลข้อสอบดังภาพที่ 35



Screenshot of a web application window titled "AIIG: Automatic Item Generation". The URL is "localhost/sig/public/itemgen/generateitem". The main content area shows a list of items to be generated:

**สร้างข้อสอบคู่ขนาน**

สร้างข้อสอบ > ชุดวิชาคณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี > รายการโน้มเดลข้อสอบที่เลือก

จำนวนข้อสอบที่ต้องการสร้าง: 10 ข้อ

**บันทึกจำนวนข้อสอบ**

โน้มเดลข้อสอบ	ชุดวิชา	จำนวนข้อสอบ
โน้มเดลข้อสอบชุดที่ 1	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	25 ข้อ
โน้มเดลข้อสอบชุดที่ 2	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10 ข้อ
โน้มเดลข้อสอบชุดที่ 3	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	5 ข้อ
โน้มเดลข้อสอบชุดที่ 4	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	30 ข้อ
โน้มเดลข้อสอบชุดที่ 5	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	12 ข้อ

**ภาพที่ 35** หน้าจอกำหนดให้โน้มเดลข้อสอบที่เลือกนำไปสร้างข้อสอบคู่ขนานมีจำนวนข้อที่แตกต่างกัน

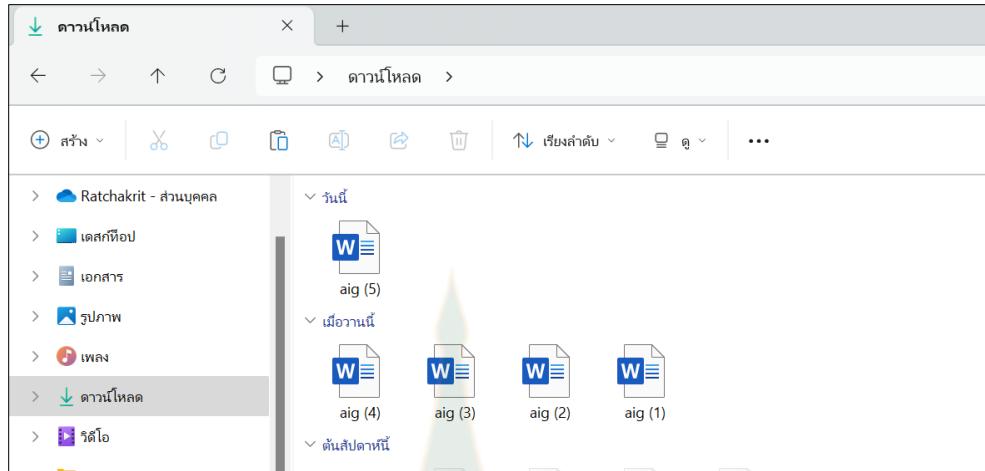
6.6 คลิกปุ่ม **สร้างข้อสอบ** โดยไม่ต้องเลือก **สร้างข้อสอบแบบแยกไฟล์** ในกรณีที่ต้องการสร้างข้อสอบแบบรวมไฟล์ ดังภาพที่ 36

รายการข้อมูลผู้ใช้งาน	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 66	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
จัดการข้อมูลชุดวิชา	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 67	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
จัดการคลังข้อมูลชื่อสอน	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 68	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
สร้างโน้ตเดลชื่อสอน	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 69	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
สร้างข้อสอบคุณนา	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 70	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
ออกจากรหบบ	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 71	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 72	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 73	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 74	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
	โน้ตเดลชื่อสอบ: ข้อที่ 75	96102 - คณิตศาสตร์และสถิติสำหรับวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	ข้อ
<input checked="" type="checkbox"/> สร้างข้อสอบแบบแยกไฟล์				

ภาพที่ 36 หน้าจอสร้างข้อสอบคุณนาแบบรวมไฟล์ และแยกไฟล์

จากภาพที่ 36 ให้ผู้ใช้งานเช็คช่อง สร้างข้อสอบแบบไฟล์ กรณีที่ต้องการสร้างข้อสอบคุ่นนานในรูปแบบหนึ่งไม่เดลข้อสอบต่อหนึ่งไฟล์ หากไม่เช็คเลือกเงื่อนไขดังกล่าวระบบจะสร้างข้อสอบจากทุกโมเดลข้อสอบรวมให้เป็นไฟล์เดียวกันจำนวนหนึ่งไฟล์

6.7 ระบบจะทำการสร้างข้อสอบคู่ขนานโดยบันทึกไฟล์ข้อสอบคู่ขนานที่ถูกสร้างเสร็จสิ้นแล้วลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานระบบ ดังภาพที่ 37



ภาพที่ 37 ไฟล์ข้อสอบคู่ข่านที่ระบบบันทึกลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้งาน

จากภาพที่ 37 เมื่อคลิกเปิดไฟล์ที่ระบบบันทึกลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ผู้ใช้งานแล้ว จะปรากฏข้อสอบคู่ข่านที่ระบบสร้างขึ้นดังภาพที่ 38

Question	Input Field	Feedback
1. กำหนดให้ $G = \{ -1, -9, -5 \}$ ข้อใดเป็นตัวบวกของ $G$	<input type="text" value="1. -1, -9"/>	1. -1, -9
2. $\{ \{ -1 \} \}$	<input type="text" value="2. { { -1 } }"/>	2. { { -1 } }
3. $\{ -1, -9, -5 \}$	<input text"="" type="text" value="4. ( -1, -9, -5 )"/>	4. ( -1, -9, -5 )
5. $\{ 5, -9 \}$	<input 3"="" type="text" value="5. { 5, -9 }&lt;/input&gt;&lt;/td&gt; &lt;td&gt;5. { 5, -9 }&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td colspan="/> <hr/>	
2. กำหนดให้ $D = \{ -1, 4, -7 \}$ ข้อใดเป็นตัวบวกของ $D$	<input type="text" value="1. (-1, 4, -7)"/>	1. (-1, 4, -7)
	<input type="text" value="2. (7, 4)"/>	2. (7, 4)
	<input type="text" value="3. { -1, 4, -7 }"/>	3. { -1, 4, -7 }
	<input type="text" value="4. { { -1 } }"/>	4. { { -1 } }
	<input type="text" value="5. -1, 4"/>	5. -1, 4
<hr/>		
3. กำหนดให้ $C = \{ -3, 2, -6 \}$ ข้อใดเป็นตัวบวกของ $C$	<input type="text" value="1. -3, 2"/>	1. -3, 2
	<input type="text" value="2. { -3, 2, -6 }"/>	2. { -3, 2, -6 }
	<input type="text" value="3. { 6, 2 }"/>	3. { 6, 2 }
	<input type="text" value="4. { { -3 } }"/>	4. { { -3 } }
	<input type="text" value="5. { -3, 2, -6 }"/>	5. { -3, 2, -6 }

ภาพที่ 38 ตัวอย่างข้อสอบคู่ข่านที่สร้างขึ้นจากระบบ

ประวัติผู้วิจัย

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| 1) ชื่อ-สกุล (ภาษาไทย)<br>(ภาษาอังกฤษ) | นายรัชกร tanapattanadol             |
| 2) วัน/เดือน/ปีเกิด                    | 1 สิงหาคม 2522                      |
| 3) ตำแหน่งปัจจุบัน                     | อาจารย์ประจำสำนักภาษาอังกฤษและวัดผล |
| 4) ตำแหน่งทางวิชาการ                   | -                                   |
| 5) วุฒิการศึกษา                        |                                     |

ระดับการศึกษา	วุฒิการศึกษา	วิชาเอก	สถาบันการศึกษา
ปริญญาเอก	ปรัชญาดุษฎีบัณฑิต (ปร.ด.)	การวิจัยและสถิติทาง วิทยาการปัญญา	มหาวิทยาลัยบูรพา
ปริญญาโท	วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต (วศ.ม.)	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	สถาบันเทคโนโลยีพระจอม เกล้าเจ้าคุณทหาร ลาดกระบัง
ปริญญาตรี	วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต (วศ.บ.)	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	มหาวิทยาลัยอีสเทิร์นເອເຊີຍ

- 6) ตำแหน่ง อาจารย์ประจำสำนักทะเบียนและวัดผล

7) สถานที่ทำงาน ศูนย์วิชาการประเมินผล สำนักทะเบียนและวัดผล  
มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช  
9/9 หมู่ 9 ถ.แจ้งวัฒนะ ต. บางพูด อ.ปากเกร็ด จ.นนทบุรี 11120  
โทรศัพท์ 02 – 504 -7788 ต่อ 7261-3

โทรศัพท์มือถือ 0819889183

อีเมล ratchakrit.tan@stou.ac.th

8) ที่อยู่บ้าน 333/914 หมู่ 8 ถนนกรุงเทพนนท์ ตำบลบางเขน อำเภอเมืองนนทบุรี  
จังหวัดนนทบุรี

9) ประสบการณ์ด้านการวิจัย

การพัฒนาระบบ E-Testing การพัฒนาระบบ Computerized Adaptive Testing

การประยุกต์ใช้วิธีทางปัญญาประดิษฐ์ การประเมินโครงการ การวัดและประเมินผลการศึกษา การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ และการพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ด้านการวัดผลการศึกษา

10) ประวัติการทำวิจัย

ปี	ชื่อโครงการ/ผลงาน	หน่วยงานที่ให้ทุน	ตำแหน่ง
2563	การพัฒนาระบวนการสอบ E-Testing ของโครงการมหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย	โครงการมหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย สำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม	ผู้ร่วมโครงการวิจัย
2565	การพัฒนาระบบสร้างข้อสอบคู่ขนานแบบเลือกตอบอัตโนมัติโดยใช้วิธีการสร้างข้อสอบอัตโนมัติสำหรับการศึกษาทางไกล	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช	หัวหน้าโครงการวิจัย
2565	การพัฒนาโมเดลเชิงตรรกะสำหรับประเมินระบบคลังข้อสอบมาตรฐาน	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช	ผู้ร่วมโครงการวิจัย
2567	การออกแบบกระบวนการสร้างแบบสอบวินิจฉัยสามารถระดับสำหรับวินิจฉัยมโนทัศน์ที่คลาดเคลื่อนทางการเรียนรู้ของผู้เรียนในระบบการศึกษาทางไกล	มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช	หัวหน้าโครงการวิจัย

11) ผลงานวิจัยที่ได้พิมพ์เผยแพร่

ปี	ชื่อโครงการ/ผลงาน	วารสาร
2567	การพัฒนาโมเดลเชิงตรรกะสำหรับประเมินระบบคลังข้อสอบมาตรฐาน	วารสาร มจร สังคมศาสตร์ ปริทรรศน์
2567	การพยากรณ์การเกิดพายุฝนฟ้าคะนองระยะปัจจุบัน ด้วยเทคนิคการเรียนรู้ของเครื่อง กรณีศึกษาสนามบินภาคเหนือของประเทศไทย	EAU HERITAGE JOURNAL Science and Technology
2565	การประเมินระบบสอบกลางภาคของมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช	วารสารการวัดและประเมินผล สัตติ และการวิจัยทางสังคมศาสตร์

ปี	ชื่อโครงการ/ผลงาน	วารสาร
2564	ความสัมพันธ์ระหว่างค่าประมาณความสามารถของผู้สอบที่ได้จากการทดสอบแบบปรับเหมาะสมด้วยคอมพิวเตอร์กับคะแนนรวมของผู้สอบที่ได้จากการทดสอบด้วยคอมพิวเตอร์ สำหรับการทดสอบรายวิชาภาษาอังกฤษเพื่อทักษะการเรียนระดับปริญญาตรี	วารสารการวัดและประเมินผล สังคม และการวิจัยทางสังคมศาสตร์
2564	การพัฒนากระบวนการสอบ E-testing ของโครงการมหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย	วารสารครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
2561	การพัฒนาวิธีการคัดเลือกข้อสอบข้อถัดไปโดยใช้วิธีระบบอาณา尼คมนด สำหรับการทดสอบแบบปรับเหมาะสมด้วยคอมพิวเตอร์	EAU HERITAGE JOURNAL Science and Technology
2561	Development of Automatic Decision System in the Next Item Selection for Computerized Adaptive Testing	Information Technology Journal