

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ	ง
บทที่ 1 บทนำ	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย	5
กรอบแนวคิดการวิจัย	5
สมมติฐานของการวิจัย	5
ขอบเขตการวิจัย	5
นิยามศัพท์เฉพาะ	7
ประโยชน์ที่ได้รับ	8
บทที่ 2 วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	9
แนวคิดเกี่ยวกับเมตาเวิร์ส.....	9
แนวคิดเกี่ยวกับเกมมิฟิเคชัน.....	12
แนวคิดเกี่ยวกับการออกแบบการเรียนรู้.....	15
การหาประสิทธิภาพของเมตาเวิร์ส.....	17
แนวคิดเกี่ยวกับการศึกษาทางไกล.....	19
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	21
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	26
ขั้นตอนที่ 1 พัฒนาและประเมินประสิทธิภาพของเมตาเวิร์สตามแนวคิดเกมมิฟิเคชัน.....	27
ขั้นตอนที่ 2 การศึกษาผลลัพธ์การเรียนรู้ภาคปฏิบัติ.....	29
ขั้นตอนที่ 3 การศึกษาความพึงพอใจของนักศึกษาที่มีต่อเมตาเวิร์ส.....	30

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	33
ตอนที่ 1 การพัฒนารูปแบบเมตาเวิร์สตามแนวคิดเกมมิฟิเคชัน.....	34
ตอนที่ 2 การพัฒนาเมตาเวิร์สตามแนวคิดเกมมิฟิเคชัน.....	39
ตอนที่ 3 การประเมินผลลัพธ์การเรียนรู้ภาคปฏิบัติด้วยเมตาเวิร์สตามแนวคิดเกมมิฟิเคชัน	46
ตอนที่ 4 การประเมินความพึงพอใจต่อเมตาเวิร์สตามแนวคิดเกมมิฟิเคชัน.....	49
บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	54
สรุปผลการวิจัย	55
อภิปรายผล	56
ข้อเสนอแนะ	58
บรรณานุกรม	60
ภาคผนวก	65

